

**PERANCANGAN APLIKASI KAMUS BAHASA DAERAH TERNATE –
INDONESIA – INGGRIS BERBASIS ANDROID**

SKRIPSI



disusun oleh

Muhammad Iqbal

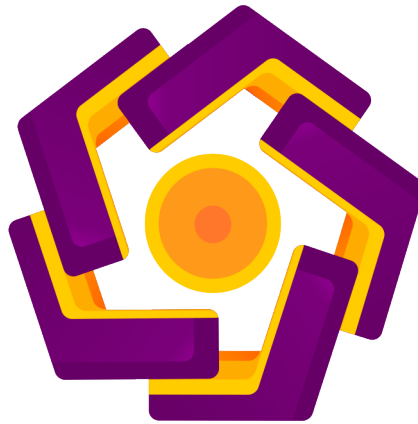
15.11.8804

**PROGRAM SARJANA
PROGRAM STUDI INFORMATIKA
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS AMIKOM YOGYAKARTA
YOGYAKARTA
2021**

**PERANCANGAN APLIKASI KAMUS BAHASA DAERAH TERNATE –
INDONESIA – INGGRIS BERBASIS ANDROID**

SKRIPSI

untuk memenuhi sebagian persyaratan
mencapai gelar Sarjana
pada Program Studi Informatika



disusun oleh

Muhammad Iqbal

15.11.8804

**PROGRAM SARJANA
PROGRAM STUDI INFORMATIKA
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS AMIKOM YOGYAKARTA
YOGYAKARTA
2021**

PERSETUJUAN

SKRIPSI

**Perancangan Aplikasi Kamus Bahasa Daerah Ternate - Indonesia - Inggris
Berbasis Android**

yang dipersiapkan dan disusun oleh

Muhammad Iqbal

15.11.8804

telah disetujui oleh Dosen Pembimbing Skripsi
pada tanggal 13 januari 2021

Dosen Pembimbing,

Bambang Sudaryatno, Drs., M.M

NIK. 190302029

PENGESAHAN

SKRIPSI

Perancangan Aplikasi Kamus Bahasa Daerah Ternate - Indonesia - Inggris

Berbasis Android

yang dipersiapkan dan disusun oleh

Muhammad Iqbal

15.11.8804

telah dipertahankan di depan Dewan Penguji
pada tanggal 16 Februari 2021

Susunan Dewan Penguji

Nama Penguji

Tanda Tangan

Bambang Sudaryatno, Drs., M.M

NIK. 190302029

Agung Nugroho, M.Kom

NIK. 190302242

Donny Prabowo, M.Kom

NIK. 190302253

Skripsi ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan
untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer
Tanggal 16 Februari 2021

DEKAN FAKULTAS ILMU KOMPUTER

KRISNAWATI, S.Si, MT

NIK. 190302038

PERNYATAAN

Saya yang bertandatangan dibawah ini menyatakan bahwa, skripsi ini merupakan karya saya sendiri (ASLI), dan isi dalam skripsi ini tidak terdapat karya yang pernah diajukan Oleh orang lain untuk memperoleh gelar akademis di suatu institusi pendidikan tinggi manapun, dan sepanjang pengetahuan saya juga tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis dan/atau diterbitkan Oleh orang lain, kecuali yang secara tertulis diacu dalam naskah ini dan disebutkan dalam daftar pustaka.

Segala sesuatu yang terkait dengan naskah dan karya yang telah dibuat adalah menjadi tanggungjawab saya pribadi.

Yogyakarta,



Muhammad Iqbal

NIM. 15.11.8804

Motto

“Ilmu itu lebih baik daripada harta. Ilmu menjaga engkau dan engkau menjaga harta. Ilmu itu penghukum (hakim) dan harta terhukum. Harta itu kurang apabila dibelanjakan tapi ilmu bertambah apabila dibelanjakan”

(Ali bin Abi Thalib)

“Mengeluh hanya akan membuat hidup kita semakin tertekan. Sedangkan bersyukur akan senantiasa membawa kita pada jalan kemudahan”

(@tausiyahku_)

“Allah mendengar do’a mu, sabar dan jagalah shalat. ‘Mintalah pertolongan dengan sabar san shalat’.” **(QS. Al Baqarah : 45)**

