

**PERANCANGAN SISTEM INFORMASI WISATA JAHE
KLENTING DI DESA SIDOWAYAH BERBASIS WEB**

SKRIPSI

Diajukan untuk memenuhi salah satu syarat mencapai derajat Sarjana
Program Studi Sistem Informasi



disusun oleh

ADHE PUTRI DESTIANA

19.12.1324

Kepada

**FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS AMIKOM YOGYAKARTA
YOGYAKARTA**

2023

**PERANCANGAN SISTEM INFORMASI WISATA JAHE
KLENTING DI DESA SIDOWAYAH BERBASIS WEB**

SKRIPSI

Diajukan untuk memenuhi salah satu syarat mencapai derajat Sarjana
Program Studi Sistem Informasi



disusun oleh

ADHE PUTRI DESTIANA

19.12.1324

Kepada

**FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS AMIKOM YOGYAKARTA
YOGYAKARTA**

2023

HALAMAN PERSETUJUAN

HALAMAN PERSETUJUAN

SKRIPSI

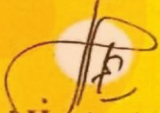
**PERANCANGAN SISTEM INFORMASI WISATA JAHE KLENTING DI
DESA SIDOWAYAH BERBASIS WEB**

yang disusun dan diajukan oleh

Adhe Putri Destiana
19.12.1324

telah disetujui oleh Dosen Pembimbing Skripsi
pada tanggal 3 Juli 2023

Dosen Pembimbing,


Anggit Dwi Hartanto, M.Kom
NIK. 190302163

HALAMAN PENGESAHAN

HALAMAN PENGESAHAN

SKRIPSI

**PERANCANGAN SISTEM INFORMASI WISATA JAHE KLENTING DI
DESA SIDOWAYAH BERBASIS WEB**

yang disusun dan diajukan oleh

Adhe Putri Destiana
19.12.1324

Telah dipertahankan di depan Dewan Penguji
pada tanggal 31 Juli 2023

Susunan Dewan Penguji

Nama Penguji

Eli Pujastuti, M.Kom
NIK. 190302227

Yoga Pristyanto, S.Kom, M.Eng
NIK. 190302412

Anggit Dwi Hartanto, M.Kom
NIK. 190302163

Tanda Tangan



Skripsi ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan
untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer
Tanggal 31 Juli 2023

DEKAN FAKULTAS ILMU KOMPUTER



Hanif Al Fatta, S.Kom., M.Kom.
NIK. 190302096

HALAMAN PERNYATAAN KEASLIAN SKRIPSI

HALAMAN PERNYATAAN KEASLIAN SKRIPSI

Yang bertandatangan di bawah ini,

Nama mahasiswa : Adhe Putri Destiana
NIM : 19.12.1324

Menyatakan bahwa Skripsi dengan judul berikut:

Perancangan Sistem Informasi Wisata Jahe Klenting di Desa Sidowayah Berbasis Web

Dosen Pembimbing : Anggit Dwi Hartanto, M.Kom

1. Karya tulis ini adalah benar-benar ASLI dan BELUM PERNAH diajukan untuk mendapatkan gelar akademik, baik di Universitas AMIKOM Yogyakarta maupun di Perguruan Tinggi lainnya.
2. Karya tulis ini merupakan gagasan, rumusan dan penelitian SAYA sendiri, tanpa bantuan pihak lain kecuali arahan dari Dosen Pembimbing.
3. Dalam karya tulis ini tidak terdapat karya atau pendapat orang lain, kecuali secara tertulis dengan jelas dicantumkan sebagai acuan dalam naskah dengan disebutkan nama pengarang dan disebutkan dalam Daftar Pustaka pada karya tulis ini.
4. Perangkat lunak yang digunakan dalam penelitian ini sepenuhnya menjadi tanggung jawab SAYA, bukan tanggung jawab Universitas AMIKOM Yogyakarta.
5. Pernyataan ini SAYA buat dengan sesungguhnya, apabila di kemudian hari terdapat penyimpangan dan ketidakbenaran dalam pernyataan ini, maka SAYA bersedia menerima SANKSI AKADEMIK dengan pencabutan gelar yang sudah diperoleh, serta sanksi lainnya sesuai dengan norma yang berlaku di Perguruan Tinggi.

