

# BAB I

## PENDAHULUAN

### 1.1 Latar Belakang

Perkembangan informasi teknologi saat ini semakin pesat, kebutuhan informasi dan pengolahan data dalam banyak aspek kehidupan manusia sangat penting. Dari perkembangan teknologi yang demikian pesat berdampak bagi seluruh kehidupan khususnya penyediaan informasi bagi suatu instansi yang membutuhkan sistem pengelolaan data secara cepat, tepat dan akurat.

Beberapa sekolah sudah menggunakan sistem informasi dalam menyelesaikan permasalahan didalam proses penerimaan siswa baru yang terjadi seperti proses pengisian formulir, hasil seleksi dan pembuatan laporan. Proses-proses tersebut harus didukung dengan teknologi yang ada guna meningkatkan efektivitas kerja, peningkatan layanan maupun kinerja.

Sistem yang digunakan pada SMP IT Al - Umar Ngargosoka Srumbung saat ini dalam proses penerimaan siswa baru masih dilakukan secara manual yaitu dengan pengisian formulir menggunakan lembaran yang disediakan oleh panitia. Selain itu dalam proses pembuatan laporan seleksi penerimaan siswa baru membutuhkan waktu  $\pm 5$  menit, siswa harus menunggu 1 minggu kemudian untuk bisa melihat hasil seleksi hal ini dapat menyebabkan lambatnya informasi pengumuman bagi calon siswa baru. Oleh karena itu untuk mempermudah proses penerimaan siswa baru dibutuhkan pengembangan sistem penerimaan siswa baru secara *online*. Dengan dikembangkannya sistem ini akan mempermudah proses pendaftaran siswa baru pada SMP IT Al - Umar Ngargosoka Srumbung yang mudah diakses dan lebih cepat.

Dari masalah yang ada, maka diperlukan sebuah solusi untuk mempermudah pembuatan penerimaan siswa baru dengan cara membuat sistem informasi untuk di SMP IT Al - Umar Ngargosoka Srumbung berbasis web, pengguna diharapkan akan lebih mudah mengakses dan memiliki tingkat efektivitas yang baik.

## **1.2 Rumusan Masalah**

Berdasarkan latar belakang yang sudah diuraikan di atas maka dapat di rumuskan pokok permasalahan yang dihadapi yaitu : Bagaimana merancang web penerimaan siswa baru pada SMP Islam Terpadu Al - Umar Ngargosoka Srumbung yang mudah diakses dan efisien.

## **1.3 Batasan Masalah**

Dalam penyusunan penelitian ini penyusun memberikan batasan masalah agar dalam penyusunnya tidak meluas dan untuk lebih terarah sesuai dengan yang di harapkan, maka di jabarkan beberapa batasan masalah sebagai berikut:

1. Proses yang dikelola mencakup pengisian data pendaftar, dokumen dan aspek penilaian.
2. Informasi yang dibutuhkan meliputi dengan informasi tentang sekolah dan info pendaftaran siswa baru.
3. Penelitian ini tidak dibahas mengenai keamanan sistem dari ancaman hacking dan pencurian data.
4. Sistem yang dibuat menggunakan perangkat lunak berbasis windows yaitu Sublime Text 3, dengan bahasa pemrograman PHP versi 7.0.15, database menggunakan MySQL, dengan web server Apache 2.4.25, browser google

chrome, sistem operasi Windows 10 dan untuk desain menggunakan template AdminLTE-2.4.5

#### 1.4 Maksud dan Tujuan Penelitian

Tujuan dari dibuatnya penelitian ini adalah untuk menganalisis dan membangun sistem pendaftaran siswa pada Sekolah Menengah Pertama (SMP) Islam Terpadu Al - Umar Ngargosoka Srumbung sehingga menjadi lebih efektif, efisien serta lebih memudahkan baik dari pihak *user* sebagai pemilik maupun *user* sebagai pelanggan.

#### 1.5 Manfaat Penelitian

Manfaat yang diharapkan dari pembuatan sistem ini adalah:

- a. Bagi SMP IT AL - Umar Ngargosoka Srumbung.

Memperoleh sistem yang dimanfaatkan untuk mendukung proses penerimaan siswa baru.

