

**PERANCANGAN DAN PEMBUATAN IKLAN TELEVISI PANTAI  
NGLOLANG GUNUNGKIDUL YOGYAKARTA**

**SKRIPSI**



**disusun oleh**  
**Mohammad Abdul Wachid Andreansyah**  
**15.12.8778**

**PROGRAM SARJANA  
PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI  
FAKULTAS ILMU KOMPUTER  
UNIVERSITAS AMIKOM YOGYAKARTA  
YOGYAKARTA  
2018**

**PERANCANGAN DAN PEMBUATAN IKLAN TELEVISI PANTAI  
NGLOLANG GUNUNGKIDUL YOGYAKARTA**

**SKRIPSI**

untuk memenuhi sebagian persyaratan  
mencapai gelar Sarjana  
pada Program Studi Sistem Informasi



**disusun oleh**  
**Mohammad Abdul Wachid Andreansyah**  
**15.12.8778**

**PROGRAM SARJANA  
PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI  
FAKULTAS ILMU KOMPUTER  
UNIVERSITAS AMIKOM YOGYAKARTA  
YOGYAKARTA  
2018**

## **PERSETUJUAN**

## **SKRIPSI**

### **PERANCANGAN DAN PEMBUATAN IKLAN TELEVISI PANTAI NGLOLANG GUNUNGKIDUL YOGYAKARTA**

Yang dipersiapkan dan disusun oleh

**Mohammad Abdul Wachid Andreansyah**

**15.12.8778**

Telah disetujui oleh Dosen Pembimbing Skripsi  
pada tanggal 03 Mei 2018

Dosen Pembimbing,

**Mei P Kurniawan, M.Kom**  
**NIK. 190302187**

## PENGESAHAN

### SKRIPSI

#### PERANCANGAN DAN PEMBUATAN IKLAN TELEVISI PANTAI NGLOLANG GUNUNGKIDUL YOGYAKARTA

Yang dipersiapkan dan disusun oleh

**Mohammad Abdul Wachid Andreansyah**

**15.12.8778**

Telah dipertahankan di depan Dewan Pengaji  
pada tanggal 20 Desember 2018

#### Susunan Dewan Pengaji

##### Nama Pengaji

**Mei P Kurniawan, M.Kom**  
**NIK. 190302187**

##### Tanda Tangan

**M. Rudyanto Arief, S.T, M.T**  
**NIK. 190302098**

**Agus Purwanto, M.Kom**  
**NIK. 190302229**

Skripsi ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan  
untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer  
Tanggal 31 Desember 2018



### **PERNYATAAN**

Saya yang bertanda tangan di bawah ini menyatakan bahwa, skripsi ini merupakan karya saya sendiri (ASLI), dan isi dalam skripsi ini tidak terdapat karya yang pernah diajukan oleh orang lain untuk memperoleh gelar akademis di suatu institusi pendidikan tinggi manapun, dan sepanjang pengetahuan saya juga tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis dan/atau diberikan orang lain, kecuali yang secara tertulis dicantumkan dalam naskah ini dan disebutkan dalam daftar pustaka.

Segala sesuatu yang terkait dengan naskah dan karya yang telah dibuat adalah menjadi tanggung jawab saya pribadi.