Yogyakarta, 31 Juli 2023

Yang Menyatakan,



Adhe Putri Destiana

MOTTO DAN HALAMAN PERSEMBAHAN

Kamu tidak dapat merubah takdir, tetapi kamu dapat merubah masa depanmu menjadi lebih cerah dengan berdoa, belajar, dan berusaha

(Penulis)

Dengan mengucapkan puji syukur atas rahmat Allah SWT. sebagai ucapan terimakasih skripsi ini saya persembahkan untuk :

1. Ayah dan Ibu tercinta yang tak henti-hentinya untuk selalu mendukungku baik moril maupun materil serta memberikan doa dan semangat kepadaku sehingga aku dapat menyelesaikan kuliahku di Fakultas Ilmu Komputer Jurusan Sistem Informasi Universitas Amikom Yogyakarta
2. Adikku Ardana Putra Yudanta yang telah memberikan doa dan dukungannya untuk menyelesaikan skripsi ini
3. Keluarga besar yang telah memberikan doa serta dukungan untuk menyelesaikan skripsi ini
4. Seseorang spesial Dhirga Rivaldo Enza yang telah dengan sabar memberikan semangat, motivasi serta dukungan dalam penyusunan skripsi ini
5. Sahabat yang paling baik Annissa Sulistyani terimakasih untuk segala arahan, masukan, bantuan dan semangatnya sehingga penulis dapat menyelesaikan skripsi ini dengan baik.

KATA PENGANTAR

Dengan mengucapkan syukur Alhamdulillah atas kehadiran Allah SWT, Yang Maha Pengasih lagi Maha Penyayang yang telah melimpahkan Rahmat dan Inayah-Nya sehingga penulis dapat menyelesaikan skripsi yang berjudul “Perancangan Sistem Informasi Wisata Jahe Klenting di Desa Sidowayah Berbasis Web”. Shalawat serta salam semoga tetap tercurahkan kepada junjungan kita Nabi Muhammad SAW, Aamiin. Penyusunan skripsi ini dibuat sebagai salah satu syarat untuk kelulusan Strata – 1 (S1) pada Universitas Amikom Yogyakarta.

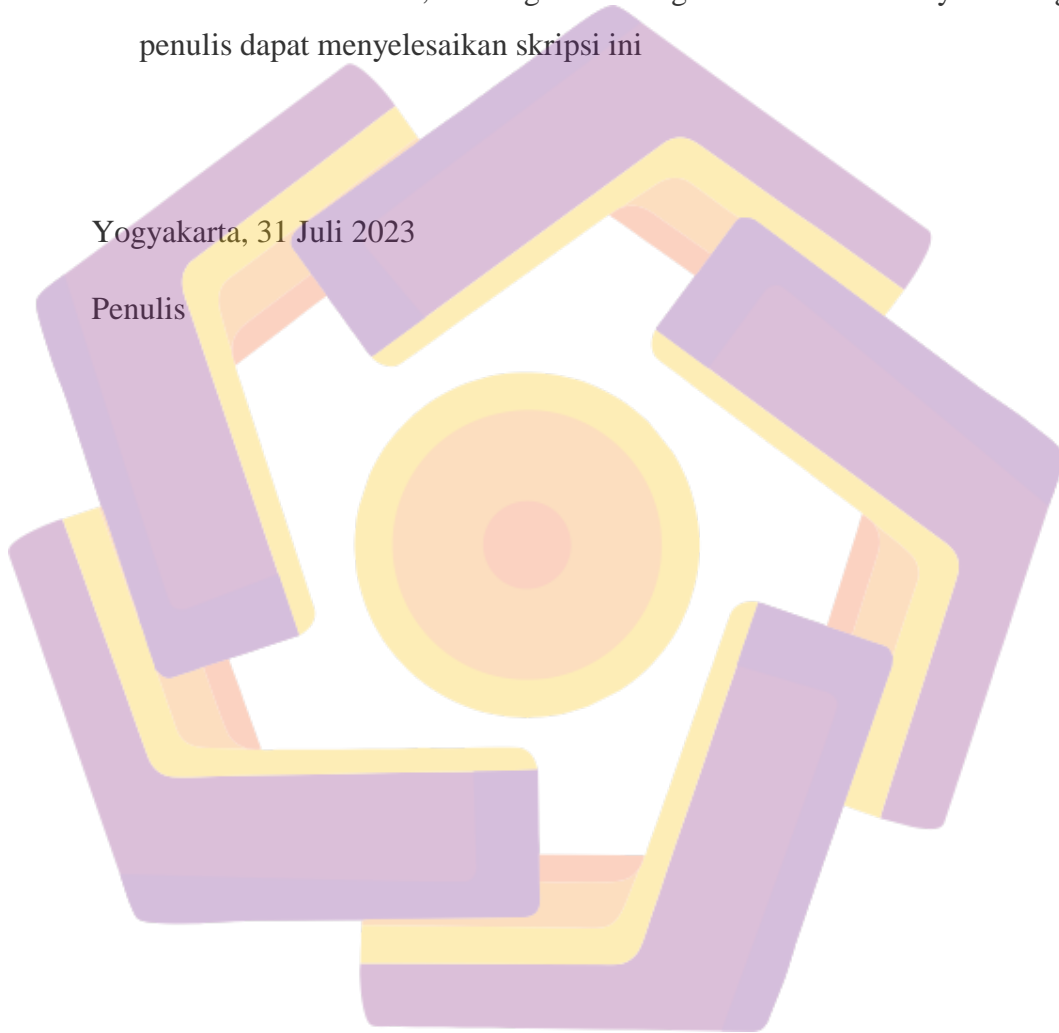
Penulis menyadari bahwa keberhasilan penyusunan skripsi ini tidak terlepas dari bimbingan, pengarahan serta dukungan baik moral maupun material dari berbagai pihak. Pada kesempatan ini, penulis tidak lupa mengucapkan terimakasih yang sebesar-besarnya kepada :

