

**ANALISIS DAN PERANCANGAN MEDIA INFORMASI WISATA BERBASIS
WEBSITE DI KABUPATEN KEBUMEN**

SKRIPSI

untuk memenuhi salah satu syarat mencapai derajat sarjana

Program Studi *Sistem Informasi*



disusun oleh

RETNO SARI HARMEIANTI

16.12.9025

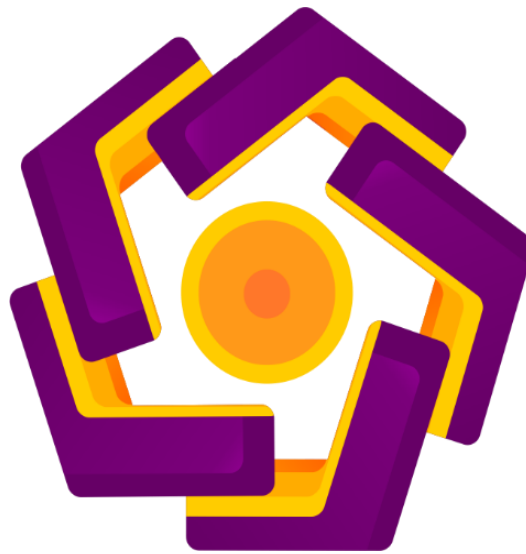
**FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS AMIKOM YOGYAKARTA
YOGYAKARTA**

2023

**ANALISIS DAN PERANCANGAN MEDIA INFORMASI WISATA BERBASIS
WEBSITE DI KABUPATEN KEBUMEN**

SKRIPSI

**untuk memenuhi salah satu syarat mencapai derajat sarjana
Program Studi *Sistem Informasi***



disusun oleh

RETNO SARI HARMEIANTI

16.12.9025

**FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS AMIKOM YOGYAKARTA
YOGYAKARTA**

2023

PERSETUJUAN

**ANALISIS DAN PERANCANGAN MEDIA INFORMASI WISATA BERBASIS
WEBSITE DI KABUPATEN KEBUMEN**

yang disusun dan diajukan oleh
Retno Sari Harmeianti
16.12.9025

telah disetujui oleh Dosen Pembimbing Skripsi
pada tanggal 26 Juni 2023

Dosen Pembimbing,



Krisnawati, S.Si., M.T.
NIK. 190302038

PENGESAHAN

SKRIPSI

**ANALISIS DAN PERANCANGAN MEDIA INFORMASI WISATA BERBASIS
WEBSITE DI KABUPATEN KEBUMEN**

yang disusun dan diajukan oleh

Retno Sari Harmeianti

16.12.9025

Telah dipertahankan di depan Dewan Penguji
pada tanggal 26 juni 2023

Susunan Dewan Penguji

Nama Penguji

Tanda Tangan

Uvock Anggoro Saputro, M.kom.
NIK. 190302419

Anggit Dwi Hartanto, M.Kom.
NIK. 190302163

Eli Pujastuti, M.Kom.
NIK. 190302227



Skripsi ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan
untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer
Tanggal 26 Juni 2023

DEKAN FAKULTAS ILMU KOMPUTER



Hanif Al Fatta, S.Kom., M.Kom.
NIK. 190302096

PERNYATAAN KEASLIAN SKRIPSI

Yang bertandatangan di bawah ini,

Nama mahasiswa : Retno Sari Harmelanti
NIM : 16.12.9025

Menyatakan bahwa Skripsi dengan judul berikut:

Analisis Dan Perancangan Media Informasi Wisata Berbasis Website DiKabupaten Kebumen

Dosen Pembimbing : Krisnawati, S.Si., M.T.