Yogyakarta, 11 Desember 2018



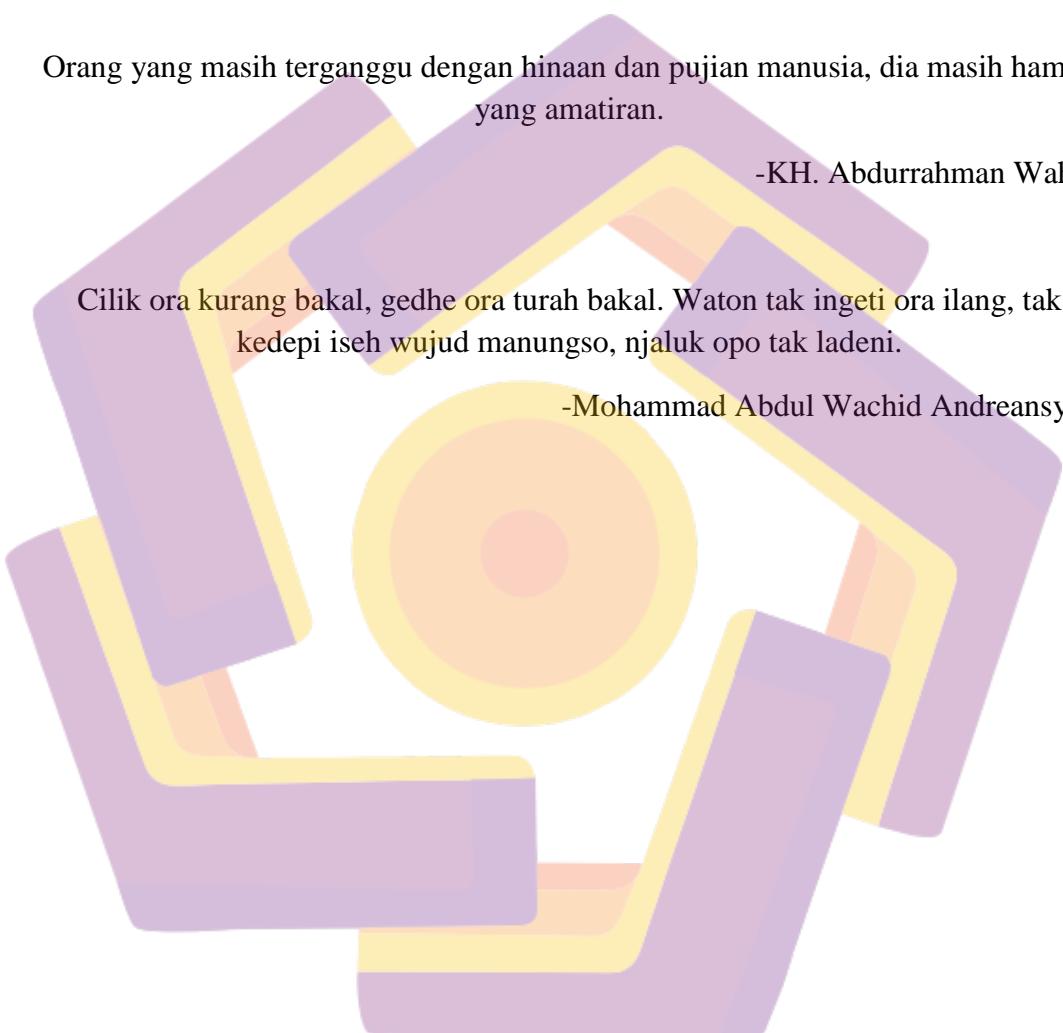
Mohammad Abdul Wahid Al-Hakimyan

15.12.877B

## MOTTO

Yang penting bukan kita menang atau kalah, Tuhan tidak mewajibkan manusia untuk menang sehingga kalah pun bukan dosa, yang penting adalah apakah manusia mau berjuang atau tidak berjuang.

-Emha Ainun Nadjib



Orang yang masih terganggu dengan hinaan dan pujiannya manusia, dia masih hamba yang amatiran.