1. Bapak Prof Dr. M. Suyanto, M.M selaku Rektor Universitas Amikom Yogyakarta
2. Bapak Hanif Al Fatta, S.Kom., M.Kom selaku Dekan Fakultas Ilmu Komputer Universitas Amikom Yogyakarta
3. Bapak Anggit Dwi Hartanto, M.Kom selaku Ketua Prodi Sistem Informasi
4. Ibu Eli Pujastuti, M.Kom selaku Sekretaris Prodi Sistem Informasi
5. Bapak Anggit Dwi Hartanto, M.Kom selaku Dosen Pembimbing yang telah banyak meluangkan waktu, tenaga, mencurahkan pemikirannya dan bersabar dalam membimbing penulis sehingga dapat menyelesaikan skripsi ini
6. Seluruh Dosen Universitas Amikom Yogyakarta yang telah mendidik dan memberikan ilmu selama kuliah dan seluruh staf yang selalu sabar melayani segala administrasi selama proses penelitian ini
7. Ayahanda Eko Budi Susilo yang telah memberikan moril maupun materil, Ibunda tercinta Nurhayati, terimakasih atas doa, dukungan, dorongan semangat, kesabaran, dan kasih sayang serta cinta yang telah diberikan kepada penulis, dan adiku tercinta Ardana Putra Yudanta yang selalu menghibur penulis dalam menyelesaikan skripsi ini

8. Keluarga besar yang selalu mendoakan dan memberikan semangat untuk penulis dapat menyelesaikan penyusunan skripsi ini
9. Kepada Dirga Rivaldo Enza terimakasih atas dukungan, semangat, serta telah menjadi tempat untuk berkeluh kesah, dan selalu ada dalam suka maupun duka selama proses penyusunan skripsi ini.
10. Kepada sahabat saya Annissa Sulistyani terimakasih karena telah memberikan bantuan, dorongan semangat serta motivasinya sehingga penulis dapat menyelesaikan skripsi ini