1. Karya tulis ini adalah benar-benar **ASLI** dan **BELUM PERNAH** diajukan untuk mendapatkan gelar akademik, baik di Universitas AMIKOM Yogyakarta maupun di Perguruan Tinggi lainnya.
2. Karya tulis ini merupakan **gagasan, rumusan dan penelitian SAYA** sendiri, tanpa bantuan pihak lain kecuali arahan dari Dosen Pembimbing.
3. Dalam karya tulis ini tidak terdapat karya atau pendapat orang lain, kecuali secara tertulis dengan jelas dicantumkan sebagai acuan dalam naskah dengan disebutkan nama pengarang dan disebutkan dalam Daftar Pustaka pada karya tulis ini.
4. Perangkat lunak yang digunakan dalam penelitian ini sepenuhnya menjadi tanggung jawab SAYA, bukan tanggung jawab Universitas AMIKOM Yogyakarta.
5. Pernyataan ini SAYA buat dengan sesungguhnya, apabila di kemudian hari terdapat penyimpangan dan ketidakbenaran dalam pernyataan ini, maka SAYA bersedia menerima **SANKSI AKADEMIK** dengan pencabutan gelar yang sudah diperoleh, serta sanksi lainnya sesuai dengan norma yang berlaku di Perguruan Tinggi.

Yogyakarta, 26 Juni 2023

Yang Menyatakan,



Retno Sari Harmelanti

HALAMAN PERSEMBAHAN

Segala puji bagi Allah SWT, atas limpahan Rahmat dan Hidayah-Nya Alhamdulillah skripsi ini bisa terselesaikan. Pada kesempatan ini saya ucapkan terimakasih kepada:

1. Allah SWT, karena hanya atas izin dan karunia-Nya maka skripsi ini dapat terselesaikan dengan baik.
2. Untuk Almarhum Ayah dan Ibu saya tercinta yang senantiasa memberikan kasih sayang dan juga doa yang tak ada batasnya dan yang selalu mendidik tanpa bosannya, semoga selalu dalam keadaan sehat dan selalu berada dalam lindungan-Nya.
3. Kepada para saudara-saudara saya yang selalu ada dan selalu mendukung dalam penyusunan skripsi ini.
4. Kepada para sahabat-sahabat saya, Yuni Nur Hidayati (Yuni) , Intan Meitasari (Intan), Fita Wahyu Febriyanti (Fita) , Yaniatus Sadiyah (Yani) , Rizky Puti Meira (Iky), Amalia Sholeha (Amel) , Nanda Julia (Nanda) , Ratna Uly (kak Ratna), Eka Rachmawati (Eka) , Nur Fitriana Putri Nugrahini (Puput) , Chintia Komalasari (Cici) Mutia Rahmadanti (Mute) yang telah memberikan motivasi dan semangat dalam menyelesaikan skripsi ini
5. Terimakasih juga untuk Hanin Dhiya ,Ricky Zakno,Farhan Jawas,Shandy Maulana Fenly Christovel (UNITY),Choi Hyunsuk ,Yoon Jaehyuk ,Watanabe Haruto, Kim Junkyu,Park Jihoon (TREASURE) karena sudah menjadi salah satu semangat dan motivasi penulis selama melakukan penulisan skripsi
6. Untuk Keluarga Besar 16-SI01 dan semua rekan seperjuangan angkatan 2016 yang telah memberikan semangat dan dukungan, semoga dapat menggapai kesuksesan.

MOTTO

*“Jangan Menyerah! Gapapa jalanya pelan, asalkan kita punya tujuan
dan kita mau bergerak maju”*

(- Shandy Maulana-)

“Don’t just dream, but make it happen”

(- Wantanabe haruto-)

*“Hidup terlalu singkat, Ketika kamu menyerah pada masalah, jangan pernah biarkan
masalah itu menang. Semangat!”*

(-Farhan Jawas -)

“Dont listen too much to people who want to bring us down”

(-Choi Hyunsuk-)

“Don’t be Afraid to Try New Things!”

