

**PERANCANGAN DAN PEMBUATAN MEDIA PROMOSI “JOGCHA  
PREMIUM HONEY” YOGYAKARTA MENGGUNAKAN  
LIVESHOOT DAN MOTION GRAFIS**

**SKRIPSI**



**disusun oleh**

**Fajrisman Ramadhan Ali**

**16.12.9422**

**PROGRAM SARJANA  
PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI  
FAKULTAS ILMU KOMPUTER  
UNIVERSITAS AMIKOM YOGYAKARTA  
YOGYAKARTA  
2020**

**PERANCANGAN DAN PEMBUATAN MEDIA PROMOSI “JOGCHA  
PREMIUM HONEY” YOGYAKARTA MENGGUNAKAN  
LIVESHOOT DAN MOTION GRAFIS**

**SKRIPSI**

Untuk memenuhi sebagian persyaratan

Mencapai gelar sarjana

Pada Program Studi Sistem Informasi



disusun oleh

**Fajrisman Ramadhan Ali**

**16.12.9422**

**PROGRAM SARJANA  
PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI  
FAKULTAS ILMU KOMPUTER  
UNIVERSITAS AMIKOM YOGYAKARTA  
YOGYAKARTA  
2020**

## **PERSETUJUAN**

### **SKRIPSI**

#### **PERANCANGAN DAN PEMBUATAN MEDIA PROMOSI “JOGCHA PREMIUM HONEY” YOGYAKARTA MENGGUNAKAN LIVESHOOT DAN MOTION GRAFIS**

Yang dipersiapkan dan disusun oleh

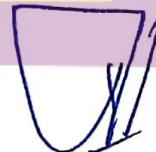
Fajrisman Ramadhan Ali

16.12.9422

Telah disetujui oleh Dosen Pembimbing Skripsi

pada tanggal 04 Februari 2020

Dosen Pembimbing,



Mei P Kurniawan, M.Kom

NIK. 190302187

**PENGESAHAN**  
**SKRIPSI**  
**PERANCANGAN DAN PEMBUATAN MEDIA PROMOSI “JOGCHA**  
**PREMIUM HONEY” YOGYAKARTA MENGGUNAKAN**  
**LIVESHOOT DAN MOTION GRAFIS**

Yang dipersiapkan dan disusun oleh

**Fajrisman Ramadhan Ali**

**16.12.9422**

telah dipertahankan di depan Dewan Pengaji  
pada tanggal 20 Februari 2020

Susunan Dewan Pengaji

Nama Pengaji

**M. Rudyanto Arief, S.T, M.T**  
**NIK. 190302098**

Tanda Tangan



**Dony Ariyus, M.Kom**  
**NIK. 190302128**

**Mei P Kurniawan, M.Kom**  
**NIK. 190302187**

Skripsi ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan  
untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer  
Tanggal, 26 Februari 2020



**Krisnawati, S.Si, M.T**  
**NIK. 190302038**

## **PERNYATAAN**

Saya yang bertandatangan dibawah ini menyatakan bahwa, skripsi ini merupakan karya saya sendiri (ASLI), dan isi dalam skripsi ini tidak terdapat karya yang pernah diajukan oleh orang lain untuk memperoleh gelar akademis di suatu institusi pendidikan tinggi manapun, dan sepanjang pengetahuan saya juga tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis dan/atau diterbitkan oleh orang lain, kecuali yang secara tertulis diacu dalam naskah ini dan disebutkan dalam daftar pustaka.

Segala sesuatu yang terkait dengan naskah dan karya yang telah dibuat adalah menjadi tanggungjawab saya pribadi.

