

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Setelah menyelesaikan penelitian tentang Analisis dan Perancangan *Side Scrolling "The Last Ocean"* Menggunakan Game Maker, maka diperoleh kesimpulan sebagai berikut:

1. *Game The Last Ocean* mampu memberikan pengetahuan mengenai informasi tentang melestarikan lautan dengan hasil tingkat kepuasan siswa di Tk Tri Pusara Rini adalah 85%. Sedangkan implementasi yang dirasa telah dapat berjalan dengan baik.
2. Berdasarkan Uji Coba dari segi fungsional *game The Last Ocean* dengan hasil akhir bahwa semua poin kebutuhan informasi telah terpenuhi.
3. Berdasarkan hasil pengujian yang telah dilakukan yaitu dengan merangkum hasil jawaban kuisioner dari 21 responden maka dapat disimpulkan bahwa aplikasi *game* ini layak digunakan sebagai media pembelajaran terhadap kelestarian lautan dan menarik untuk dimainkan.

5.2 Saran

Setelah menyelesaikan penyusunan skripsi ini, penulis menyarankan beberapa hal yang dapat digunakan sebagai acuan atau masukan, yaitu sebagai berikut:

1. Pengembangan *game Multiplatform*, sehingga *game The Last Ocean* bisa dimainkan di berbagai platform.
2. Level dan tingkat kesulitan pada *game* diperbanyak, juga yang diterapkan pada musuh di masing-masing level diperdalam dengan metode lain yang lebih optimal.
3. Penambahan variasi audio pada *game The Last Ocean*.