- b. Bagi Penulis.

Manfaat penelitian bagi penulis adalah dapat menerapkan ilmu pengetahuan yang diperoleh selama kuliah dan realita masalah yang ditemui dilapangan khususnya dalam pembuatan sistem penerimaan siswa baru.

- c. Bagi pembaca.

Menjadi sumbangan mengenai pembuatan sistem penerimaan siswa baru dan sebagai bahan referensi bagi pembaca jika akan melakukan penelitian dengan topik yang sama.

## 1.6 Metode Penelitian

Dalam penulisan skripsi ini penulis menggunakan berbagai metode dalam proses pengumpulan data yang digunakan sebagai berikut:

### 1.6.1 Metode Pengumpulan Data

Untuk menyelesaikan skripsi ini penulis melakukan beberapa metode dalam pengumpulan data referensi diantaranya yaitu:

a. Observasi

Yaitu metode pengumpulan data dengan mengamati secara langsung proses kerja yang dilaksanakan dilapangan untuk memperoleh gambaran yang jelas mengenai objek yang diteliti.

b. Wawancara

Yaitu metode pengumpulan data dengan melakukan dialog secara langsung dengan pihak-pihak terkait untuk memperoleh data yang dibutuhkan.

c. Studi Pustaka

Penulis melakukan penelitian kepustakaan untuk memperoleh aspek-aspek teoretis dalam pengumpulan data dan informasi dengan membaca buku perkuliahan, jurnal internet dan literatur-literatur lainnya yang berhubungan dengan penulisan skripsi ini.

### 1.6.2 Metode Analisis

a. Identifikasi Masalah

Identifikasi masalah merupakan langkah pertama yang dilakukan dalam analisis sistem, masalah dapat di defenisikan sebagai suatu hal

yang ingin dipecahkan. Masalah inilah yang menyebabkan sasaran sistem tidak dapat tercapai.

b. Analisis kebutuhan

Analisis kebutuhan sistem ini terbagi menjadi dua yaitu : kebutuhan fungsional (*functional requirement*) dan kebutuhan nonfungsional (*nonfunctional requirement*) dalam proses penerapan sistem informasi dan pendaftaran siswa baru.

c. Analisis kelayakan

Analisis kelayakan sistem meliputi studi kelayakan secara teknologi dan operasional.

### 1.6.3 Metode Pengembangan

Metode pengembangan yang digunakan dalam penerimaan siswa baru ini adalah menggunakan Metode *Waterfall*. Dimulai dari tahapan analisis kebutuhan, desain sistem, penulisan kode program dan pengujian program.

### 1.6.4 Metode Testing

Dalam pengujian aplikasi yang telah dibangun, penulis menggunakan metode *Black Box Testing* yaitu cara pengujiannya hanya dilakukan dengan menjalankan atau mengeksekusi unit atau modul, kemudian diamati apakah hasil dari unit itu sesuai dengan proses yang diinginkan.

## 1.7 Sistematika Penulisan

Dalam penyusunan skripsi ini perlu adanya sistematika penulisan yang memuat uraian secara garis besar isi tiap-tiap bab dan mendeskripsikan isi

masing-masing bab yang akan di susun, adapun sistematika penulisan sebagai berikut:

### **BAB I Pendahuluan**

Bab ini meliputi Latar belakang masalah, batasan masalah, tujuan penelitian, manfaat penelitian, metode penelitian dan sistematika penulisan.

### **BAB II Landasan Teori**

Bab ini menguraikan mengenai tinjauan pustaka dan landasan teori yang digunakan dalam mendukung judul penelitian.

### **BAB III Analisis dan Perancangan**

Dalam bab ini menguraikan tentang perancangan sistem secara umum, dan perancangan tampilan serta proses pembuatan aplikasi.

### **BAB IV Implementasi dan Pembahasan**

Bab ini menjelaskan mengenai implementasi serta pembahasan dari aplikasi yang telah dibangun tentang perancangan antarmuka serta menjelaskan cara kerja aplikasi yang akan dibangun.

### **BAB V Penutup**

Bab ini berisi kesimpulan dan saran yang dapat penulis rangkum selama proses penelitian.