

## **BAB V**

### **PENUTUP**

#### **5.1 Kesimpulan**

Berdasarkan penelitian yang telah dilakukan dapat ditarik beberapa kesimpulan sebagai berikut :

1. Pembuatan animasi "*Healthy Life*" dilakukan melalui 4 tahap yaitu analisis, pra-produksi (*ide, tema, logline, sinopsis, diagram scene, character development, research, screenplay/script, storyboard*), produksi (*standard character model sheet, layout, drawing, line test, tracing, background, coloring, timesheeting, sound*), pasca produksi (*editing dan rendering*).
2. Berdasarkan pengujian *alpha testing*, penulis berhasil memenuhi 11 kebutuhan informasi dan 12 prinsip animasi yang telah dirancang sebelumnya pada animasi 2D "*Healthy Life*".
3. Berdasarkan pengujian *beta testing* yang dilakukan menggunakan kuesioner, pada aspek cerita mendapat nilai akhir sebesar 89,43% dengan kriteria "cukup". Berdasarkan pengujian yang telah dilakukan tersebut, animasi "*Healthy Life*" terdapat pesan moral dan penonton dapat mengerti isi dari pesan tersebut.

#### **5.2 Saran**

Film animasi 2D berjudul "*Healthy Life*" masih terdapat banyak kekurangan, sehingga saran yang dapat diberikan untuk peneliti selanjutnya yaitu:

disaat menganalisis kebutuhan, analisislah secara keseluruhan kebutuhan-kebutuhan yang ada. Kebutuhan dari 12 prinsip animasi harus diperhatikan, karena mungkin ada beberapa adegan yang tidak diberikan prinsip animasi yang sebenarnya bisa diberikan agar animasi terlihat menarik dan tidak terlihat kaku.