PERSEMBAHAN

Puji syukur Alhamdulillah atas kehadiran ALLAH *subhanahuwata'ala* atas rahmat, nikmat, pertolongan, serta anugerah-Nya sehingga penulis bisa menyelesaikan karya sederhana ini dengan baik. Laporan skripsi ini penulis persembahkan dengan rasa terima kasih kepada :

1. Kedua orang tuaku, Ayahanda Almarhum Afdal Umar Alhaddar dan Ibunda Muzna Bsa. Terima kasih atas semua cinta, kasih sayang, perhatian, doa, serta dukungan yang sampai saat ini selalu ada untuk saya. dan Ayah yang telah meninggal. Semoga amal ibadah diterima dan diberikan tempat terbaik disisi Allah. Aamiin ya Rabbal'alamiin
2. Kakakku tersayang Firjah dan Husain. Terima kasih atas semua cinta, kasih sayang, dan perhatian.
3. Keluarga Besar kedua orang tua Ayah dan ibu, Habib alm Umar Alhaddar, Habib alm Agil Bsa, Hababa Fatimah Assagaf, Hababa Aisyah, dan Habib yang telah meninggal. Semoga amal ibadah kalian diterima dan diberikan tempat terbaik disisi Allah. Aamiin ya Rabbal'alamiin. Terima kasih atas semua cinta, kasih sayang, perhatian, doa, serta dukungan untuk saya.

KATA PENGANTAR

Segala puji penulis panjatkan kehadiran Allah SWT yang telah melimpahkan rahmat dan hidayah-Nya, sehingga penulis dapat menyelesaikan laporan skripsi yang berjudul **“Perancangan Aplikasi Kamus Bahasa Daerah Ternate - Indonesia - Inggris Berbasis Android”**. Laporan skripsi ini disusun sebagai syarat kelulusan program studi Strata-1 di UNIVERSITAS AMIKOM Yogyakarta.

Selama penyusunan skripsi ini, tidak lepas dari bimbingan, dukungan, motivasi dan bantuan yang diberikan dari berbagai pihak. Maka dalam kesempatan ini, penulis dengan rendah hati mengucapkan terima kasih kepada:

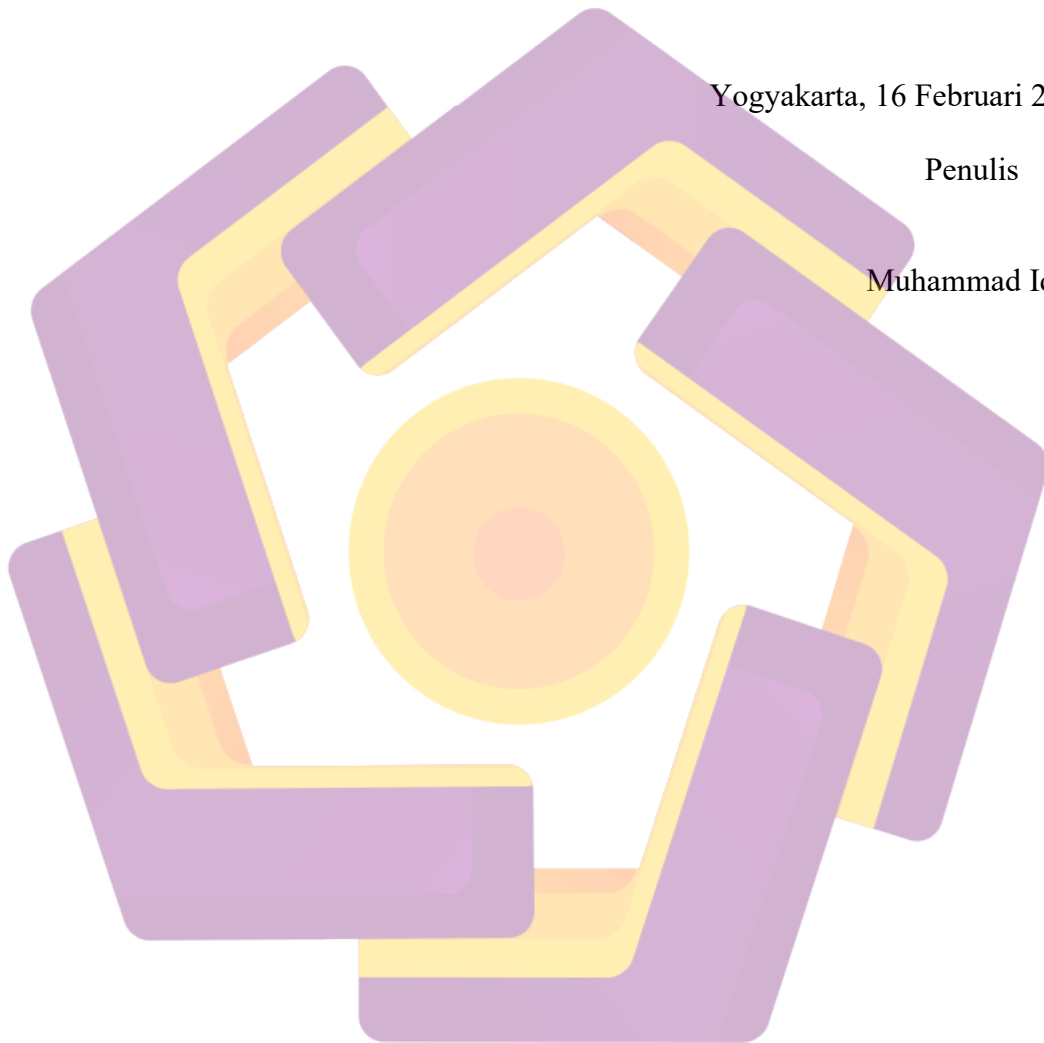
1. Bapak Prof. Dr. M. Suyanto, M.M. selaku ketua STMIK AMIKOM Yogyakarta.
2. Drs. Bambang Sudaryatno, M.M selaku dosen pembimbing yang telah banyak memberikan pengarahan bagi penulis dalam menyelesaikan skripsi.
3. Bapak ibu dosen dan staf pegawai Universitas Amikom Yogyakarta yang telah memberikan ilmu dan kemudahan selama masa perkuliahan.