-KH. Abdurrahman Wahid

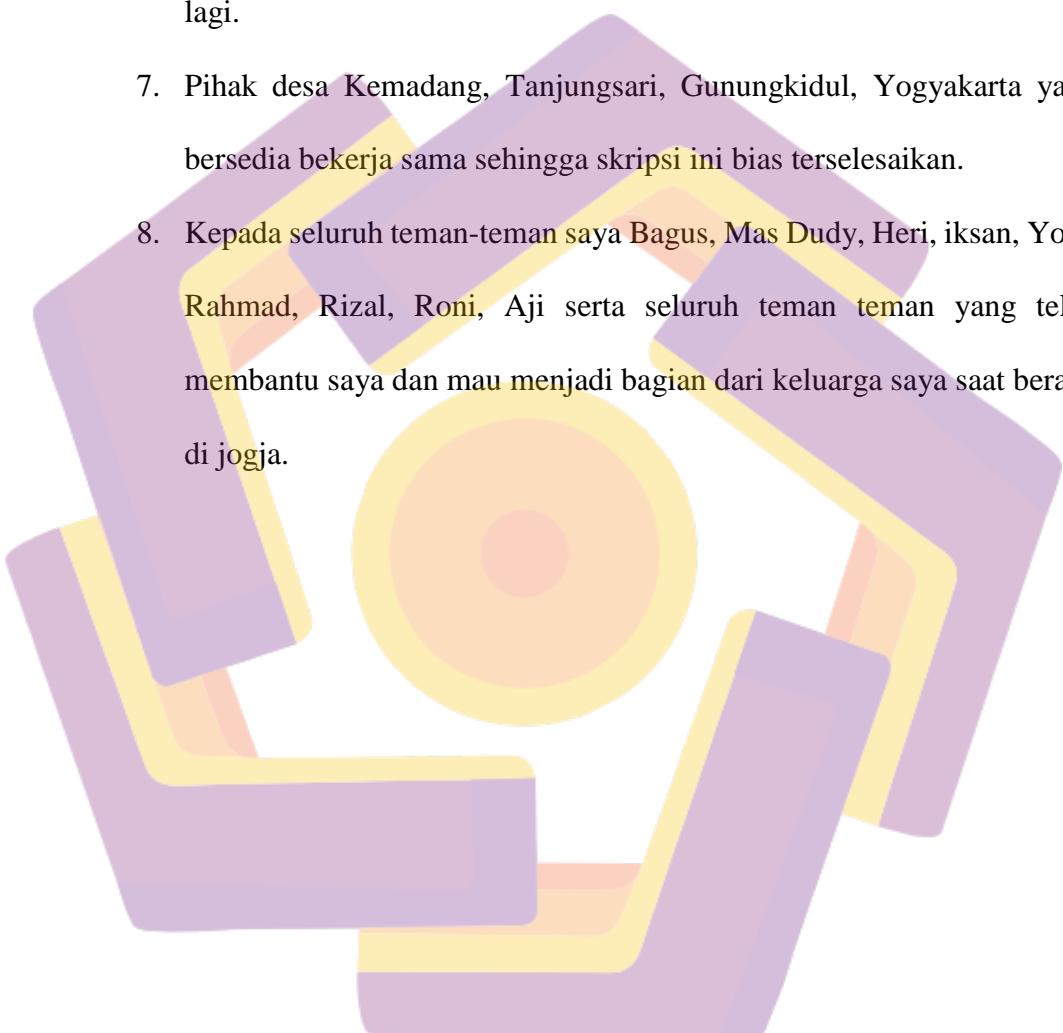
Cilik ora kurang bakal, gedhe ora turah bakal. Waton tak ingeti ora ilang, tak kedepi iseh wujud manungso, njaluk opo tak ladeni.

-Mohammad Abdul Wachid Andreansyah

## **PERSEMBAHAN**

Segala puja dan puji syukur penulis panjatkan kepada Allah SWT yang telah memberikan rahmat dan hidayah-Nya, sehingga penulis dapat menyelesaikan skripsi ini dengan keamanan, keselamatan, kelancaran, dan kebarokahan. Shalawat dan salam kepada nabi Muhammad SAW yang telah membawa dunia dari zaman jahiliah ke zaman penuh dengan ilmu. Dalam kesempatan kali ini, penulis juga tidak lupa mengucapkan rasa syukur dan terima kasih kepada :

1. Allah SWT yang telah memberi kelancaran dari awal saya mengenyam dunia pendidikan hingga menyelesaikan pendidikan sarjana. Juga dipermudahkannya proses kuliah saya sehingga saya mendapatkan hasil yang memuaskan.
2. Kedua orang tua saya, Abah Subchan dan Ibu Astutik yang telah memberi dukungan moral, materil serta doa sehingga saya bisa menyelesaikan pendidikan sarjana ini.
3. Kedua adik saya, Agustina Aulia Faizah dan Aqela Ayunda Putri yang membuat saya lebih bersemangat dalam meraih kesuksesan.
4. Serta seluruh keluarga besar saya, yang selalu memberi dukungannya.
5. Bapak dosen, pak Mei P Kurniawan, M.Kom. selaku dosen pembimbing, terimakasih atas bimbingannya selama ini. Mohon maaf atas segala kesalahan saya.