Yogyakarta, 20 Februari 2020



Fajrisman Ramadhan Ali

NIM. 16.12.9422

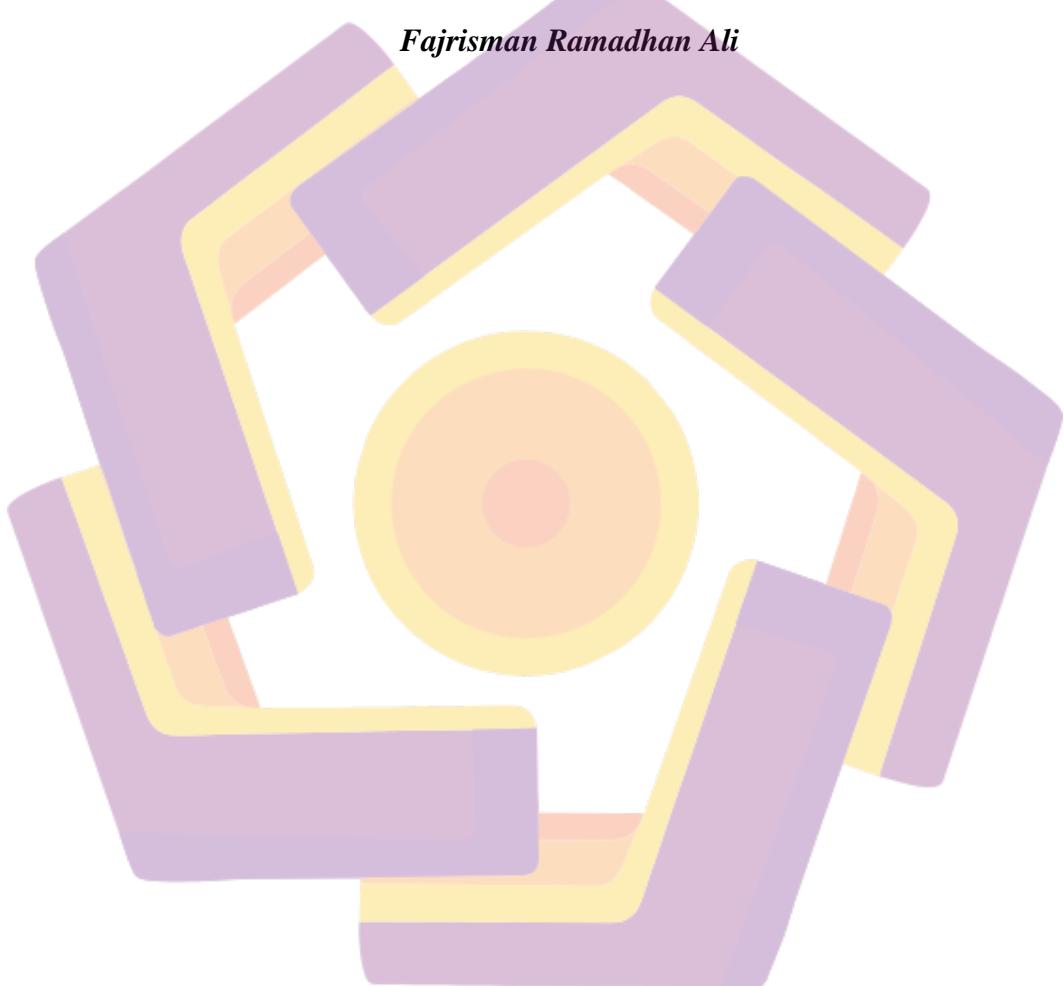
## **MOTTO**

”Jangan malas belajar, kalau orang lain bisa kita pasti lebih bisa”

”Untuk anak rantau yang kuliah di Amikom sering-sering telfon orangtua dan meminta doa agar semuanya berjalan lancar”

”Bernazar lah agar semua dipermudah”

*Fajrisman Ramadhan Ali*



## PERSEMPAHAN

Puji Syukur kepada Allah SWT atas segala limpah rahmat dan ridho Nya yang telah memberikan kesehatan, kelancaran, dan kekuatan. Atas segala karunia serta kemudahan yang Engkau berikan akhirnya skripsi ini dapat terselesaikan. Selain itu saya berterima kasih kepada orang-orang yang sangat berarti dalam proses pembuatan skripsi ini :