Penulis menyadari sebagai manusia biasa yang tidak luput dari kekurangan, maka penulis mengharapkan kritik dan saran atas semua kekurangan yang terdapat dalam skripsi ini. Akhir kata semoga skripsi ini dapat memberikan manfaat bagi pembaca dan juga bagi STMIK AMIKOM Yogyakarta.

Yogyakarta, 16 Februari 2021

Penulis

Muhammad Iqbal



DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL	i
PERSETUJUAN	II
PENGESAHAN	III
PERNYATAAN	iv
MOTTO	V
PERSEMBAHAN	VI
KATA PENGANTAR	VII
DAFTAR ISI	IX
DAFTAR TABEL	XIII
DAFTAR GAMBAR	XIV
<i>ABSTRACT</i>	<i>XVI</i>
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang Masalah	1
1.2 Rumusan Masalah.....	3
1.3 Batasan Masalah	3
1.4 Maksud Dan Tujuan Penelitian.....	4
1.5 Manfaat Penelitian	4
1.6 Metode Penelitian	5

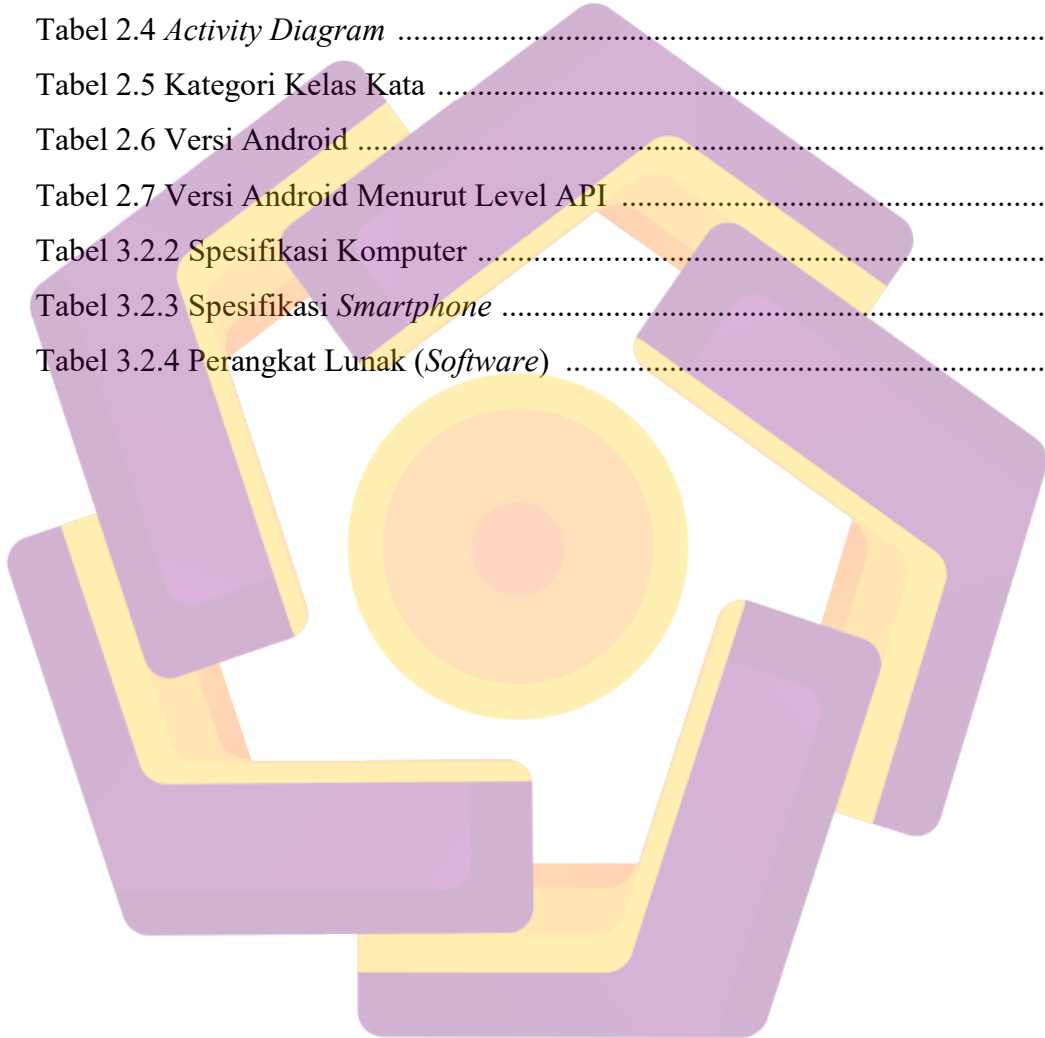
1.6.1	Metode Pengumpulan Data	5
1.6.2	Metode Analisis.....	5
1.6.3	Model Perancangan	6
1.6.4	Metode Pengembangan	6
1.6.5	Testing (Pengujian)	6
1.6.6	Pemeliharaan	8
1.7	Sistematika Penulisan	8
BAB II	LANDASAN TEORI	10
2.1	Tinjauan Pustaka.....	10
2.2	Analisis SWOT	15
2.3	Konsep Pemodelan Sistem.....	16
2.3.1	<i>Unified Modeling Language (UML)</i>	16
2.3.2	<i>Extreme Programming (XP)</i>	21