- 
6. Kepada bapak M. Rudyanto Arief, S.T, M.T dan bapak Agus Purwanto, M.Kom yang telah menjadi dosen penguji dan memberi banyak masukan kepada saya, semoga kedepannya saya bisa menjadi lebih baik lagi.
  7. Pihak desa Kemadang, Tanjungsari, Gunungkidul, Yogyakarta yang bersedia bekerja sama sehingga skripsi ini bisa terselesaikan.
  8. Kepada seluruh teman-teman saya Bagus, Mas Dudy, Heri, iksan, Yogi, Rahmad, Rizal, Roni, Aji serta seluruh teman teman yang telah membantu saya dan mau menjadi bagian dari keluarga saya saat berada di jogja.

## KATA PENGANTAR

Alhamdulillah puja dan puji syukur penulis panjatkan kehadirat Allah SWT karena atas limpahan rahmat, ridho dan karunia-Nya penulis masih diberi kesempatan dan kemudahan untuk menyelesaikan skripsi yang berjudul ”Perancangan dan Pembuatan Iklan Televisi Pantai Nglolang Gunungkidul Yogyakarta”.

Maksud dan tujuan skripsi ini disusun dalam rangka memenuhi salah satu persyaratan kelulusan jenjang Program Sarjana Strata 1 pada Fakultas Ilmu Komputer Universitas AMIKOM Yogyakarta. Dengan selesaiannya skripsi ini, maka penulis tidak lupa mengucapkan terima kasih kepada :

1. Bapak Prof. Dr. M. Suyanto, M.M. , selaku Rektor Universitas AMIKOM Yogyakarta.
2. Ibu Krisnawati, S.Si., M.T. selaku Dekan Fakultas Ilmu Komputer dan Ketua Program Studi S1-Sistem Informasi Universitas AMIKOM Yogyakarta.
3. Bapak Mei P Kurniawan, M.Kom, selaku Dosen Pembimbing yang telah memberikan bimbingan, saran, dan waktunya dengan sepenuh hati.
4. Bapak M. Rudyanto Arief, S.T, M.T dan bapak Agus Purwanto, M.Kom selaku dosen penguji, serta semua dosen Universitas Amikom Yogyakarta, terima kasih atas ilmu yang diberikan serta pengalaman kepada penulis

5. Kedua Orang Tua, adik dan segenap keluarga yang telah memberikan dukungan moril serta materi dengan tulus, ikhlas dan penuh kasih sayang.
6. Sahabat dan teman teman 15 S1-SI 07 yang telah memberikan semangat, motivasi dan membantu dalam penggerjaan skripsi ini.
7. Seluruh pihak yang tidak dapat disebutkan satu persatu yang telah banyak membantu sehingga skripsi ini dapat terselesaikan.

Penulis menyadari bahwa dalam penyusunan skripsi ini masih terdapat banyak kekurangan dan jauh dari kata sempurna, oleh karena itu penulis selalu membuka diri untuk saran dan kritik yang membangun dari pembaca. Semoga skripsi ini dapat bermanfaat bagi penyusun sendiri pada khususnya dan bagi para pembaca pada umumnya. Terima kasih.

Wassalamualaikum Wr. Wb.

