

BAB V PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan hasil penelitian perancangan ui/ux aplikasi mobile “FYN Coffee & Eatery menggunakan metode *User Centered Design*. Maka dapat disimpulkan bahwa antara lain:

1. Pada penelitian ini didapatkan hasil rancangan aplikasi mobile “FYN Coffee & Eatery menggunakan metode *User Centered Design*, terdapat 4 fase penting ketika menggunakan metode *user centered design* yaitu, *Understand context of us*, *Specify user requirement*, *Design solution*, *Evaluate against requirement*. Merupakan fase yang berfokus untuk mendapatkan informasi dari pengguna *understand context of us* adalah fase memahami konteks dengan melakukan observasi, wawancara dan membagikan kuesioner, lalu pada fase *specify user requirement* adalah mengumpulkan data yang telah dilakukan pada *understand context of us* setelah dilakukan pengumpulan data maka akan dilakukan untuk perancangan design pada fase *design solution* dan fase yang terakhir adalah *evaluate against requirement* yang mana fase ini mencoba hasil pengujian dengan mencari usability problem, pada penelitian ini peneliti menggunakan metode *system usability scale*.

5.2 Saran

Pada perancangan ui/ux design “FYN Coffee & Eatery” menggunakan metode *user centered design* masih memiliki kekurangan yang masih bisa dikembangkan lagi. Berikut merupakan saran yang bisa digunakan untuk pengembangan:

1. Menambahkan isi konten yang banyak dan menarik kedalam tampilan aplikasi.