2.4	Pengertian Aplikasi	23
2.5	Pengertian Kamus	24
2.6	Kategori Kelas Kata	25
2.7	Android	26
2.7.1	Sejarah Android	27
2.7.2	Versi Android.....	27
2.7.3	Versi Android Menurut Level API	30
2.7.4	Perangkat Keras Android	32
2.8	Perangkat Lunak Yang Digunakan	33
2.8.1	Java Development Kit (JDK).....	33

2.8.2	Visual Studio.....	34
BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN.....		35
3.1	Gambaran Umum.....	35
3.2	Analisis Sistem.....	35
3.2.1	Analisis SWOT.....	36
3.3	Analisis Kebutuhan Sistem.....	38
3.3.1	Kebutuhan Fungsional.....	38
3.3.2	Analisis Kebutuhan Sistem Non Fungsional.....	39
3.4	Analisis Kelayakan Sistem.....	41
3.4.1	Kelayakan Teknis.....	41
3.4.2	Kelayakan Hukum.....	41
3.4.3	Kelayakan Operasional.....	42
3.5	Perancangan Sistem.....	42
3.5.1	<i>Use Case Diagram</i>	43
3.5.2	<i>Activity Diagram</i>	44
3.5.3	<i>Class Diagram</i>	52
3.5.4	<i>Sequence Diagram</i>	52
3.6	Rancangan Antarmuka.....	58
3.6.1	Rancangan Halaman Menu Utama Kamus Bahasa Ternate Bahasa Indonesia dan Bahasa Inggris.....	59
3.6.2	Rancangan Halaman Menu Terjemahan.....	59
3.6.3	Rancangan Halaman <i>Translate</i> Bahasa Ternate ke Bahasa Indonesia dan Bahasa Inggris.....	61