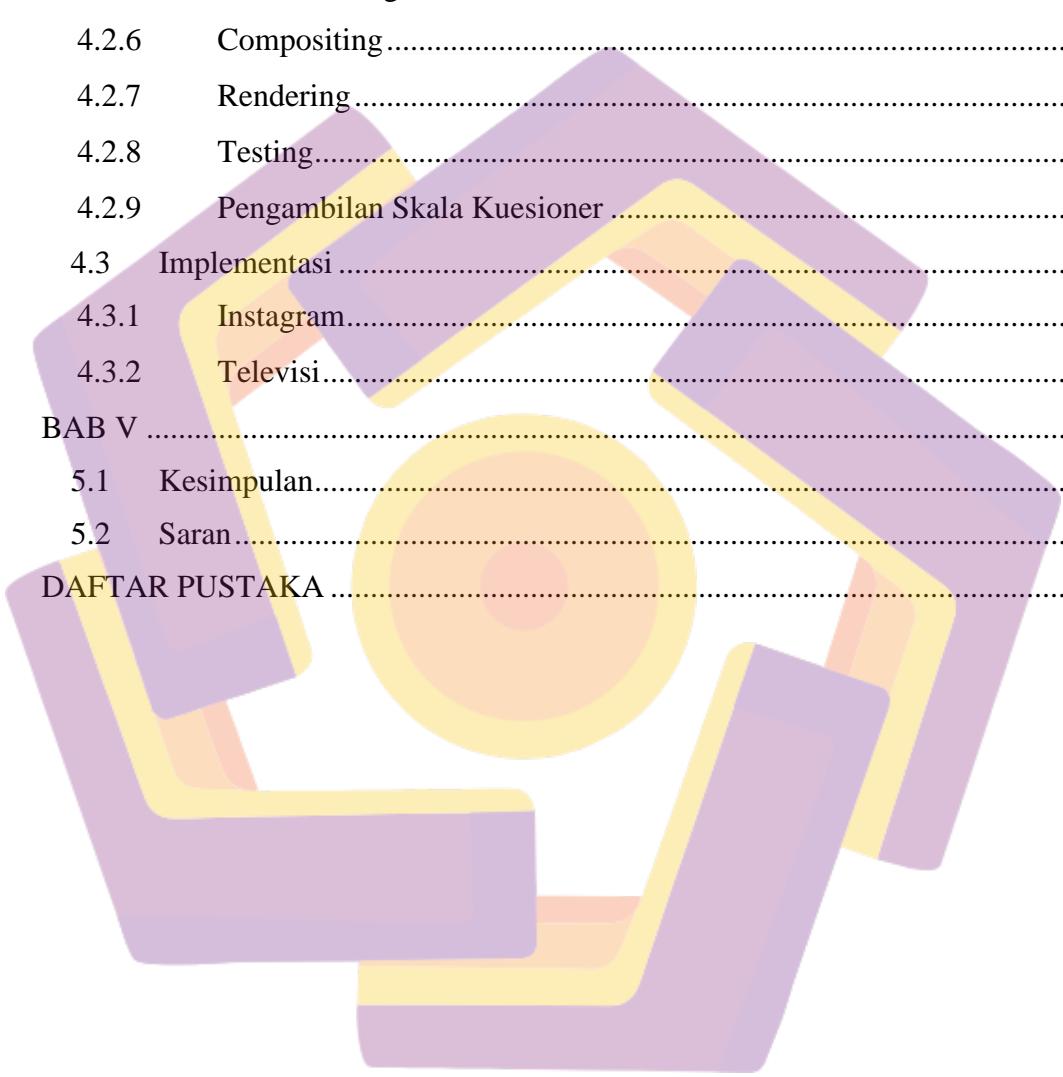
Yogyakarta, 31 Desember 2018

Penulis

## Daftar Isi

HALAMAN JUDUL .....	ii
BAB I .....	1
1. 1 Latar Belakang Masalah .....	1
1. 2 Rumusan Masalah .....	2
1. 3 Batasan Masalah.....	3
1. 4 Maksud dan Tujuan Penelitian.....	3
1.5        Manfaat Penelitian .....	3
1.6        Metode Penelitian.....	4
1.6.1        Metode Pengumpulan data.....	4
1.6.2        Metode Analisis .....	4
1.6.3        Metode Perancangan Iklan.....	4
1.7        Sistematika Penulisan.....	4
BAB II.....	6
2.1        Tinjauan Studi .....	6
2.1.1        Tinjauan Pustaka .....	6
2.2        Konsep Dasar Multimedia.....	7
2.2.1        Pengertian Multimedia.....	7
2.2.2        Pentingnya Multimedia .....	7
2.3        Konsep Dasar Video.....	11
2.3.1        Format File Video .....	11
2.3.2        Frame Rate .....	13
2.3.3        Resolusi dan Aspek Rasio.....	14
2.4        Teknik Pergerakan Kamera.....	14
2.5        Teknik Pengambilan Gambar.....	16
2.6        Teknik Live Shoot.....	16
2.7        Teknik Motion Graphic .....	17
2.8        Teknik Motion Tracking .....	19
2.9        Teknik Time Lapse.....	19
2.10        Pengertian Iklan.....	20
2.11        Tujuan Iklan .....	20
2.11.1        Jenis Iklan .....	20

