

## BAB V

### PENUTUP

#### 5.1 Kesimpulan

Dari pembuatan *game* “Legend of Zesperia” maka dapat dilihat dan ditarik kesimpulan bahwa:

1. Berdasarkan dari jumlah *gross revenue, payments, views, downloads, ratings, collections, impressions, CTR*, yang dilakukan oleh orang-orang di pemasaran *game* Itch.io, bisa ditarik kesimpulan bahwa *game* “Legend of Zesperia” yang menceritakan sebuah rangkaian cerita narasi, sudah terbukti diterima dengan baik oleh orang-orang, dan sudah sesuai dengan tujuannya yang mampu menceritakan sebuah cerita narasi “Legend of Zesperia” itu sendiri melalui sebuah media *game* RPG dengan menggunakan *software* RPG Maker MV.
2. *Game* ini telah di upload dan dapat diunduh melalui pemasaran *game website* Itch.io secara gratis sehingga dapat mudah didapatkan.
3. Pilihan-pilihan di *game* Legend of Zesperia tidak mempengaruhi jalannya sebuah cerita, dan tidak berdampak pada lingkungan, melainkan hanya berdampak pada *player* sendiri.

#### 5.2 Saran

*Game* ini masih memiliki kekurangan yang harus dikembangkan lagi, adapun saran-saran yang ingin disampaikan yaitu:

1. Pilihan-pilihan di *game* ini seharusnya dibuat lebih berdampak ke lingkungan dengan cara membuat *Events* yang lebih banyak lagi hingga mampu mengubah jalan cerita.
2. *Game* ini juga akan lebih bagus jika dapat berjalan di versi Android dengan *BGM, BGS, SE, ME*, serta tombol *esc* untuk *Commands*.

