

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan hasil pembahasan dan penjelasan pada penulisan Skripsi “Perancangan Aplikasi Media Pembelajaran Pengenalan alat Transportasi dan Hewan untuk PAUD Boafeo” dapat ditarik kesimpulan sebagai berikut:

1. Bahwa telah dibuat media pembelajaran interaktif pengenalan alat transportasi dan hewan di PAUD Boafeo sehingga materi yang disampaikan tidak hanya melalui tatap muka saja melainkan dapat dilakukan kapan saja dan dimana saja. Dengan adanya media pembelajaran interaktif ini diharapkan dapat membantu proses belajar mengajar.
2. Dalam pengujian aplikasi menggunakan metode black box dan kuesioner. Dari hasil pengujian aplikasi media pembelajaran pengenalan alat transportasi dan hewan, bahwa aplikasi layak digunakan sesuai perhitungan skala likert 75,2 yang tergolong dalam kategori setuju.

5.2 Saran

Berdasarkan penjelasan pada kesimpulan “pembuatan media pembelajaran pengenalan alat transportasi dan hewan menggunakan unity” masih banyak kekurangan-kekurangan didalamnya dan dapat dikembangkan lagi sesuai perkembangan teknologi saat ini untuk penelitian selanjutnya. Penulis memberikan saran untuk pengembangan aplikasi ini untuk penelitian berikutnya:

1. Aplikasi ini menggunakan objek 2D dapat dikembangkan dengan lebih interaktif lagi menggunakan animasi yang lebih bervariasi.
2. Untuk penelitian selanjutnya diharapkan mampu membuat media pembelajaran yang lebih kreatif lagi dan menambahkan teknik 3D dalam pembuatannya

3. Dalam proses pengerjaan gunakan software tambahan dan spesifikasi perangkat komputer yang lebih mendukung agar proses pembuatan aplikasi berjalan dengan lancar.