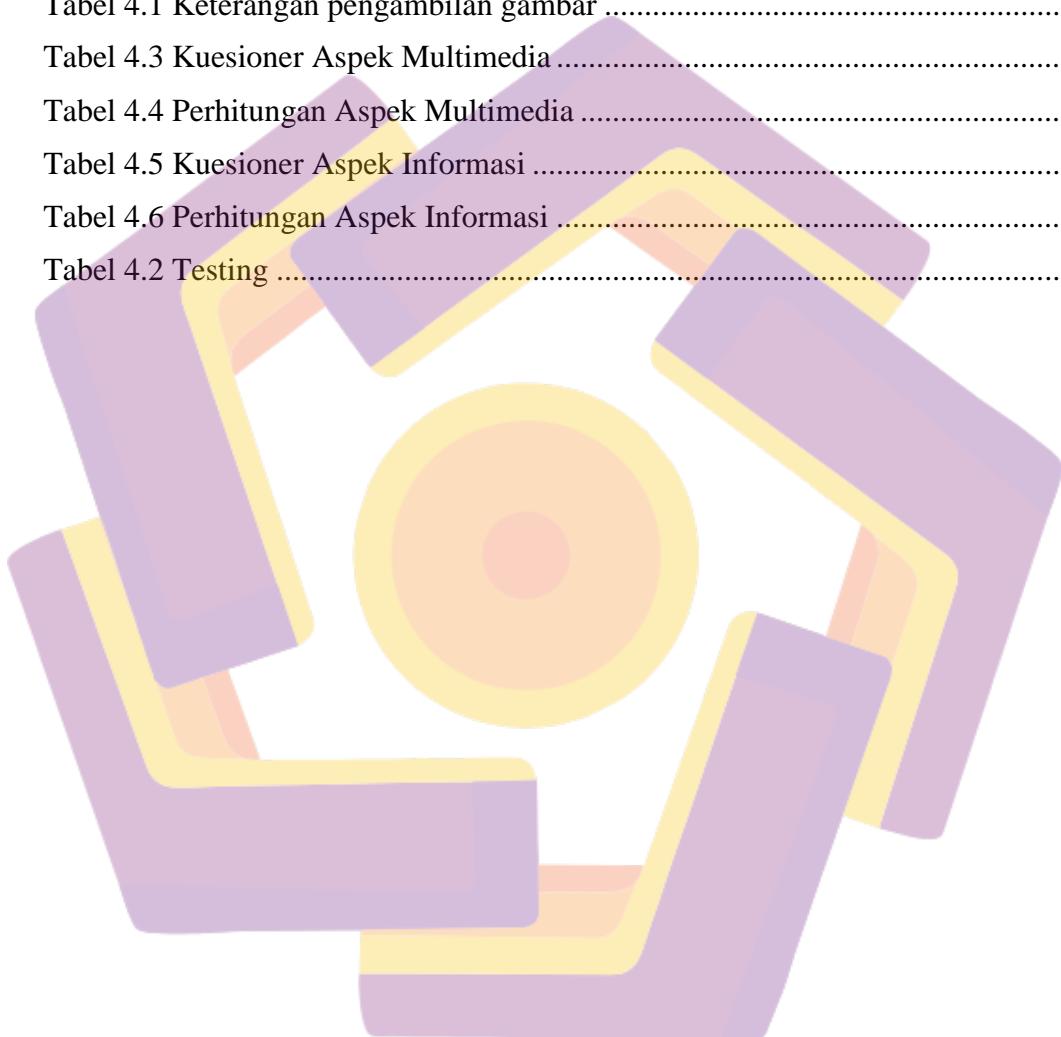
2.12	Media Periklanan.....	23
BAB III .....		30
3.1	Tinjauan Umum.....	30
3.1.1	Pantai Nglolang.....	30
3.2	Pengumpulan Data .....	31
3.2.1	Wawancara.....	31
3.2.2	Observasi.....	32
3.3	Analisis .....	32
3.3.1	Analisi SWOT.....	32
3.4	Analisis Kebutuhan Fungsional .....	34
3.5	Analisis Kebutuhan Non Fungsional.....	34
3.5.1	Kebutuhan Perangkat Keras (Hardware) .....	35
3.5.2	Kebutuhan Perangkat Lunak (Software).....	36
3.5.3	Analisis Kebutuhan Pengguna (Brainware).....	36
3.6	Tahap Pra Produksi .....	37
3.6.1	Perancangan Ide dan konsep .....	37
3.6.2	Konsep Iklan .....	37
3.6.3	Script Atau Naskah .....	37
3.6.4	Storyboard.....	40
BAB IV .....		43
4.1	Pembahasan .....	43
4.1.1	Produksi .....	43
4.1.2	Pemilihan Lokasi .....	43
4.1.3	Pemilihan Kamera.....	43
4.1.4	Memory Card .....	45
4.1.5	Tripod.....	45
4.1.6	Pengaturan Kamera .....	46
4.1.7	Pengambilan Gambar.....	47
4.2	Pasca Produksi.....	49
4.2.1	Editing Video .....	49