3.6.4	Rancangan Halaman <i>Translate</i> Bahasa Indonesia ke Bahasa Ternate dan Bahasa Indonesia	62
3.6.5	Rancangan Halaman <i>Translate</i> Bahasa Inggris ke Bahasa Ternate dan Bahasa Indonesia.....	63
3.6.6	Rancangan Halaman Menu Pengetahuan.....	64
3.6.7	Rancangan Halaman Menu Tentang	65
BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN		66
4.1	Implementasi	66
4.1.1	Pembuatan Java Menu Utama.....	66
4.1.2	Pembuatan <i>Activity</i> Terjemahan.....	67
4.1.3	Pembuatan <i>Acitivity</i> Pengetahuan	68
4.1.4	Pembuatan <i>Activity</i> Tentang.....	69
4.1.5	Pembuatan <i>Button</i> Keluar	70
4.1.6	Pembuatan Antarmuka (<i>User Interface</i>).....	70
4.2	Kompilasi Program	77
4.3	Manual Instalasi Pada <i>Smartphone</i>	78
BAB V PENUTUP.....		81
5.1	Kesimpulan	81
5.2	Saran.....	82
DAFTAR PUSTAKA.....		83

DAFTAR TABEL

Tabel 1.1 <i>Blackbox</i>	7
Tabel 2.1 Literatur <i>Review</i>	12
Tabel 2.2 <i>Use Case Diagram</i>	16
Tabel 2.3 <i>Sequence Diagram</i>	19
Tabel 2.4 <i>Activity Diagram</i>	19
Tabel 2.5 Kategori Kelas Kata	25
Tabel 2.6 Versi Android	28
Tabel 2.7 Versi Android Menurut Level API	30
Tabel 3.2.2 Spesifikasi Komputer	39
Tabel 3.2.3 Spesifikasi <i>Smartphone</i>	40
Tabel 3.2.4 Perangkat Lunak (<i>Software</i>)	40



DAFTAR GAMBAR

Gambar 1.1	<i>Whitebox</i>	7
Gambar 2.2	<i>Class Diagram</i>	21
Gambar 2.3	Skema Model <i>Extreme Programming</i>	22
Gambar 2.4	Logo Android	26
Gambar 3.1	Analisis SWOT	37
Gambar 3.2	<i>Use Case Diagram</i>	43
Gambar 3.3	<i>Activity Diagram Translate Bahasa Ternate ke Bahasa Indonesia dan Bahasa Inggris</i>	45
Gambar 3.4	<i>Activity Diagram Translate Bahasa Indonesia ke Bahasa Inggris dan Bahasa Ternate</i>	47
Gambar 3.5	<i>Activity Diagram Translate Bahasa Inggris ke dan Bahasa Ternate dan Indonesia</i>	48
Gambar 3.6	<i>Activity Diagram Menu Pengetahuan</i>	49
Gambar 3.7	<i>Activity Diagram Menu Tentang</i>	50
Gambar 3.8	<i>Activity Diagram Menu Keluar</i>	51
Gambar 3.9	<i>Class Diagram</i>	52
Gambar 3.10	<i>Sequence Diagram Translate Bahasa Ternate ke Bahasa Indonesia dan Bahasa Inggris</i>	53
Gambar 3.11	<i>Sequence Diagram Translate Bahasa Indonesia ke Bahasa Inggris dan Bahasa Ternate</i>	54
Gambar 3.12	<i>Sequence Diagram Translate Bahasa Inggris ke dan Bahasa Ternate dan Indonesia</i>	55
Gambar 3.13	<i>Sequence Diagram Menu Pengetahuan</i>	56
Gambar 3.14	<i>Sequence Diagram Menu Tentang</i>	57
Gambar 3.15	<i>Sequence Diagram Menu Keluar</i>	58
Gambar 3.16	Rancangan Halaman Menu Utama	59
Gambar 3.17	Rancangan Halaman Menu Terjemahkan	60
Gambar 3.18	Rancangan Halaman <i>Translate Bahasa Ternate ke Bahasa Indonesia dan Bahasa Inggris</i>	61