1. Kedua orang tua saya, Bapak Darhan Ali dan Ibu Sri Wahyuningsih yang telah memberikan doa, semangat serta dukungan untuk saya mengerjakan skripsi ini.
2. Dosen pembimbing saya, Bapak Mei P Kurniawan, M.Kom yang telah bersedia meluangkan waktunya untuk memberikan pengarahan, saran, dan motivasi untuk menyelesaikan skripsi ini.
3. Terimakasih kepada Fania Oktasari yang telah menyemangati saya dan selalu memarahi saya jika saya tidak mengerjakan skripsi ini.
4. Teman-teman yang membantu dalam proses produksi Andhika, Thoni, dan Bayu.
5. Terimakasih kepada Ibu Sylvana selaku owner Jogcha Madu yang telah mempercayakan kepada saya untuk membuatkan video iklan Jogcha Madu.
6. Semua teman-teman kelas SI 07 yang maaf tidak bisa saya sebutkan satu persatu karena keterbatasan tempat, karena banyak dari kalian sangat membantu, memotivasi dan mendukung saya dalam proses pengerjaan skripsi ini.

## KATA PENGANTAR

Puji syukur penulis panjatkan kehadirat Allah Subhanahu wata'ala atas segala limpahan rahmat dan ridho Nya yang telah memberikan kesehatan, kelancaran, kemudahan, ketangguhan sehingga penulis dapat menyelesaikan skripsi ini tepat waktu dengan judul “Perancangan Dan Pembuatan Media Promosi “Jogcha Premium Honey” Yogyakarta Menggunakan Liveshoot dan Motion Graphic”.

Skripsi ini disusun untuk memenuhi salah satu persyaratan kelulusan di Program Strata I Sistem Informasi di Universitas Amikom Yogyakarta. Banyak pihak yang telah mendukung terselesaikannya skripsi ini, sehingga pada kesempatan ini penulis mengucapkan banyak terimakasih kepada :

1. Bapak Prof. Dr. M. Suyanto, MM. Selaku Rektor Universitas Amikom Yogyakarta.
2. Bapak Mei P Kurniawan, M.Kom selaku dosen pembimbing yang selalu arahan selama bimbingan untuk menyelesaikan skripsi.
3. Bapak dan Ibu Dosen Universitas Amikom Yogyakarta yang telah memberikan banyak ilmu yang sangat bermanfaat bagi saya kedepannya.
4. Teman-teman SI 07 yang telah menemani selama perkuliahan dan memberikan kenangan yang tidak akan terlupakan.

Penulis juga memohon maaf apabila dalam penyusunan skripsi ini masih banyak kekurangan dan masih jauh dari sempurna. Oleh karena itu penulis berharap kepada semua pihak agar dapat menyampaikan kritik dan saran yang membangun untuk menambah kesempurnaan skripsi ini.

Yogyakarta, 20 Februari 2020

Penulis

## DAFTAR ISI

JUDUL .....	i
PERSETUJUAN .....	ii
PENGESAHAN .....	iii
PERNYATAAN.....	iv
MOTTO .....	v
PERSEMBAHAN.....	vi
KATA PENGANTAR .....	vii
DAFTAR ISI.....	viii
DAFTAR TABEL.....	xi
DAFTAR GAMBAR .....	xii
INTISARI.....	xiv
ABSTRACT.....	xv
BAB I PENDAHULUAN .....	1
1.1    Latar Belakang Masalah.....	1
1.2    Rumusan Masalah .....	2
1.3    Batasan Masalah.....	2
1.4    Maksud dan Tujuan Penelitian.....	3
1.5    Manfaat Penelitian.....	3
1.5.1    Manfaat Bagi Peneliti.....	3
1.5.2    Manfaat Bagi Perusahaan.....	4
1.6    Metode Penelitian.....	4
1.6.1    Metode Pengumpulan Data .....	4
1.6.2    Metode Analisis .....	4
1.6.3    Metode Perancangan .....	4
1.6.4    Metode Pengembangan .....	5
1.6.5    Metode Testing.....	5
1.7    Sistematika Penulisan.....	5
BAB II LANDASAN TEORI .....	7
2.1    Tinjauan Pustaka .....	7
2.2    Multimedia .....	8
2.2.1    Pengertian Multimedia .....	8
2.2.2    Elemen Multimedia.....	8