(- Park Jihoon-)

“Don’t give up on your self, belive in your self. God always do the best for you”

(-Fenly Christovel-)

KATA PENGANTAR

Puji dan syukur penulis panjatkan kehadirat Allah SWT yang selalu melimpahkan rahmat dan karunia-Nya kepada setiap hamba-Nya dan tak lupa sholawat serta salam kepada junjungan Nabi besar kita, Nabi Muhammad SAW.

Dengan selesainya skripsi yang berjudul “ANALISIS DAN PERANCANGAN MEDIA INFORMASI WISATA BERBASIS WEBSITE DI KABUPATEN KEBUMEN”,

dengan ini penulis ingin mengucapkan terima kasih kepada:

1. Bapak Prof. Dr. M. Suyanto, MM, selaku Rektor Universitas Amikom Yogyakarta.
2. Ibu Krisnawati, S. Si, MT Selaku Dosen Pembimbing.
3. Ayah dan Ibu selaku kedua orang tua saya yang senantiasa mendoakan memberikan dukungan, kesabaran dan cinta kasih sayang yang tulus ikhlas kepada penulis
4. Terima kasih juga kepada semua pihak yang telah membantu dalam penyelesaian skripsi ini.

Penulis menyadari bahwa skripsi ini belum sempurna, baik segi materi atau cara penyajian. Untuk itu saran dan kritik yang membangun sangat diharapkan dalam penyempurnaan skripsi ini. Terakhir penulis berharap semoga skripsi ini dapat memberikan hal yang bermanfaat dan menambah wawasan pembaca.

Yogyakarta, 09 juni 2023

Penulis

DAFTAR ISI

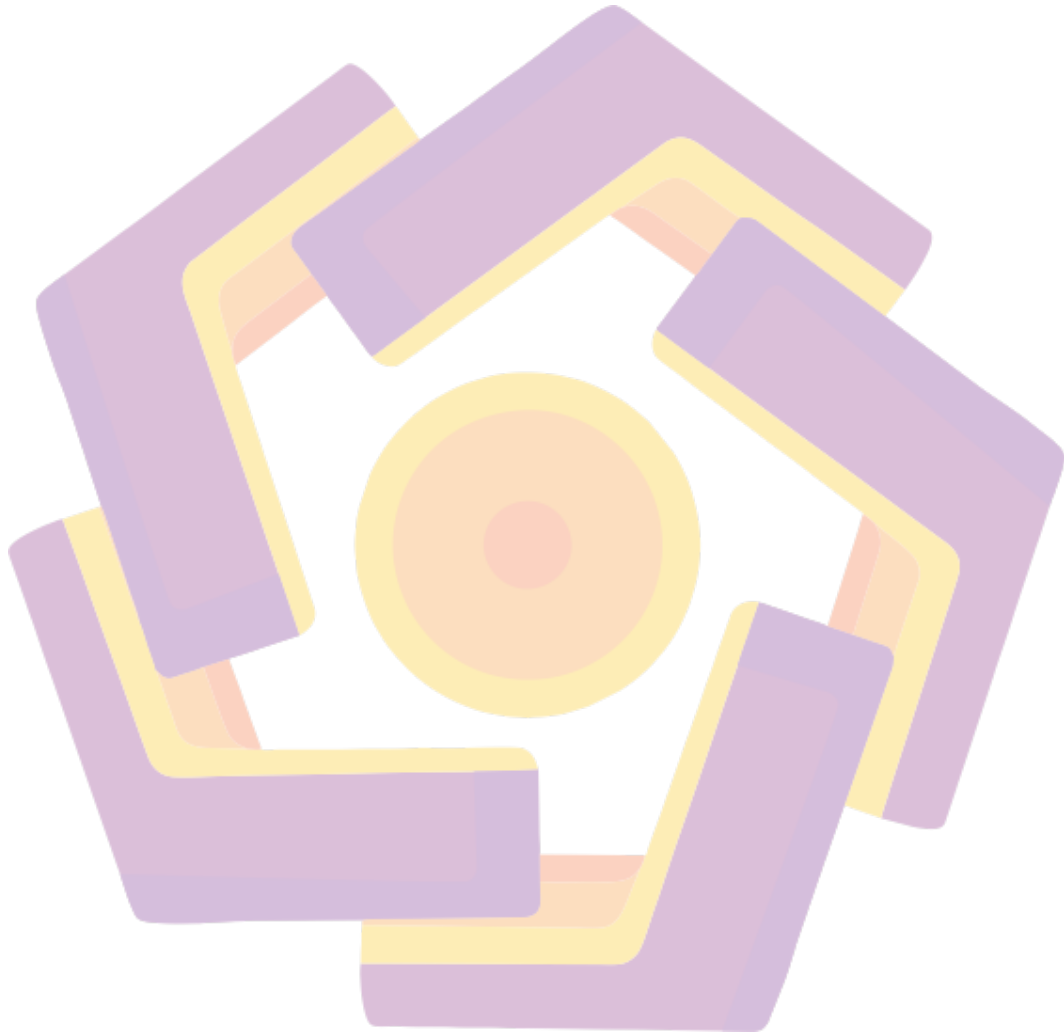
HALAMAN JUDUL	i
HALAMAN PERSETUJUAN	ii
HALAMAN PENGESAHAN	iii
HALAMAN PERNYATAAN KEASLIAN SKRIPSI	iv
HALAMAN PERSEMBAHAN	v
MOTTO	vi
KATA PENGANTAR	vii
DAFTAR ISI	viii
DAFTAR TABEL	xiii
DAFTAR GAMBAR	xiv
DAFTAR LAMPIRAN	xv
ABSTRACT	xvi
INTISARI	xvii
PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang Masalah	1
1.2 Rumusan Masalah.....	2
1.3 Tujuan Penelitian	2
1.4 Manfaat Penelitian	2
1.5 Sistematika Penulisan	2
LANDASAN TEORI	4
2.1 Kajian Pustaka	4