Gambar 3.19	Rancangan Halaman <i>Translate</i> Bahasa Indonesia ke Bahasa Inggris dan Bahasa Ternate	62
Gambar 3.20	Rancangan Halaman <i>Translate</i> Bahasa Inggris ke dan Bahasa Ternate dan Indonesia	63
Gambar 3.21	Rancangan Halaman Menu Pengetahuan	64
Gambar 3.22	Rancangan Halaman Menu Tentang	65
Gambar 4.1	Pembuatan Menu Utama	67
Gambar 4.2	Pembuatan Menu Terjemahkan	68
Gambar 4.3	Pembuatan Menu Pengetahuan	69
Gambar 4.3	Pembuatan Menu Tentang	69
Gambar 4.5	Pembuatan Menu Keluar	70
Gambar 4.6	Halaman Menu Utama	71
Gambar 4.7	Halaman Menu Terjemahan	72
Gambar 4.8	<i>Translate</i> Bahasa Ternate	73
Gambar 4.9	<i>Translate</i> Bahasa Indonesia	74
Gambar 4.10	<i>Translate</i> Bahasa Inggris	75
Gambar 4.11	Menu Pengetahuan	76
Gambar 4.12	Menu Tentang	77
Gambar 4.13	Verifikasi Peng-Instalan	78
Gambar 4.14	Proses Instalasi Pada <i>Smartphone</i>	79
Gambar 4.15	Keterangan Instalasi Selesai	79
Gambar 4.16	<i>Icon</i> Aplikasi Pada Tampilan Menu	80

ABSTRACT

Indonesia has a wide variety of languages. The dictionary is one of the important media for introducing language and knowing the meaning into a particular language. Local language dictionary users are usually available in one translation. It is rare to find a multilingual local language dictionary. How users can translate local languages into national and international languages. Besides, smartphone technology has progressed very rapidly in the use of communication media today. The design of an android-based application of the indonesia ternate dictionary allows it as a medium for learning and preserving the regional language of ternate. Testing is done by registering 200 vocabulary words and the results of testing the application run smoothly.

Ternate language dictionary application is an application for android. How to use it select the options on the categories that you have prepared on the screen and android smartphome and you will find the translation of wprd in three languages the end result is expected in making the application, namely in addition to making it easier for users to get the necessary translation information also one of preserving the culture of speaking in oneself alone.

Keyword: Dictionary, regional language, smartphone



INTISARI

Indonesia memiliki beraneka ragam bahasa. Kamus merupakan salah satu media penting untuk mengenalkan bahasa dan mengetahui arti kedalam bahasa tertentu. Pengguna kamus bahasa daerah biasanya tersedia dalam satu terjemahan. Jarang ditemui kamus bahasa daerah yang multi bahasa. Bagaimana pengguna dapat menterjemahkan bahasa daerah ke bahasa nasional dan internasional. Disamping itu teknologi smartphone mengalami kemajuan yang sangat pesat dalam penggunaan media komunikasi saat ini. Perancangan aplikasi kamus bahasa ternate indonesia berbasis android memungkinkan sebagai media untuk belajar dan melestarikan bahasa daerah ternate. Pengujian dilakukan dengan mendaftar 200 kosa kata dan hasil pengujian aplikasi berjalan dengan lancar.

Aplikasi kamus bahasa ternate adalah sebuah aplikasi untuk android. Bagaimana menggunakannya memilih opsi pada kategori yang Anda miliki disiapkan pada layar dan smartphone Android dan Anda akan menemukan terjemahan kata dalam tiga bahasa Hasil akhir diharapkan dalam pembuatan aplikasi, yaitu sebagai tambahan untuk memudahkan pengguna mendapatkan informasi terjemahan diperlukan, juga satu dari melestarikan budaya berbicara dalam diri sendiri.

Kata kunci: kamus, bahasa daerah, smartphone