2.3	Promosi.....	9
2.3.1	Jenis-jenis Promosi .....	10
2.4	Live Shoot .....	12
2.5	Konsep Dasar Video.....	13
2.5.1	Frame Rate .....	13
2.5.2	Resolusi dan Frame Size .....	13
2.6	Peralatan Pengambilan Gambar dan Editing.....	14
2.7	Teknik Pengambilan Gambar.....	15
2.8	Motion Graphic .....	19
2.9	Tahap Produksi Video .....	22
2.9.1	Tahap Pra-Produksi .....	22
2.9.2	Tahap Produksi .....	24
2.9.3	Tahap Pasca Produksi .....	24
2.10	Skala Likert .....	25
<b>BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN .....</b>		<b>27</b>
3.1	Tinjauan umum .....	27
3.1.1	Jogcha Premium Honey .....	27
3.1.2	Struktur Organisasi.....	28
3.2	Pengumpulan Data .....	28
3.2.1	Metode Wawancara.....	28
3.2.2	Analisis SWOT (Strength, Weakness, Opportunity, Threat) .....	29
3.2.2.1	Kelemahan Media Lama .....	32
3.2.2.2	Solusi yang Ditawarkan .....	32
3.2.2.3	Solusi yang Dipilih.....	33
3.2.3	Kebutuhan Fungsional.....	33
3.2.4	Kebutuhan Non-Fungsional .....	33
3.2.4.1	Kebutuhan Perangkat Keras .....	33
3.2.4.2	Kebutuhan Software.....	34
3.2.4.3	Kebutuhan SDM .....	35
3.3	Tahapan Pra Produksi .....	35
3.3.1	Perancangan Konsep Video Iklan .....	35
3.3.2	Naskah.....	36
3.3.3	Perencanaan.....	37

3.3.4 Storyboard .....	37
<b>BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN .....</b>	<b>40</b>
4.1 Produksi.....	40
4.1.1 Proses Pengambilan Gambar.....	40
4.2 Pasca Produksi.....	42
4.2.1 Import Video .....	42
4.2.2 Editing Video .....	43
4.2.3 Color Correction.....	44
4.2.4 Transisi.....	45
4.2.5 Desain.....	46
4.2.6 Compositing .....	47
4.2.7 Editing Motion Grafik.....	52
4.2.8 Import Audio .....	53
4.3 Rendering .....	54
4.4 Pembahasan .....	55
4.4.1 Review Testing .....	55
4.4.2 Alpha Testing.....	55
4.4.3 Beta Testing .....	59
4.4.4 Uji Coba Pengguna .....	59
4.4.5 Skala Likert .....	60
4.4.6 Perhitungan Skala Likert.....	64
4.5 Implementasi Iklan .....	65
4.6 Penyerahan .....	65
4.7 Penayangan.....	66
<b>BAB V PENUTUP .....</b>	<b>67</b>
5.1 Kesimpulan.....	67
5.2 Saran.....	68
<b>DAFTAR PUSTAKA .....</b>	<b>69</b>
<b>LAMPIRAN .....</b>	<b>68</b>

