

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

CV. Global Mitra Perkasa (CV. GMP) adalah sebuah perusahaan yang bergerak di bidang Teknologi Informasi dan Mekanikal Elektrikal, dengan fokus pada bidang usaha Teknologi Informasi. Sebagai perusahaan yang berorientasi pada pelayanan terhadap pelanggan, CV. GMP menyadari pentingnya penggunaan teknologi informasi yang efektif dan efisien dalam mengelola proyek-proyek mereka. Dalam lingkungan bisnis yang semakin kompetitif dan berkembang pesat, CV. GMP memahami bahwa penggunaan teknologi informasi dapat menjadi kunci keberhasilan dalam memberikan layanan yang unggul kepada pelanggan mereka.

CV. GMP menyadari bahwa pengelolaan proyek, khususnya dalam bidang Teknologi Informasi, memiliki perbedaan dan tantangan tersendiri. Manajemen proyek di bidang Teknologi Informasi merupakan disiplin ilmu yang relatif baru dalam mengelola proyek-proyek agar mencapai kesuksesan sesuai dengan tujuan organisasi atau perusahaan. Sebagai perusahaan yang menyediakan jasa teknologi informasi, CV. GMP memiliki berbagai proyek yang kritis bagi kinerja bisnis mereka. Oleh karena itu, diperlukan pengelolaan proyek yang baik, perencanaan yang matang, pemantauan yang cermat, pengendalian yang efektif, dan evaluasi yang berkelanjutan. Menghadapi beberapa kendala dalam pengelolaan proyek saat ini. Proses awal pengerjaan proyek masih dilakukan dengan pencatatan manual menggunakan Microsoft Excel, termasuk dalam membuat ruang lingkup pekerjaan dan penentuan timeline proyek. Proses ini kurang mendetail dan dapat mengakibatkan kesulitan dalam pengukuran timeline yang akurat. Selain itu, komunikasi dan koordinasi dalam revisi ruang lingkup proyek atau timeline proyek juga menjadi kendala karena tidak ada catatan perubahan yang sistematis dan mudah hilang. Selain itu, CV. GMP menghadapi tantangan dalam pemantauan progres proyek dan pelaporan yang masih dilakukan secara manual menggunakan Microsoft Excel. Semua data proyek dipegang oleh seorang manajer proyek, yang

mengatur dan menginformasikan progres proyek pada saat pertemuan mingguan. Ketergantungan pada pencatatan manual dan kurangnya transparansi dalam sistem manajemen proyek saat ini mengakibatkan ketidaktepatan dalam penentuan timeline, ketidakkonsistenan dalam ruang lingkup proyek, meningkatnya biaya operasional proyek, dan kesulitan dalam memantau laporan progres proyek oleh semua pihak yang terlibat.

Dalam menghadapi tantangan ini, CV. GMP menyadari perlunya pengembangan sebuah sistem informasi yang dapat membantu manajer proyek dalam menentukan durasi waktu pekerjaan proyek, ruang lingkup proyek yang jelas, pencatatan yang akurat, pelaporan progres proyek secara transparan, dan integrasi yang baik antara fungsi-fungsi bisnis yang terlibat. Sistem informasi yang efisien dan terintegrasi ini akan membantu CV. GMP dalam meningkatkan efektivitas pengelolaan proyek, mengurangi risiko keterlambatan atau kegagalan proyek, serta memastikan keselarasan antara tujuan perusahaan dan hasil yang dihasilkan dari setiap proyek yang mereka kerjakan.

1.2 Rumusan Masalah

Rumusan masalah dalam penelitian ini adalah sebagai berikut:

1. Bagaimana kendala dan tantangan dalam pengelolaan proyek yang dihadapi oleh CV. Global Mitra Perkasa (CV. GMP) dengan sistem informasi manajemen proyek yang saat ini digunakan?
2. Bagaimana merancang dan mengembangkan sistem informasi manajemen proyek baru berbasis PHP Native dan MySQL yang efisien dan mengatasi kendala dari tantangan tersebut?
3. Bagaimana perancangan aplikasi project management berbasis web telah berhasil dilakukan dengan pendekatan menggunakan UML (Unified Modeling Language)?

