

BAB V

PENUTUP

5.1. Kesimpulan

Berdasarkan uraian-uraian yang telah penulis jelaskan pada bab-bab sebelumnya dalam pengembangan Implementasi Algoritma Apriori pada Sistem Informasi Penjualan di BakulVisor, maka penulis dapat mengambil kesimpulan :

1. Implementasi Algoritma Apriori pada Sistem Informasi Penjualan di BakulVisor telah dikembangkan menggunakan Bahasa pemrograman *backend* yaitu PHP dengan bantuan framework Laravel 5.7 dan database MySQL. Penulis berhasil menggunakan beberapa plugin pihak ketiga sehingga aplikasi dapat digunakan lebih baik.
2. Algoritma Apriori membantu pengguna dalam melakukan Analisa data penjualan sehingga dapat menghasilkan susunan barang yang dapat dijadikan rekomendasi paket penjualan dengan nilai support dan confidence yang dapat berguna sebagai bahan pertimbangan.
3. Nilai akurasi dari hasil Analisa apriori didapatkan menggunakan metode Confusion Matrix. Dari berbagai percobaan, nilai akurasi tertinggi yang didapatkan dari data yang dianalisa adalah 80.56% untuk itemset-2 dan 70.83% pada itemset-3 dengan pengaturan nilai minimum support sebesar 30% dan minimum confidence sebesar 70.

4. Sistem Informasi Penjualan membantu pengguna dalam melakukan filter berdasarkan tanggal untuk membatasi jumlah data transaksi yang akan ditampilkan maupun yang akan dianalisa.

5.2. Saran

Setelah melakukan analisis dan pengembangan untuk implementasi algoritma apriori pada sistem informasi penjualan, penulis memberikan saran untuk penyempurnaan dan pengembangan lebih terhadap sistem informasi ini. Berikut saran yang penulis akan sampaikan :

1. Pada pengaturan minimum support dan minimum confidence diperlukan nilai yang direkomendasikan oleh sistem dengan dinamis yang disesuaikan dengan jumlah data yang akan dianalisa. Hal ini berguna untuk mendapatkan hasil yang lebih optimal seperti nilai akurasi yang lebih tinggi dan sebagainya.
2. Pada aplikasi yang telah dikembangkan, pada Analisa menggunakan algoritma apriori hanya terbatas pada tiga itemset namun jumlah item pada paket penjualan terkadang tidak terbatas pada tiga item, maka fitur jumlah itemset yang dinamis dapat berguna lebih baik.