

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan hasil analisis, perancangan, implementasi dan pengujian Aplikasi Augmented Reality Shalat Jenazah yang dibangun dapat diambil kesimpulan yaitu :

1. Penulis membuat Aplikasi membutuhkan 3 bulan untuk menyelesaikannya dengan membuat 3D menggunakan Autodesk Maya 2016 setelah itu disatukan dan menjadikan aplikasi di Unity 3D.
2. Aplikasi yang sudah selesai dan siap digunakan di Android memiliki kapasitas 60,853 MB.
3. Aplikasi ini dapat menampilkan kepala, tangan, dan tubuh imam yang lagi menjalankan shalat jenazah dan juga mayit dalam bentuk 3D.
4. Dalam pengujian kepada user yang telah dilakukan aplikasi dapat berjalan dengan baik dan berhasil menjalankan semua fitur.

5.2 Saran

Setelah analisis, perancangan dan implementasi aplikasi selesai dan diujikan, penulis menyadari bahwa Skripsi dan aplikasi ini masih jauh dari kata sempurna. Oleh sebab itu penulis memberikan saran agar nantinya aplikasi ini dikembangkan dengan lebih baik lagi oleh peneliti selanjutnya. Saran tersebut sebagai berikut :

1. Dalam permodelan 3D kedepannya dapat dibuat dengan rapih sehingga bentuknya lebih jelas dan ada animasi yang bisa diterapkan.
2. Penambahan fitur animasi sehingga 3D dapat bergerak dan bacaan shalat lebih lengkap untuk mendukung proses pembelajaran menjadi lebih sempurna.