4.2.2	Color Grading .....	50
4.2.3	Editing Efect .....	50
4.2.4	Editing Graphic .....	51
4.2.5	Audio Editing .....	54
4.2.6	Compositing .....	56
4.2.7	Rendering .....	57
4.2.8	Testing .....	58
4.2.9	Pengambilan Skala Kuesioner .....	60
4.3	Implementasi .....	65
4.3.1	Instagram .....	65
4.3.2	Televisi .....	69
BAB V .....		71
5.1	Kesimpulan .....	71
5.2	Saran .....	71
DAFTAR PUSTAKA .....		73

## **Daftar Tabel**

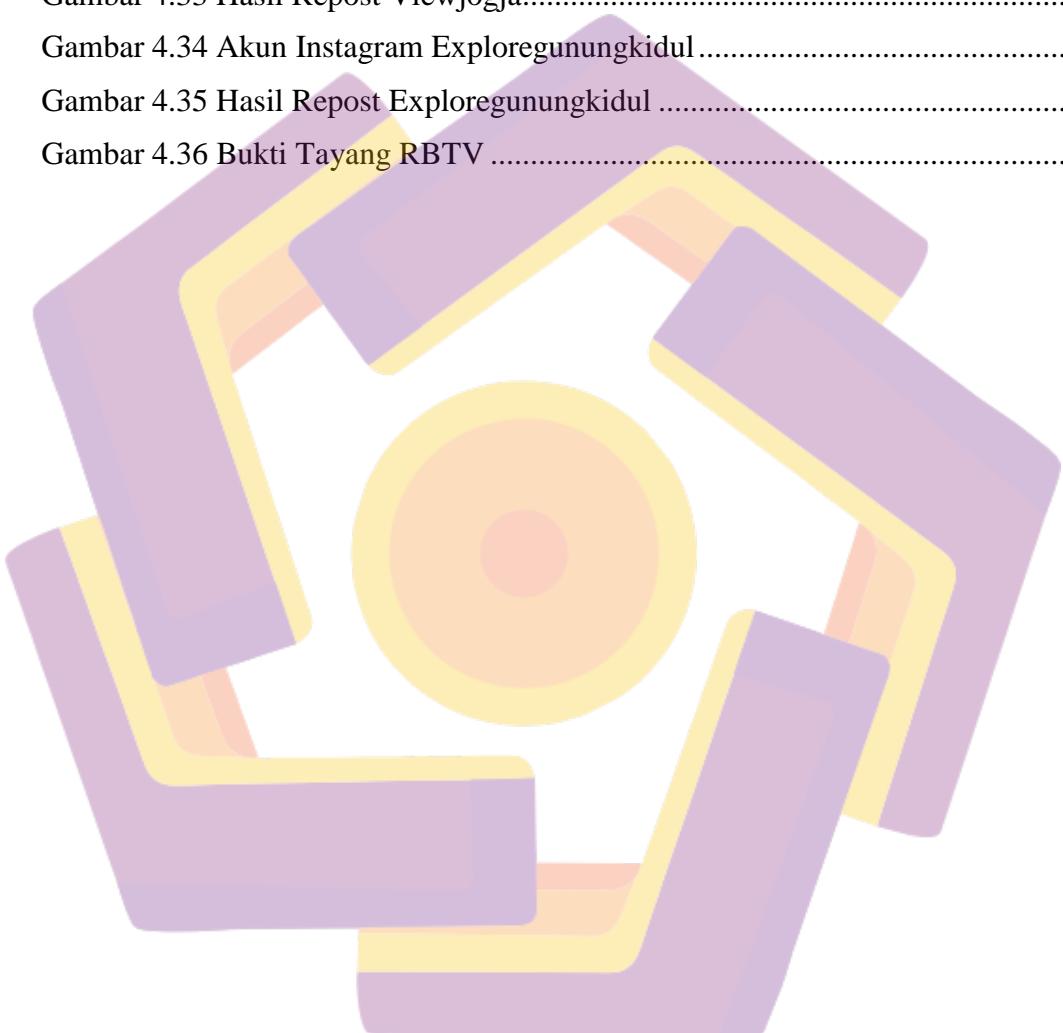
Tabel 3.3 Naskah .....	38
Tabel 3.1 Hardware.....	35
Tabel 3.2 Software .....	36
Tabel 3.4 Storyboard.....	40
Tabel 4.1 Keterangan pengambilan gambar .....	47
Tabel 4.3 Kuesioner Aspek Multimedia .....	61
Tabel 4.4 Perhitungan Aspek Multimedia .....	62
Tabel 4.5 Kuesioner Aspek Informasi .....	62
Tabel 4.6 Perhitungan Aspek Informasi .....	63
Tabel 4.2 Testing .....	59



