

## **BAB V**

### **PENUTUP**

#### **5.1 Kesimpulan**

Berdasarkan hasil pembahasan yang telah diuraikan dalam bab-bab sebelumnya, maka dapat ditarik kesimpulan sebagai berikut :

1. Pembuatan aplikasi pengenalan buah dengan Bahasa Inggris yang menggunakan teknologi *Augmented Reality* telah berhasil dibuat. Aplikasi Fruit Magic AR yang telah dibuat menjadi media pembelajaran untuk anak-anak pada TKIT Al - Khairaat Yogyakarta, dengan menerapkan teknologi *Augmented Reality* dapat menjadi media edukasi yang menarik dan menyenangkan serta membantu tenaga pendidik dan orang tua dalam proses belajar mengajar terhadap siswa/anak.
2. Menggunakan teknologi *Augmented Reality* adalah sebuah terobosan baru untuk menggabungkan dunia nyata dan virtual dalam bidang edukasi.

#### **5.2 Saran**

Dalam pembuatan aplikasi Fruit Magic AR dengan menggunakan teknologi *Augmented Reality* sebagai media pembelajaran ini masih terdapat beberapa saran, yang untuk selanjutnya bisa menjadi hal yang perlu diperhatikan dalam pembuatan atau pengembangan aplikasi selanjutnya. Adapun saran yang dapat disampaikan tentang aplikasi ini diantara lain :

1. Jumlah objek buah-buahan yang akan dikenalkan lebih banyak lagi.
2. Perlu dikembangkannya aplikasi Fruit Magic AR dengan menggunakan teknologi *Augmented Reality* yang tidak hanya berjalan pada OS android namun dapat berjalan pada IOS maupun desktop agar memudahkan pengguna dalam menggunakan aplikasi.
3. Terus mengembangkan media pembelajaran menggunakan teknologi *Augmented Reality* dan teknologi lainnya untuk kepentingan pendidikan Indonesia yang lebih baik.

