

## BAB V PENUTUP

Pada bab ini akan dibahas tentang kesimpulan dan saran dari penelitian pengembangan multimedia interaktif. Kesimpulan dan saran disajikan sebagai berikut ini.

### 5.1 Kesimpulan

Berdasarkan hasil penelitian dan pembahasan yang telah disajikan dalam bab – bab sebelumnya, diperoleh kesimpulan sebagai berikut.

1. Pengembangan media pembelajaran berbasis multimedia interaktif pada pelajaran Bahasa Indonesia menggunakan model penelitian pengembangan R&D atau *Research and Development*, yang bertujuan untuk mengembangkan multimedia pembelajaran berbasis computer berupa multimedia pembelajaran interaktif dan persiapan tersebut meliputi delapan tahap yaitu: identifikasi kebutuhan, perumusan tujuan, perumusan butir materi, perumusan alat pengukur keberhasilan, penulisan naskah media, tes uji coba, revisi, dan produksi media.
2. Penggunaan media pembelajaran interaktif berbasis proyek berpengaruh positif terhadap hasil belajar siswa pada mata pelajaran Bahasa Indonesia kelas IV di SD Muhammadiyah Mutihan.

## 5.2 Saran

Berdasarkan penelitian yang telah peneliti lakukan, maka diberikan saran sebagai berikut.

### 1. Bagi Siswa

Penggunaan media pembelajaran multimedia interaktif mempermudah peserta didik dalam memahami materi terutama materi cara pembuatan surat. Penggunaan Media berbasis komputer memberikan pengalaman yang baru bagi peserta didik untuk dapat mengoperasikan computer dan handphone serta menarik minat peserta didik untuk belajar. Dengan digunakannya multimedia interaktif peserta didik lebih mandiri dalam belajar serta membuat mereka lebih aktif.

### 2. Bagi Guru

Multimedia interaktif menjadi salah satu referensi bagi guru untuk memilih media. Multimedia interaktif membantu guru dalam proses pembelajaran. Namun dalam penggunaan multimedia interaktif ini biasanya terkendala oleh jumlah perangkat komputer, proyektor dan screen.

### 3. Bagi Sekolah

Untuk mendukung pembelajaran berbasis komputer maka sekolah harus menyediakan fasilitas komputer bagi peserta didiknya, misalkan dengan penganggaran lab komputer dan proyektor untuk sekolah.

### 4. Bagi Peneliti Selanjutnya

Pengembangan media berbasis komputer dalam pengembangannya dapat digunakan untuk materi lainnya. Pengembangan Multimedia Interaktif masih sangat luas, kembangkanlah multimedia interaktif sekreatif mungkin agar menarik minat peserta didik untuk belajar.