1.3 Tujuan Penelitian

Tujuan penelitian dalam penelitian ini adalah sebagai berikut:

1. Merancang dan mengembangkan sistem informasi manajemen proyek baru berbasis web yang efisien dan dapat mengatasi kendala yang ada dalam pengelolaan proyek di CV. GMP.
2. Meningkatkan kinerja karyawan dalam proses menyelesaikan tugas proyek.
3. Mempermudah dalam pertukaran data ataupun informasi yang dibutuhkan, tanpa harus bertatap muka.

1.4 Batasan Masalah

Untuk memastikan penelitian memiliki arah yang jelas dan sesuai dengan tujuan yang diharapkan, perlu ada batasan masalah yang akan dibahas dalam penulisan penelitian ini. Berikut adalah batasan masalah yang akan dijelaskan dalam penelitian ini:

1. Aplikasi yang akan dikembangkan akan berbasis web dan dapat diakses secara online melalui berbagai perangkat yang terhubung.
2. Aplikasi ini akan difokuskan pada membantu dalam menyelesaikan tugas-tugas proyek, termasuk pemantauan perkembangan proyek, dan memfasilitasi pertukaran data dan informasi terkait proyek.
3. Untuk pengembangan aplikasi ini, bahasa pemrograman yang digunakan adalah PHP Native, dan MySQL untuk menyimpan database pada aplikasi yang mempermudah dalam melakukan tahap implementasi code oleh penulis.
4. Perancangan sistem yang akan digunakan adalah UML (Unified Modeling Language). Dengan memperhatikan aspek perancangan menggunakan UML, penelitian ini bertujuan untuk menghasilkan desain sistem yang jelas, terstruktur, dan dapat dipahami oleh tim pengembang dan pemangku kepentingan lainnya.

1.5 Manfaat Penelitian

Manfaat dari penelitian sistem manajemen proyek ini dapat diuraikan sebagai berikut:

1. Memungkinkan CV, GMP untuk memantau progres proyek secara real-time dan menghasilkan laporan yang terorganisir. Informasi tentang status proyek, perkembangan, anggaran, dan sumber daya akan disajikan dalam bentuk yang mudah dipahami dan dapat digunakan untuk membuat keputusan yang lebih baik.
2. Dengan adanya sistem berbasis web, data proyek akan tersimpan dalam database yang dapat diakses dari mana saja dan kapan saja oleh pihak yang berwenang. Hal ini akan mempermudah akses informasi terkait proyek, meminimalisir kesalahan atau kehilangan data, serta memastikan bahwa semua pihak terkait memiliki akses yang sama terhadap informasi yang diperlukan.

1.6 Sistematika Penulisan

Sistematika ini digunakan dalam penyusunan laporan tugas akhir ini adalah sebagai berikut :

BAB 1 PENDAHULUAN

Bab ini menjelaskan tentang pembahasan masalah manajemen proyek yang membahas tentang latar belakang masalah, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan dibuatnya tugas ahir manajemen proyek, manfaat pembuatan aplikasi, dan sistematika penulisan.

BAB 2 TINJAUAN PUSTAKA

Pada bab ini akan dibahas tinjauan pustaka tentang konsep, teori, dan penelitian terkait yang relevan dengan topik penelitian.

BAB 3 METODOLOGI PENELITIAN

Memuat uraian tentang metode analisis kebutuhan, dan hasil analisis. Analisa meliputi analisis kebutuhan fungsional dan non-fungsional. Dilanjutkan dengan metode perancangan perangkat lunak dan hasil perancangan. Hasil perancangan berupa perancangan sistem menggunakan diagram UML dan perancangan basis data.

BAB 4 HASIL DAN PEMBAHASAN

Pada bab hasil dan pembahasan ini berisi hasil implementasi perangkat lunak terhadap sistem yang sudah dibangun. Membahas tentang analisis sistem informasi manajemen proyek. Pada bagian ini juga membahas tentang pengujian sistem, disertai juga dengan dokumentasi tampilan sistem pada tiap bagian.

BAB 5 PENUTUP

Bab penutup ini berisikan tentang kesimpulan yang didapat dari hasil analisis yang telah dilakukan. Bab ini juga membahas saran yang digunakan oleh pihak yang berkepentingan maupun untuk peneliti terhadap kekurangan serta keterbatasan dalam penelitian ini.

Pada sistematika penulisan tugas akhir memuat uraian secara garis besar isi tugas akhir untuk tiap-tiap bab. Penulis harus dapat mendeskripsikan (menggambarkan) apa saja isi masing-masing bab yang akan disusun dan dijelaskan secara singkat isi dari bab I, bab II, bab III, bab IV, dan bab V.