2.2 Definisi Sistem, Informasi, dan Sistem Informasi	5
2.2.1 Definisi Sistem.....	5
2.2.2 Karakteristik Sistem.....	5
2.2.3 Definisi Informasi	6
2.2.4 Ciri-Ciri Informasi	6
2.2.5 Definisi Informasi	7
2.3 Definisi Wisata	7
2.4 Konsep Arsitek Sistem.....	7
2.5 Definisi Website	8
2.5.1 Manfaat website.....	9
2.5.2 Jenis-Jenis Website.....	9
2.6 Sistem Development Life Cycle (SDLC)	9
2.6.1 Tahapan-tahapan dalam SDLC.....	10
2.6.2 Analisis Kebutuhan Fungsional	15
2.6.3 Analisis Kebutuhan Non Fungsional	15
2.7 Konsep Basis Data	15
2.7.1 Pengertian Basis Data	15
2.7.2 Sistem Basis Data	16
2.8 Konsep Pemodelan Sistem.....	16
2.8.1 ERD	16
2.8.2 Flowmap/Flowchart	17
2.8.3 Data Flow Diagram (DFD)	19
2.8.4 Jenis-Jenis DFD	19
2.9 Pengujian Sistem.....	20

METODOLOGI PENELITIAN	22
3.1 Deskripsi.....	22
3.1.1 Visi Misi.....	22
3.2 Metode Pengumpulan Data.....	22
3.2.1 Metode Perancangan.....	23
3.2.2 Metode Analisis.....	23
3.2.3 Metode Pengembangan.....	24
3.2.4 Metode Pengujian.....	24
3.3. Alur Penelitian.....	25
HASIL DAN PEMBAHASAN	27
4.1 Analisis Masalah.....	27
4.1.1 Langkah-langkah Analisis.....	27
4.1.2 Hasil Analisis.....	27
4.2 Solusi yang diterapkan.....	28
4.2.1 Rencana Jangka Panjang.....	28
4.2.2 Rencana Jangka Pendek.....	28
4.3 Solusi yang dipilih.....	28
4.4 Analisis Kebutuhan Sistem.....	28
4.4.1 Kebutuhan Fungsional.....	28
4.4.2 Kebutuhan Non-Fungsional.....	28
4.4.3 Kebutuhan Perangkat Keras.....	29
4.4.4 Kebutuhan Perangkat Lunak (Software).....	29
4.5 Analisis Kelayakan Sistem.....	29
4.6 Perancangan Aplikasi.....	30

