

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan pembahasan dan penjelasan yang telah dijelaskan pada bab-bab sebelumnya hingga tahap implementasi dan pembahasan game serta berdasarkan dari rumusan masalah yang ada, maka dapat diambil kesimpulan sebagai berikut:

1. Game arcade shooter "Space Intruders" telah berhasil dibuat dengan menggunakan software Unity, dan dapat berjalan dengan lancar dan baik sesuai tahap pengembangan dan siap untuk dimainkan.
2. Game arcade shooter "Space Intruders" yang dihasilkan dalam penelitian ini dapat berjalan pada platform Smartphone dengan sistem operasi Android.
3. Game arcade shooter "Space Intruders" sudah dapat di download dan dimainkan di play store.

5.2 Saran

Berdasarkan kesimpulan yang telah penulis diterapkan diatas, maka ada beberapa saran yang dapat penulis berikan berkaitan dengan permainan ini, sehingga permainan ini dapat menambah, memperbaiki, dan meningkatkan kualitas pada permainan ini, berikut adalah beberapa saran yang diberikan :

1. Menambahkan atau merilis ke platform lain seperti iOS, Chrome OS dan Web supaya dapat menjangkau lebih luas dan dapat dimainkan diberbagai platform.

2. Menambahkan tingkat kesulitan dengan cara memberikan lebih banyak level.
3. Menambahkan beberapa karakter utama agar pemain dapat memilih karakter lainnya.
4. Menambahkan fitur responsive pada layar agar bisa di gunakan di berbagai jenis aspect ratio.
5. Menambahkan iklan.