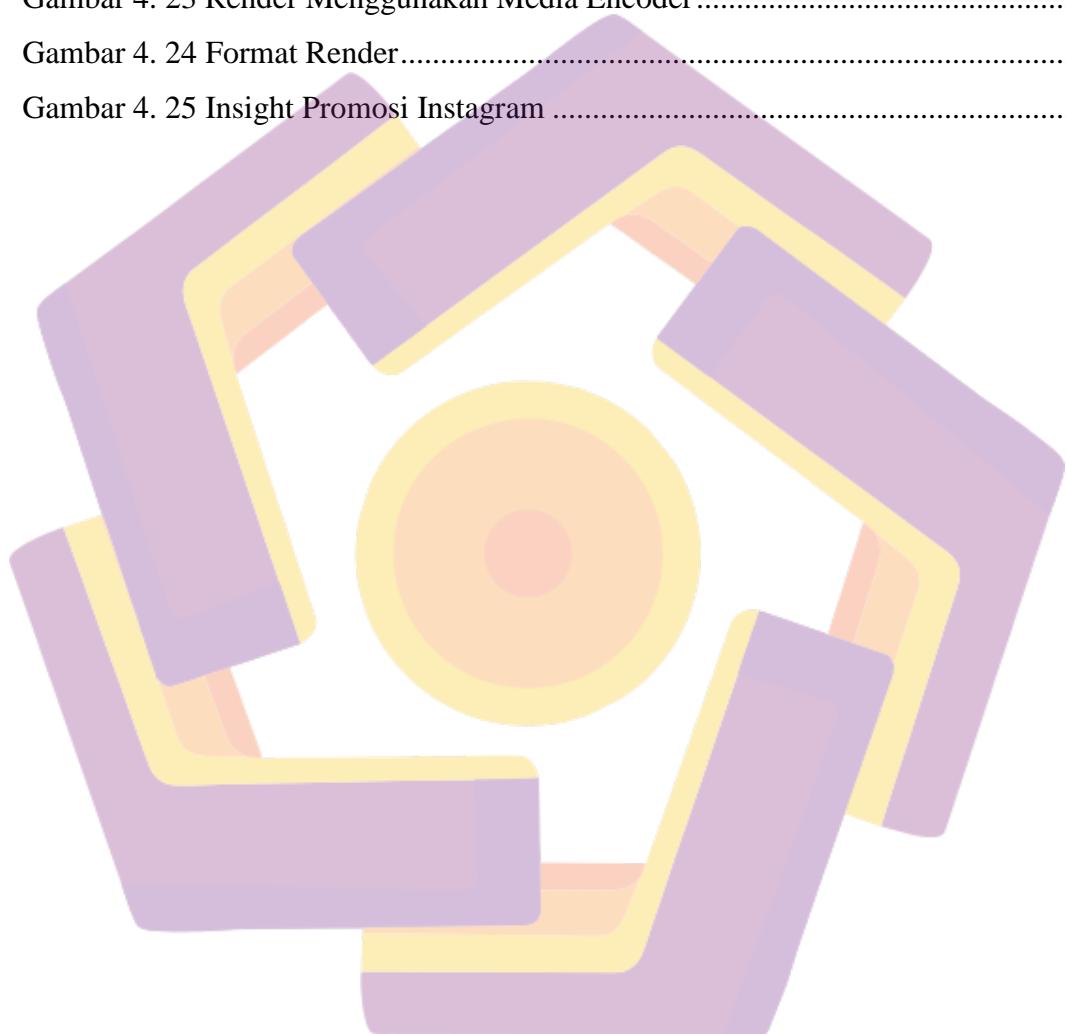
## DAFTAR TABEL

Tabel 3. 1 Analisis SWOT .....	30
Tabel 3. 2 Analisis Strategi .....	32
Tabel 3. 3 Perlengkapan Produksi.....	34
Tabel 3. 4 Perlengkapan Pasca Produksi.....	34
Tabel 3. 5 Perangkat Lunak .....	35
Tabel 3. 6 Sumber Daya Manusia .....	35
Tabel 3. 7 Naskah.....	36
Tabel 3. 8 Perencanaan .....	37
Tabel 3. 9 Storyboard.....	38
Tabel 4. 1 Alpha Testing .....	55
Tabel 4. 2 Beta Testing .....	59
Tabel 4. 3 Hasil Persentase Aspek Informasi .....	60
Tabel 4. 4 Hasil Persentase Aspek Multimedia .....	62
Tabel 4. 5 Skor Responden .....	63
Tabel 4. 6 Persentase Nilai.....	64
Tabel 4. 7 Perhitungan Skala Likert Aspek Informasi.....	64
Tabel 4. 8 Perhitungan Skala Likert Aspek Multimedia.....	65

