

BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan pembahasan yang telah dibahas pada halaman sebelumnya pembuatan laporan skripsi dengan judul **“Perancangan dan Pembuatan Animasi 2D Media Tumbuh Kembang Anak Menghafal Doa Sehari-hari dan Tugas Malaikat (Studi kasus : Kelompok Bermain Mustika Melati, Cabeyan Panggungharjo Sewon Bantul.”** maka dapat ditarik kesimpulan sebagai berikut:

1. Berdasarkan hasil penelitian dapat disimpulkan bahwa membuat aplikasi media pembelajaran animasi 2D media tumbuh kembang anak menghafal doa sehari-hari dan tugas malaikat memiliki tahapan siklus pengembangan aplikasi multimedia yaitu : Mendefinisikan masalah, studi kelayakan, analisis kebutuhan sistem, merancang konsep, merancang isi, merancang naskah, merancang grafik, memproduksi sistem, mengetes sistem, menggunakan sistem, dan memelihara sistem.
2. Berdasarkan hasil survei pada saat uji coba di kelompok bermain mustika melati aplikasi ini diminati anak didik dalam proses belajar menghafal doa sehari-hari dan tugas malaikat, anak didik memperhatikan apa yang diajarkan dalam aplikasi ini yaitu belajar menghafal doa sehari-hari dan tugas malaikat

3. Pada aplikasi ini pendidik memberikan media pembelajaran doa sehari-hari dan tugas malaikat yang interaktif, lebih menyenangkan, dan mudah untuk dipelajari oleh anak didik.
4. Dalam aplikasi ini terdapat fitur belajar, bermain, petunjuk dan profil.

5.2 Saran

Mengingat dalam pembuatan skripsi ini masih banyak kekurangan, maka adanya kritik dan saran akan penulis terima agar memperbaiki sistem dalam pembuatan media pembelajaran. Kiranya skripsi ini dengan segala kelebihan dan kekurangan dapat diterima serta memberikan manfaat bagi Kelompok Bermain Mustika Melati khususnya dan masyarakat luas pada umumnya.

Adapun saran dari penulis untuk pengembangan lebih lanjut terhadap penelitian skripsi ini:

1. Menambahkan doa sehari-hari yang lain sehingga doa sehari-hari lebih lengkap.
2. Menambahkan contoh animasi sehingga anak didik lebih mudah dalam memahami.
3. Membuat gambar background, karakter lebih menarik.

Demikian saran yang dapat penulis sampaikan, semoga laporan ini dapat bermanfaat dan berguna bagi penulis dan semua pihak yang membaca laporan ini.