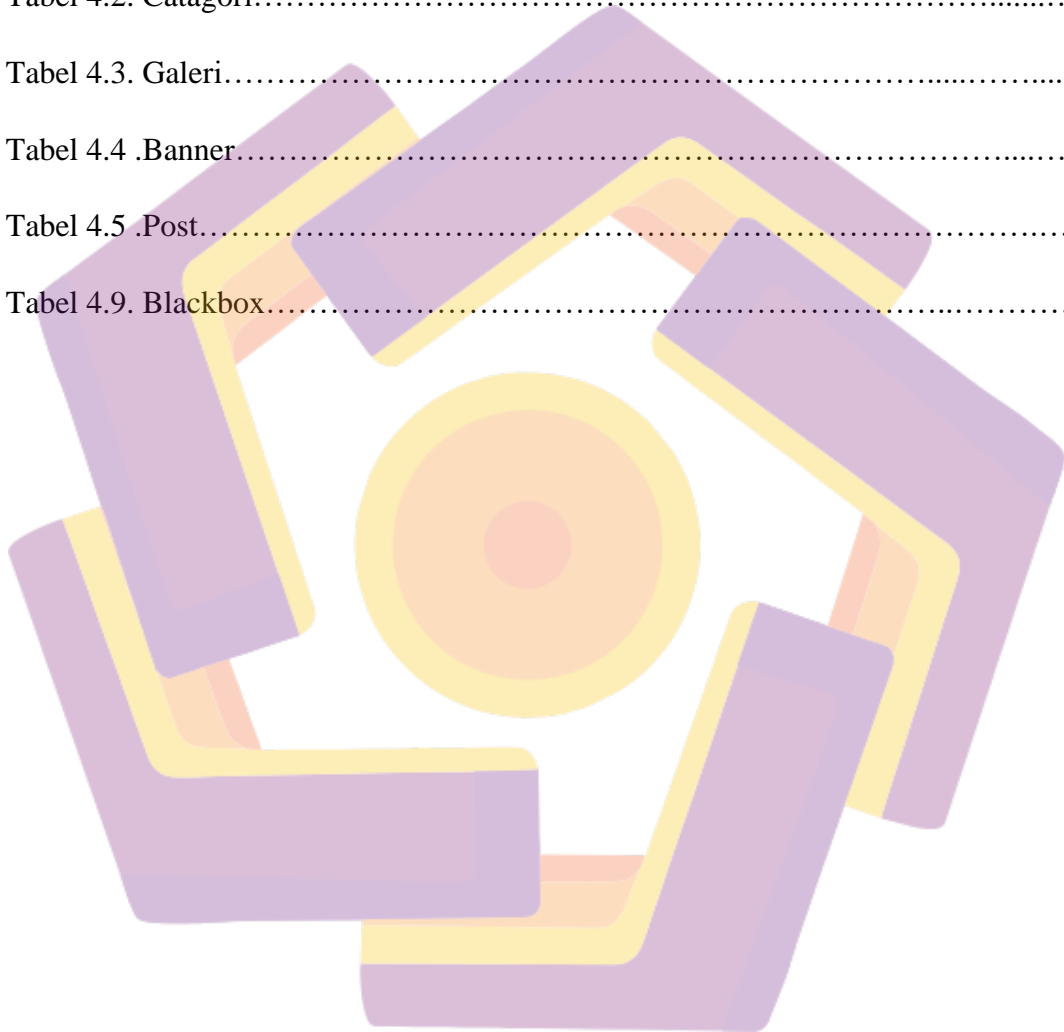
4.6.1 Perancangan Proses.....	30
4.6.2 Contoh Data Tabel	32
4.6.3 Perancangan Interface	34
4.7 Database dan Tabel	36
4.7.1 Tabel Admin	36
4.7.2 Tabel Catagori.....	37
4.7.3 Tabel Galeri	38
4.7.4 Tabel Banner	39
4.7.5 Tabel Post	40
4.8 Interface	41
4.8.1 Login.....	41
4.8.2 Halaman Awal	41
4.8.3 Halaman Dashboard.....	42
4.8.4 Admin	42
4.8.5 Kuliner	43
4.8.6 Wisata	43
4.8.7 Galeri	44
4.8.8 Contact.....	44
4.9 Implementasi Pengujian Sistem.....	45
4.9.1 White box testing	45
4.9.2 Black box testing	45
PENUTUP	46
5.1 Kesimpulan	46
5.2 Saran	46