## DAFTAR GAMBAR

Gambar 2. 1 Eye Level.....	15
Gambar 2. 2 Low Angle.....	16
Gambar 2. 3 High Angle .....	17
Gambar 2. 4 Frog Level .....	17
Gambar 2. 5 Bird Eye.....	18
Gambar 2. 6 Over Shoulder .....	18
Gambar 2. 7 Typographic .....	20
Gambar 2. 8 Live Action.....	20
Gambar 2. 9 Spatial.....	21
Gambar 2. 10 Temporal .....	22
Gambar 3. 1 Logo Jogcha Madu .....	27
Gambar 3. 2 Struktur Organisasi.....	28
Gambar 4. 1 Rumah Produksi dan Produk Jogcha Madu .....	40
Gambar 4. 2 Rumah Produksi dan Produk Jogcha Madu .....	41
Gambar 4. 3 Rumah Produksi dan Logo Jogcha Madu .....	41
Gambar 4. 4 Hutan dan Suasana .....	42
Gambar 4. 5 Import File Video .....	43
Gambar 4. 6 Proses Penggabungan Video .....	43
Gambar 4. 7 Proses Pemberian Warna pada Video .....	44
Gambar 4. 8 Sebelum dan Sesudah Coloring.....	44
Gambar 4. 9 Pemberian Efek Transisi .....	45
Gambar 4. 10 Setelah Pemberian Efek Transisi .....	46
Gambar 4. 11 Penyesuaian Ukuran Kanvas .....	46
Gambar 4. 12 Desain Icon.....	47
Gambar 4. 13 Composition Setting.....	48
Gambar 4. 14 Import File Video .....	48
Gambar 4. 15 Jendela Projek .....	49
Gambar 4. 16 Transformasi Utama .....	49
Gambar 4. 17 Text Title .....	50

Gambar 4. 18 Tracking Motion.....	51
Gambar 4. 19 Tracker Video dan text Title .....	51
Gambar 4. 20 Import File Desain.....	52
Gambar 4. 21 Animasi Keyframe .....	53
Gambar 4. 22 Import Audio .....	53
Gambar 4. 23 Render Menggunakan Media Encoder.....	54
Gambar 4. 24 Format Render.....	55
Gambar 4. 25 Insight Promosi Instagram .....	66