Yogyakarta, 31 Juli 2023

Penulis

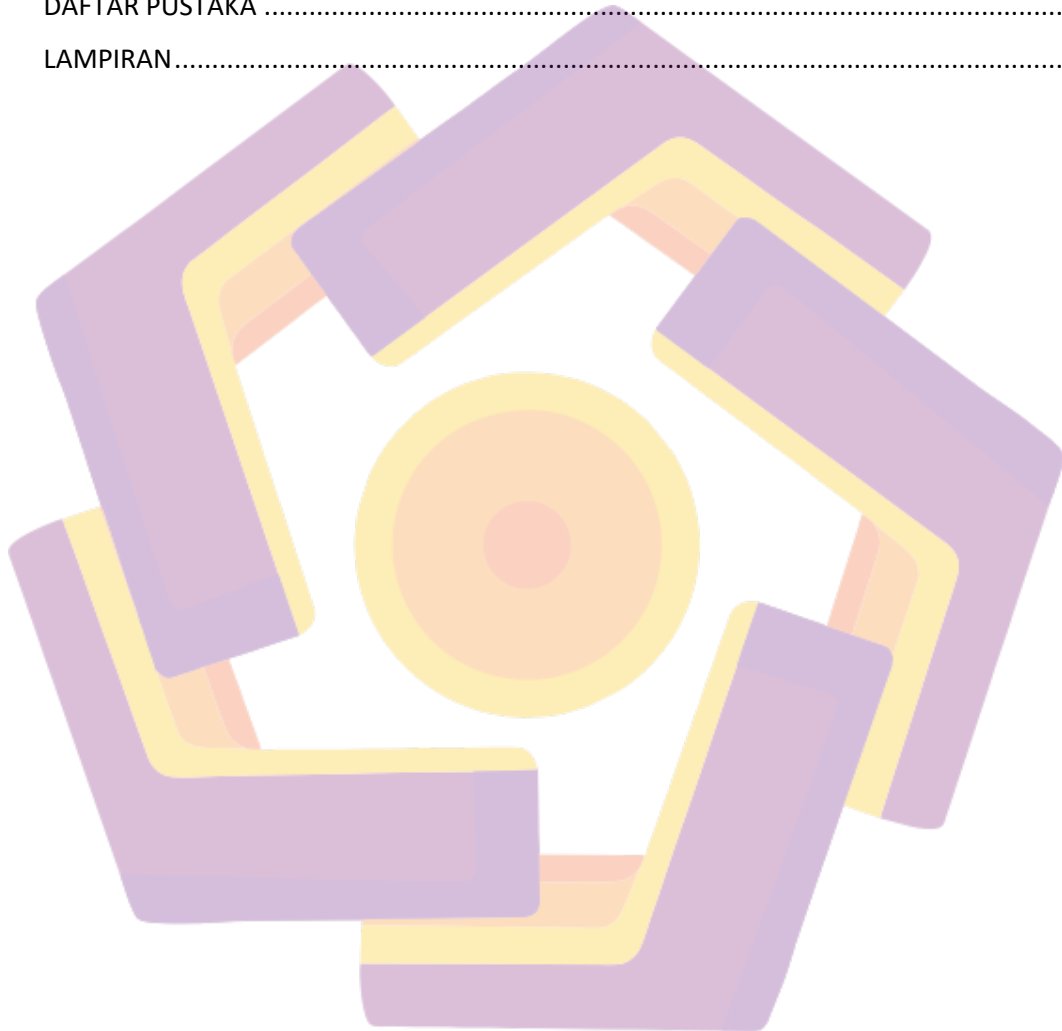


DAFTAR ISI

PERANCANGAN SISTEM INFORMASI WISATA JAHE KLENTING DI DESA SIDOWAYAH BERBASIS WEB	i
HALAMAN PERSETUJUAN.....	ii
HALAMAN PENGESAHAN	iii
HALAMAN PERNYATAAN KEASLIAN SKRIPSI	iv
MOTTO DAN HALAMAN PERSEMBAHAN	v
KATA PENGANTAR.....	vi
DAFTAR ISI.....	viii
DAFTAR TABEL	xi
DAFTAR GAMBAR.....	xii
ABSTRAK	xiv
ABSTRACT	xv
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah	2
1.3 Batasan Masalah	3
1.4 Tujuan Penelitian	3
1.5 Manfaat Penelitian	3
1.6 Sistematika Penulisan	4
BAB I PENDAHULUAN	4
BAB II TINJAUAN PUSTAKA	4
BAB III METODE PENELITIAN	4
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN	5
BAB V PENUTUP	5
BAB II TINJAUAN PUSTAKA.....	6
2.1 Studi Literatur	6
2.2 Dasar Teori	15
2.2.1 Sistem	15
2.2.2 Informasi	16
2.2.3 Sistem Informasi	16
2.2.4 Pariwisata	17
2.2.5 Website	17