## Daftar Gambar

Gambar 3.1 Pantai Nglolang Gunungkidul .....	30
Gambar 3.2 Instagram Pantai Nglolang .....	32
Gambar 4.1 Kamera Sony A6000 .....	44
Gambar 4.2 Kamera canon 600D.....	44
Gambar 4.3 Memory Card Sandisk SDHC 8Gb .....	45
Gambar 4.4 Tripod.....	45
Gambar 4.5 Proses Pengauran White Balance .....	46
Gambar 4.6 Proses Pengaturan ISO Kamera .....	46
Gambar 4.7 Proses Pengaturan <i>FPS</i> Kamera.....	47
Gambar 4.8 Bagan Alur Editing video .....	50
Gambar 4.9 Proses Color Grading .....	50
Gambar 4.10 Proses Editing Efek .....	51
Gambar 4.11 Membuka Software Adobe Photoshop .....	51
Gambar 4.12 Membuat Lembar Kerja Baru .....	52
Gambar 4.13 Proses Editing Graphic Harga.....	52
Gambar 4.14 Proses Editing Graphic Tenda.....	52
Gambar 4.15 Proses Editing Graphic Peta.....	53
Gambar 4.16 Proses Editing Graphic Logo Kemadang .....	53
Gambar 4.17 Proses Editing Grafis Background Text.....	53
Gambar 4.18 Membuka File Audio .....	54
Gambar 4.19 Seleksi Wavefrom .....	54
Gambar 4.20 Capture Noise .....	55
Gambar 4.21 Noise Reduction .....	55
Gambar 4.22 Tab Editing Noise .....	55
Gambar 4.16 Hasil Reduce Noise .....	56
Gambar 4.23 Proses Editing Audio .....	56
Gambar 4.24 Proses Compositing Video .....	57
Gambar 4.25 Export Video .....	57
Gambar 4.26 Menentukan Format File .....	58
Gambar 4.27 Proses Rendering.....	58

Gambar 4.28 Instagram Penulis .....	66
Gambar 4.29 Hasil Upload di Instagram Penulis.....	66
Gambar 4.30 Akun Instagram Jogjascenery .....	67
Gambar 4.31 Hasil Repost di Instagram Jogjascenery .....	67
Gambar 4.32 Akun Instagram Viewjogja .....	68
Gambar 4.33 Hasil Repost Viewjogja.....	68
Gambar 4.34 Akun Instagram Exploregunungkidul .....	69
Gambar 4.35 Hasil Repost Exploregunungkidul .....	69
Gambar 4.36 Bukti Tayang RBTV .....	70



## **Daftar Lampiran**

Lampiran A .....	75
Lampiran B .....	76
Lampiran C .....	78
Lampiran D .....	80
Lampiran E.....	81

