

## **BAB I**

### **PENDAHULUAN**

#### **1.1 Latar Belakang**

Yogyakarta merupakan kota yang penuh dengan keindahan alamnya memanjakan kita akan alam yang tanpa batas, membuat kita tak ingin beranjak pergi darinya, orang-orangnya yang ramah, budayanya yang menarik serta alamnya yang begitu indah selalu menarik wisatawan untuk datang dan memanjakan dirinya akan keindahan Yogyakarta.

Sistem yang menyajikan informasi daerah-daerah wisata Yogyakarta telah banyak dibuat namun yang terpapar hanyalah gambar dan namanya saja yang disajikan dalam bentuk media iklan surat kabar dan juga media sosial, namun tidak menyajikan petunjuk langsung ke lokasi wisata yang di tuju secara detail. Masalah yang di dapat dari para wisatawan adalah tidak adanya informasi detail tentang objek wisata tersebut.

Oleh karna itu hal ini di butuhkan teknologi yang dapat menyajikan informasi objek wisata yaitu sistem informasi seperti hal informasi yang memberi penjelasan dalam informasi wisata dengan data yang jelas. Sehingga para wisatawan yang ingin berpergian ke kota istimewa ini tetapi masih belum tahu informasi detail objek wisata yang menarik untuk di kunjungi.

Tapakita.com merupakan start up yang bergerak pada bidang pariwisata dan menyediakan event – event wisata. Dalam Setiap event Tapakita memberikan liburan

yang sangat menarik dan memberikan sesuatu yang berbeda, seperti: memberikan wawasan akan budaya *local* yang sangat indah dan patut diketahui oleh masyarakat dan wisatawan.

Berdasarkan hasil pengamatan disini penulis mencoba membuat Sistem informasi ini mempunyai kemampuan menyimpan data dan memanipulasi informasi. Hal inilah dikarenakan perkembangan yang sangat pesat. Diantaranya adalah dimana sistem informasi yang tadinya hanya di gunakan di dalam lingkungan wisatawan menjadi fleksibel dan mampu di gunakan di mana saja.

### **1.2 Rumusan Masalah**

Berdasarkan latar belakang di atas, maka rumusan masalah yang akan dikaji oleh penulis dalam Tugas Akhir ini adalah bagaimana merancang dan mengimplementasikan system informasi.

### **1.3 Batasan Masalah**

Tugas akhir ini menekankan pada pembuatan sistem informasi pariwisata berbasis web, yang mencakup hal sebagai berikut:

1. Pembuatan sistem informasi wisata ini mengambil data tapakita.com
2. Perancangan sistem dilakukan dengan menggunakan bahasa pemrograman PHP.
3. PHP yang di gunakan versi PHP PDO.
4. Program yang di buat berbasis website.

#### 1.4 Maksud dan Tujuan Penelitian

Tujuan dari perancangan dan pembuatan Sistem Informasi ini adalah:

- a. Membantu pengguna website tapakita.com lebih mudah.
- b. Membantu pengguna untuk mengetahui wisata di Yogyakarta.

#### 1.5 Manfaat penelitian

Pada penelitian tugas akhir ini dapat memberikan manfaat antara lain:

##### c. Manfaat Bagi Peneliti

Menerapkan ilmu yang telah di dapat dari Universitas Amikom Yogyakarta, serta syarat kelulusan D3 Manajemen Informatika

##### d. Manfaat Bagi Pengguna

Website ini dapat membantu pengguna agar mudah mengetahui wisata di Yogyakarta

#### 1.6 Metode Penelitian

Adapun Metodologi penelitian yang di gunakan, yakni:

##### 1.6.1 Metode Pengumpulan Data

###### a. Metode Observasi

Dalam Tugas akhir ini, metode observasi di lakukan untuk mengamati dan melakukan pengumpulan data pada tapakita.com.

###### b. Metode Wawancara

Metode ini dilakukan dengan cara bertanya pada objek untuk mengetahui dan memberika masukan seperti apa yang di inginkan objek.

### 1.6.2 Metode Uji Coba Aplikas

Metode ini di lakukan untuk pengujian website yang telah di buat untuk melihat kelayakan *system*.

## 1.7 Sistematika Penulisan

Sistematika Penulisan untuk mempermudah penulisan dan pembahasan selanjutnya, maka pembahasan tugas akhir ini ditulis secara sistematis sebagai berikut:

### BAB I: PENDAHULUAN

Bab ini adalah pendahuluan materi yang sebagian besar berisi tentang latar belakang, rumusan masalah, batasan masalah, maksud dan tujuan penelitian, metode penelitian, sistematika penulisan.

### BAB II: LANDASAN TEORI

Bab ini membahas tentang teori – teori dan pengertian – pengertian secara umum serta memberikan penjelasan apa yang digunakan untuk merancang dan membuat system informasi.

### BAB III: TINJAUAN UMUM

Bab ini membahas gambaran umum tentang Tapakita.com

### BAB IV: PERANCANGAN DAN PEMBAHASAN

Bab ini membahas tentang perancangan dan pembahasan tentang *system* pada Tapakita.com

### BAB V: PENUTUP

Bab ini merupakan kesimpulan dari tugas akhir yang sudah dibuat dan saran untuk mengembangkan aplikasi yang telah dibuat, agar aplikasi tersebut menjadi lebih baik dari sebelumnya.

