

## BAB V

### PENUTUP

#### 5.1 Kesimpulan

Berdasarkan hasil dari skenario pengujian yang telah dibahas, maka penulis mengambil kesimpulan sebagai berikut.

1. Pada pengujian *benchmark* Cinebench R20, *score* yang diperoleh *overvolt* maupun *undervolt* tidak terpaut jauh. Pada sektor ini penulis berkesimpulan *undervolt* lebih optimal
2. Pada pengujian *game*, *fps* dari skenario *overvolt* maupun *undervolt* memiliki presentase yang terbilang bagus terutama pada *game* GTA V, pada *setting* yang sama dapat menekan daya yang cukup signifikan.
3. Pada pengujian *Rendering Video*, skenario *overvolt* memiliki efisiensi *rendering* lebih cepat daripada *default* dan *underclock*, pada sektor ini

#### 5.2 Saran

Dari penelitian yang telah dilakukan, penulis memberikan beberapa saran sebagai berikut.

1. Penelitian dilakukan pada ruangan berAC untuk menjaga data agar lebih konsisten tanpa terpengaruh suhu ruangan
2. Penggunaan BIOS yang lebih *expert* untuk menunjang konfigurasi yang lebih kompleks
3. Pemilihan *memory* yang sesuai *qualified vendor list (QVL)*
4. Pemilihan *Powersupply* yang lebih berkualitas, untuk menunjang efisiensi yang lebih tinggi