DAFTAR PUSTAKA	47
LAMPIRAN	48
LAMPIRAN 1.....	48
LAMPIRAN 2.....	49
LAMPIRAN 3.....	51



DAFTAR TABEL

Tabel 2.1. Tabel Keaslian.....	5
Tabel 2.3. Flowchart.....	17
Tabel 2.4. DFD	19
Tabel 4.1. Admin	33
Tabel 4.2. Catagori.....	34
Tabel 4.3. Galeri.....	35
Tabel 4.4 .Banner.....	36
Tabel 4.5 .Post.....	37
Tabel 4.9. Blackbox.....	42

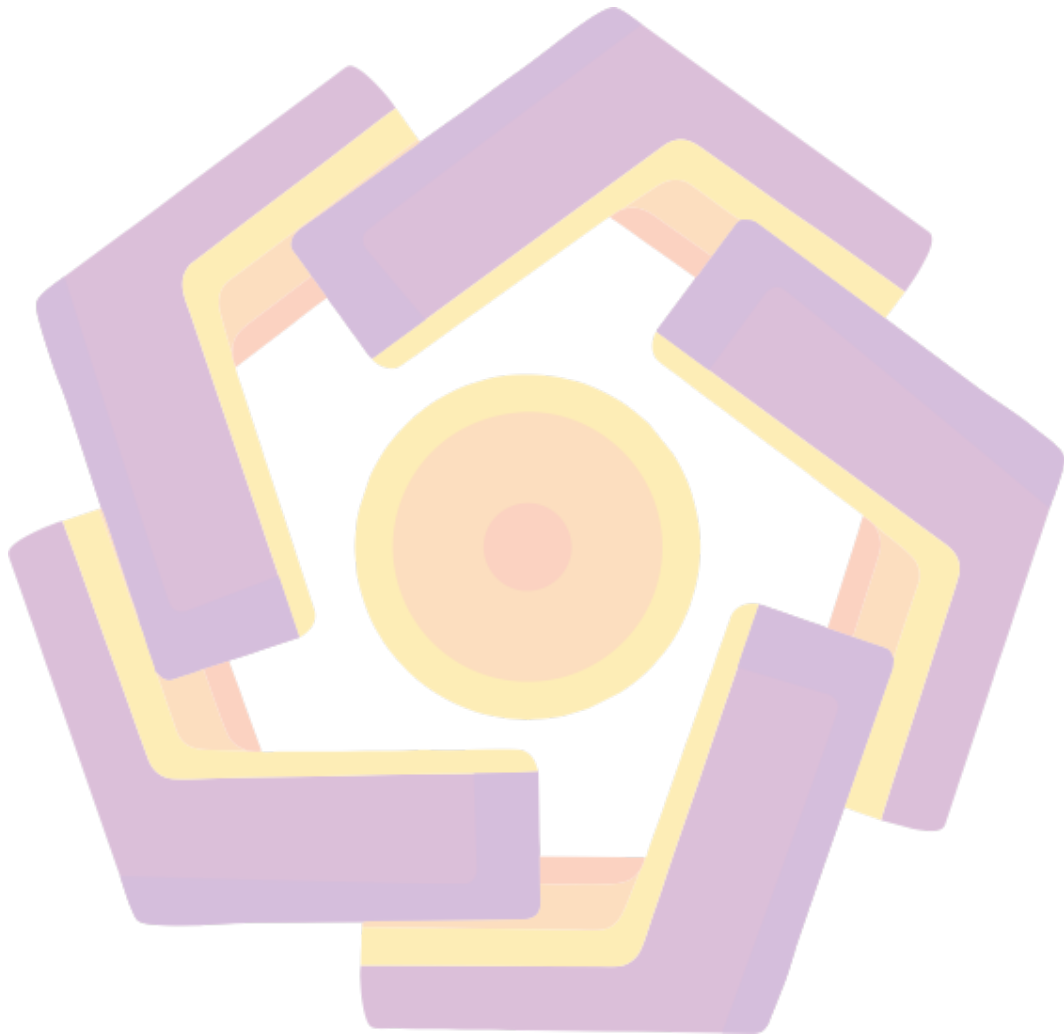


DAFTAR GAMBAR

Gambar2.1 Alur Penelitian.....	23
Gamber 3.1Flowchart.....	27
Gamber 3.2 DFD.....	28
Gambar 3.3 ERD	29
Gambar 4.6 Halaman Login.....	38
Gambar 4.7 Halaman Awal.....	38
Gambar 4.8 Admin.....	39
Gambar 4.9 Kuliner.....	40
Gambar 5.0 Wisata	40
Gambar 5.1 Galeri	41
Gambar 5.2 Contact	41

DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1. Surat Ijin Penelitian.....	44
Lampiran 2. Kuisisioner Google From.....	45
Lampiran 3 Hasil Kuisisioner Google From.....	48