2.2.6	Pengertian Entity Relation Diagram (ERD).....	18
2.2.7	Pengertian Unified Modeling Language (UML)	19
2.2.8	Basis Data (<i>Database</i>)	24
2.2.9	MySQL	24
2.2.11	HTML	26
2.2.12	PHP	26
2.2.13	CSS	27
2.2.14	JavaScript	27
2.2.15	Black Box Testing	28
BAB III METODOLOGI PENELITIAN.....		29
3.1	Objek Penelitian	29
3.1.1	Sejarah Singkat Wisata Jahe Klenting	29
3.2	Metode Penelitian	30
3.3	Alur Penelitian	30
3.4	Tahap Perencanaan	31
3.5	Tahap Pengumpulan dan Pengolahan Data	32
3.5.1	Tahap Pengumpulan Data	32
3.5.2	Penentuan Kebutuhan Data	33
3.6	Tahap Analisa	33
3.7	Tahap Perancangan	34
3.8	Tahap Implementasi dan Pengujian	35
3.9	Alat dan Bahan Penelitian	35
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN		37
4.1	Analisis Masalah dengan Metode PIECES	37
4.2	Analisis Kebutuhan Sistem	38
4.2.1	Kebutuhan Fungsional	38
4.2.2	Kebutuhan Non - Fungsional	39
4.3	Perancangan Sistem	40
4.3.1	Entity Relation Diagram (ERD)	40
4.3.2	Use Case Diagram	40
4.2.2	Activity Diagram	42
4.2.3	Sequence Diagram	48
4.2.4	Class Diagram	49
4.3.3	Perancangan Antar Muka	50

4.4 Implementasi	60
4.4.1 Perancangan Database	60
4.4.2 Implementasi Sistem	63
4.5 Pengujian	73
BAB V PENUTUP	75
5.1 Kesimpulan	75
5.2 Saran	75
DAFTAR PUSTAKA	75
LAMPIRAN	78



