

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

1. Game MMORPG classic merupakan game yang mendasari cikal bakal Game MMORPG modern yang kita mainkan sekarang, banyaknya perkembangan game MMORPG dari segi grafis, fitur, tampilan yang membuat Game MMORPG classic memudar eksistensinya tapi bukan berarti Game tersebut sudah tidak bisa dimainkan di zaman sekarang, masih banyak peminat MMORPG classic dan masih banyak gamer modern yang bisa memainkan dan suka terhadap tampilannya.
2. Dari hasil usability game yang dibuat oleh penulis diperoleh hasil 73,87% (bisa disetujui, disukai, dan baik), yang berarti masih banyak peminat game untuk MMORPG Classic dan peluang untuk menaikkan pamor gamenya. Dari hasil analisis dapat ditarik kesimpulan semakin berkembangnya game modern semakin memudar pula eksistensi game classic yang mana membuat banyak orang memilih memainkan game modern, padahal jika dilihat secara permainan MMORPG classic sangat seru dan memiliki nilai cerita yang bagus.

5.2 Saran

Diharapkan pada setiap developer game mungkin dapat memperbanyak kembali membuat Game MMORPG classic dan merilisnya ke market game Global seperti Steam, Origin, atau bila perlu bekerja sama dengan Perusahaan game Indonesia seperti Gemscool, LYTO, dll. Bahkan bila perlu dalam membuat Game MMORPG classic berkolaborasi dengan penulis cerita fantasy terkenal agar makin menambah daya tarik game dan semakin laku dipasaran global.

Maka dari itu, untuk kedepannya penulis akan mengembangkan game ini lebih dalam. Mulai dari memperbaiki fitur, serta menambah nilai jual tersendiri untuk game ini sehingga bisa dimanfaatkan untuk kepentingan dunia gaming.