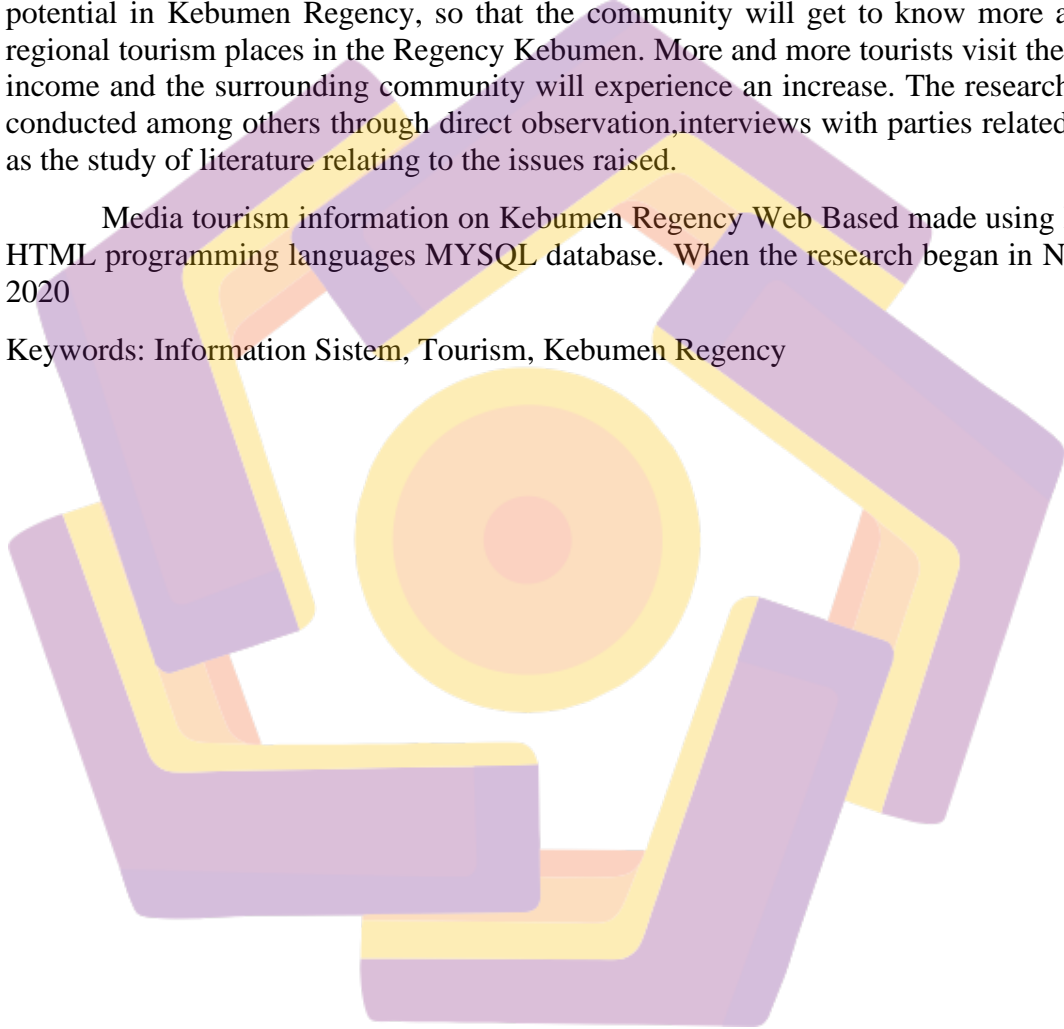
ABSTRACT

Media tourism information on Kebumen Regency Web Based used as a tool in the delivery of information on tourist areas and existing culture in Kebumen Regency to people who want to know the tourism areas in Kebumen. Information Systems Kebumen Tourism Region is a web-based one forms of regional tourism promotion in Kebumen Regency, to be attractive tourists to visit Kebumen Regency.

This research is expected to be useful as information media and promotion of tourism potential in Kebumen Regency, so that the community will get to know more about the regional tourism places in the Regency Kebumen. More and more tourists visit the regional income and the surrounding community will experience an increase. The research method conducted among others through direct observation, interviews with parties related, as well as the study of literature relating to the issues raised.

Media tourism information on Kebumen Regency Web Based made using PHP and HTML programming languages MySQL database. When the research began in November 2020

Keywords: Information Sistem, Tourism, Kebumen Regency



INTISARI

Media Informasi wisata Daerah Kabupaten Kebumen Berbasis Web digunakan sebagai alat bantu dalam penyampaian informasi kawasan wisata dan budaya yang ada di Kabupaten Kebumen kepada masyarakat yang ingin mengetahui daerah-daerah pariwisata yang ada di Kebumen. Sistem Informasi Pariwisata Daerah Kabupaten Kebumen berbasis Web merupakan salah satu bentuk promosi pariwisata daerah yang ada di Kabupaten Kebumen, agar menarik para wisatawan untuk berkunjung ke Kabupaten Kebumen.

Penelitian ini diharapkan dapat bermanfaat sebagai media informasi dan promosi potensi wisata yang ada di Kabupaten Kebumen, sehingga masyarakat akan lebih mengenal tempat-tempat pariwisata daerah yang ada di Kabupaten Kebumen. Semakin banyak wisatawan yang berkunjung maka pendapatan daerah dan masyarakat sekitarnya akan mengalami peningkatan. Metode penelitian yang dilakukan antara lain melalui observasi langsung, wawancara dengan pihak terkait, serta studi literatur yang berhubungan dengan masalah yang diangkat.

Media Informasi wisata Daerah Kabupaten Kebumen Berbasis Web dibuat dengan menggunakan bahasa pemrograman PHP dan HTML dengan database MYSQL. Waktu penelitian dimulai pada bulan november 2020

Kata Kunci : Sistem Informasi, Pariwisata, Kabupaten Kebumen