

## **BAB V**

### **PENUTUP**

#### **5.1 Kesimpulan**

Dari hasil pembuatan game “Adventure in search of Sambel Tumpang” maka dapat ditarik kesimpulan:

- a. Pembuatan game “Adventure in search of Sambel Tumpang” menggunakan RPG Maker VX Ace dapat dilakukan dengan mudah. Kendala-kendala yang ditemui dalam pembuatan bisa diselesaikan dengan mudah.
- b. Fitur gambar, suara, sistem, dan lain-lain pada program RPG Maker VX Ace sudah mencukupi bagi yang ingin membuat game RPG. Pada program RPG Maker VX Ace bisa menambah fitur grafis, tile map, dan suara jika dirasa belum cukup agar game yang akan dibuat sesuai dengan keingiinkan.
- c. Game “Adventure in search of Sambel Tumpang” ini memiliki permainan dan jalan ceritanya yang mudah dimengerti.

#### **5.2 Saran**

Game ini masih memiliki banyak kekurangan yang harus diperbaiki maupun dikembangkan, adapun saran-saran yang ingin disampaikan yaitu:

- a. Permainan dapat di perluas dengan menambahkan cerita ketika melawan musuh
  - b. Daerah yang dapat dijelajahi (map) dibuat lebih beragam dan menantang agar pemain dapat benar-benar merasakan alur cerita dalam game
  - c. Elemen-elemen permainan seperti peralatan skill,dan musuh dibuat lebih variatif lagi
  - d. Jumlah NPC (Non Playing Character) ditambah agar tidak banyak daerah yang kosong
  - e. Buat permainan lebih menantang dengan alur yang kreatif.
  - f. Cerita dalam game dikembangkan agar jalan cerita semakin mengesankan dan tidak membosankan.
  - g. Dapat dimainkan di dalam versi Android.
- 