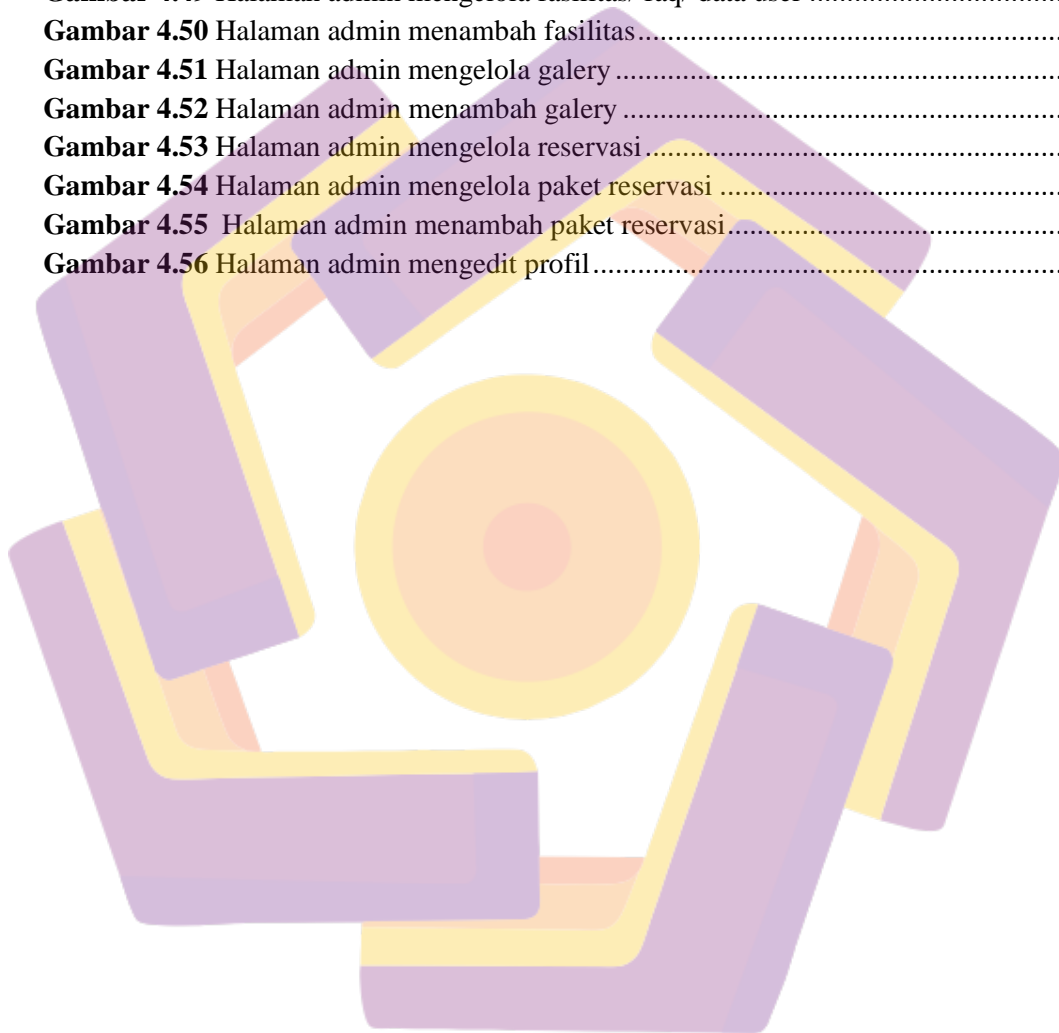
DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 Keaslian Penelitian	8
Tabel 2.2 Simbol Entity Relation Diagram (ERD)	18
Tabel 2.3 Simbol Use Case Diagram	20
Tabel 2.4 Simbol Activity Diagram	21
Tabel 2.5 Simbol Class Diagram	22
Tabel 2.6 Simbol Sequence Diagram	24
Tabel 2.7 Fungsi Folder XAMPP	25
Tabel 4. 1 Analisis PIECES	37
Tabel 4. 2 Wahana	60
Tabel 4. 3 Fasilitas	61
Tabel 4. 4 Galery	61
Tabel 4. 5 Reservasi	61
Tabel 4. 6 Paket Reservasi	62
Tabel 4. 7 FAQ	62
Tabel 4. 8 Contact	62
Tabel 4. 9 Users	62
Tabel 4. 10 Wallet	63
Tabel 4.11 Hasil Pengujian Sistem	73

DAFTAR GAMBAR

Gambar 3.1 Model Waterfall	30
Gambar 3.2 Proses Alur Penelitian.....	31
Gambar 4.1 Entity Relation Diagram	39
Gambar 4.2 Use case diagram Admin	40
Gambar 4.3 Use case diagram Pengunjung.....	41
Gambar 4.4 Activity diagram login admin	42
Gambar 4.5 Activity diagram wahana admin mengelola wahana	42
Gambar 4.6 Activity diagram admin mengelola fasilitas	43
Gambar 4.7 Activity diagram admin mengelola galeri	43
Gambar 4.8 Activity diagram admin mengelola about	44
Gambar 4.9 Activity diagram admin mengelola informasi	45
Gambar 4.10 Activity diagram admin mengelola FAQ	45
Gambar 4.11 Activity diagram admin mengelola paket reservasi	46
Gambar 4.12 Activity diagram admin mengelola profil	46
Gambar 4.13 diagram admin mengelola user	47
Gambar 4.14 Activity diagram pengunjung	48
Gambar 4.15 Sequence diagram admin	48
Gambar 4.16 Sequence diagram pengunjung	49
Gambar 4.17 Class diagram admin	50
Gambar 4.18 Class diagram pengunjung	50
Gambar 4.19 Rancangan halaman utama pengunjung	51
Gambar 4.20 Rancangan halaman wahana	51
Gambar 4.21 Rancangan halaman fasilitas	52
Gambar 4.22 Rancangan halaman reservasi	52
Gambar 4.23 Rancangan halaman alamat	53
Gambar 4.24 Rancangan halaman Contact untuk berkomentar atau saran.....	53
Gambar 4.25 Rancangan halaman login admin	54
Gambar 4.26 Rancangan halaman utama atau dashboard admin	54
Gambar 4.27 Rancangan halaman admin mengelola wahana	55
Gambar 4.28 Rancangan halaman admin menambah wahana	55
Gambar 4.29 Rancangan halaman admin mengelola fasilitas	56
Gambar 4.30 Rancangan halaman admin menambah fasilitas	56
Gambar 4.31 Rancangan halaman admin mengelola galery	57
Gambar 4.32 Rancangan halaman admin menambah galery	57
Gambar 4.33 Rancangan halaman admin mengelola reservasi	58
Gambar 4.34 Rancangan halaman admin mengelola paket reservasi.....	58
Gambar 4.35 Rancangan halaman menambahkan paket reservasi	59
Gambar 4.36 Halaman admin mengelola data user	59
Gambar 4.37 Rancangan halaman menambah data users.....	60
Gambar 4.38 Halaman Admin mengedit profil.....	60
Gambar 4.39 Halaman utama atau beranda	64