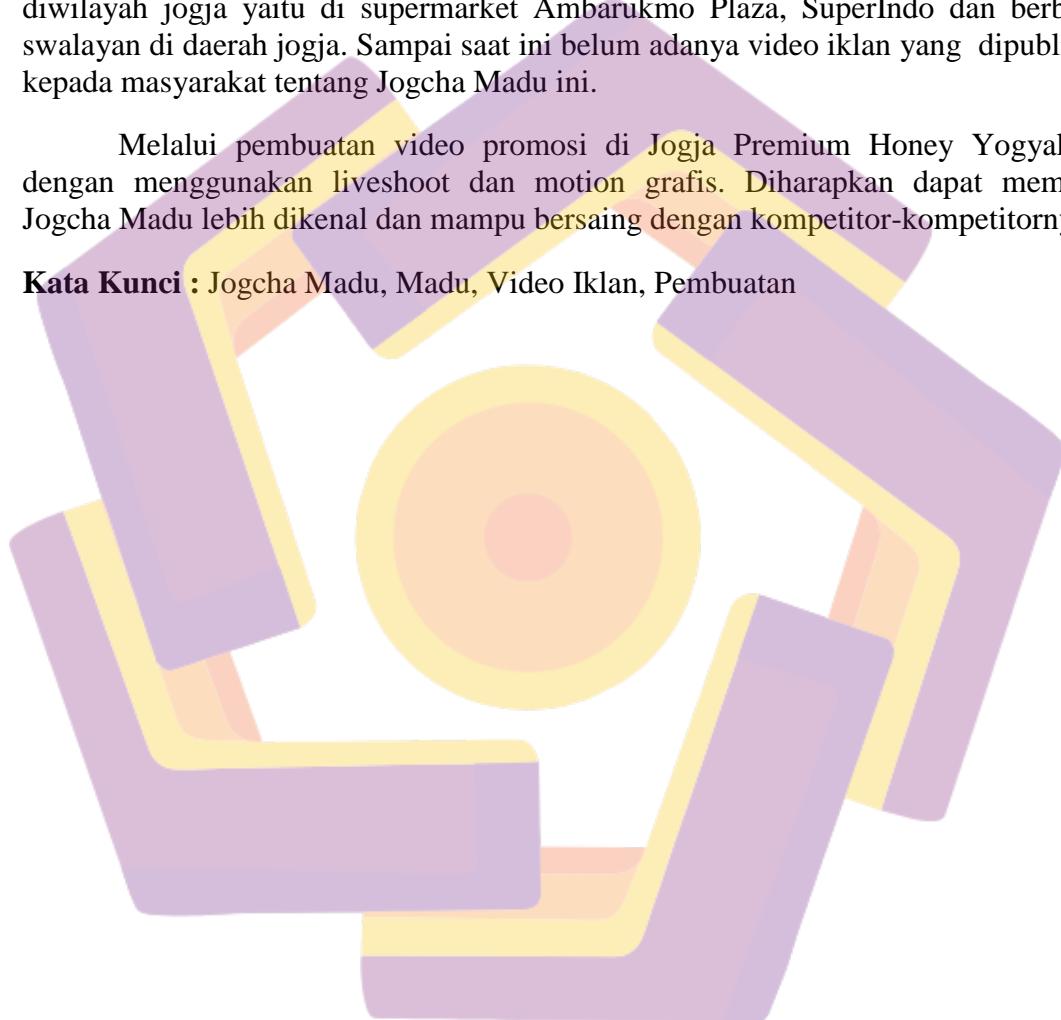
## INTISARI

Jogcha Premium Honey atau biasa disebut Jogcha Madu merupakan madu yang berasal dari Sumbawa. Jogcha madu merupakan madu segar tanpa dicampur apapun dan madu Sumbawa yang disajikan merupakan madu coklat atau madu yang dihasilkan oleh lebah Apis Dorsata, sedangkan madu Trigona yaitu madu putih merupakan madu yang dihasilkan oleh lebah Trigona SP dari hutan bebas polusi.

Jogcha Madu ini telah tersebar disupermarket diwilayah jawa, khususnya diwilayah jogja yaitu di supermarket Ambarukmo Plaza, SuperIndo dan berbagai swalayan di daerah jogja. Sampai saat ini belum adanya video iklan yang dipublikasi kepada masyarakat tentang Jogcha Madu ini.

Melalui pembuatan video promosi di Jogja Premium Honey Yogyakarta dengan menggunakan liveshoot dan motion grafis. Diharapkan dapat membuat Jogcha Madu lebih dikenal dan mampu bersaing dengan kompetitor-kompetitornya.

**Kata Kunci :** Jogcha Madu, Madu, Video Iklan, Pembuatan



## ABSTRACT

*Jogcha Premium Honey or commonly called Jogcha Honey is honey that comes from Sumbawa. Jogcha honey is fresh honey without any mixture and Sumbawa honey served is brown honey or honey produced by Apis Dorsata bees, while Trigona honey, white honey is honey produced by Trigona SP bees from pollution-free forests.*

*This honey jogcha has been spread in supermarkets in the Java region, especially in the jogja region, namely the Ambarukmo Plaza supermarket, SuperIndo and various supermarkets in the Jogja area. Until now there is no video advertisement published to the public about this honey Jogcha.*

*Through making promotional videos on Jogcha Premium Honey Yogyakarta by using [liveshoot](#) and motion graphics. It is expected to make honey jogcha better known and be able to compete with its competitors.*

**Keywords :** *Jogcha Honey, Honey, Video Advertisement, Manufacturing*