Gambar 4.40 Halaman wahana	65
Gambar 4.41 Halaman fasilitas	66
Gambar 4.42 Halaman reservasi	66
Gambar 4.43 Halaman alamat	67
Gambar 4.44 Halaman contact.....	67
Gambar 4.45 Halaman login admin	68
Gambar 4.46 Halaman utama atau dashboard admin	68
Gambar 4.47 Halaman admin mengelola wahana	69
Gambar 4.48 Halaman admin menambah wahana	69
Gambar 4.49 Halaman admin mengelola fasilitas/ faq/ data user	70
Gambar 4.50 Halaman admin menambah fasilitas.....	70
Gambar 4.51 Halaman admin mengelola galery	71
Gambar 4.52 Halaman admin menambah galery	71
Gambar 4.53 Halaman admin mengelola reservasi	72
Gambar 4.54 Halaman admin mengelola paket reservasi	73
Gambar 4.55 Halaman admin menambah paket reservasi.....	73
Gambar 4.56 Halaman admin mengedit profil.....	74



ABSTRAK

Tujuan yang akan dicapai oleh peneliti adalah membangun dan merancang Sistem Informasi Wisata Jahe Klenting guna menghasilkan situs web yang memuat halaman mengenai obyek wisata yang didalamnya terdapat fitur wahana, fasilitas, galeri, informasi tentang layanan, reservasi, paket reservasi, dan alamat. Diharapkan dengan adanya situs web itu dapat meningkatkan penghasilan dari wisata tersebut. Selain itu juga mempermudah akses pengunjung untuk menuju ketempat wisata karena terdapat fitur alamat. Dalam melakukan penelitian ini, metode yang digunakan untuk pengembangan dan pembuatan sistem adalah metode waterfall atau disebut juga dengan metode air terjun yang memiliki karakteristik bahwa dalam pengerjaan waterfall dilakukan secara berurutan yaitu dari atas ke bawah, dengan setiap tahap harus diselesaikan terlebih dahulu sebelum melanjutkan ke tahap berikutnya. Metode ini merupakan salah satu metode dari System Development Life Cycle (SDLC). Metode wateterfall meliputi dari tahap perancangan atau analisis, desain, implementasi atau pembuatan kode program, pengujian sistem sampai ke tahap pendukung (support) atau pemeliharaan (maintenance). Hasil perancangan berupa sistem informasi wisata berbasis web yang diharapkan mampu menjadi sebuah media yang dapat mempromosikan wisata Jahe Klenting

Kata Kunci : Perancangan, Sistem Informasi, Wisata Jahe Klenting, Web

ABSTRACT

The goal to be achieved by researchers is to build and design a Jahe Klenting Tourism Information System to produce a website that contains pages about tourist objects in which there are features of rides, facilities, galleries, information about services, reservations, reservation packages, and addresses. It is hoped that the existence of the website can increase the income from the tour. In addition, it also makes it easier for visitors to access tourist attractions because there is an address feature. In conducting this research, the method used for the development and manufacture of the system is the waterfall method or also called the waterfall method which has the characteristic that in waterfall work it is carried out sequentially from top to bottom, with each stage having to be completed first before proceeding to the next stage. next. This method is one of the methods of the System Development Life Cycle (SDLC). The waterfall method covers the stages of planning or analysis, design, implementation or creation of program code, system testing to the support or maintenance stage. The result of the design is a web-based tourist information system which is expected to become a media that can promote Jahe Klenting tourism.

Keyword : *Design, Information System, Jahe Klenting Tourism, Web*