

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Mudahnya berbelanja secara *online* membuat orang cenderung memilih untuk berbelanja secara *online* daripada berkunjung ke tempatnya secara langsung. Hal ini yang membuat perusahaan rumahan semakin cepat berkembang. Namun berkembangnya perusahaan terkadang juga tidak didukung dengan informasi yang seharusnya dapat diperoleh secara cepat. Situasi inilah yang sedang di alami oleh Homesouvenir. Pencatatan secara manual membuat data penjualan barang yang terkadang tak tercatat dengan baik sehingga informasi tidak dapat disajikan secara cepat.

Website merupakan salah satu media penyajian informasi di dunia maya atau lebih dikenal dengan internet. Dengan segala kelebihannya memungkinkan informasi dapat didistribusikan secara cepat dan tepat sehingga dapat diakses dengan mudah oleh penggunaanya. Penyajian informasi seperti ini cenderung lebih mudah, hemat waktu, lebih cepat dan tentunya murah dibandingkan dengan media cetak seperti sebelumnya.

Homesouvenir merupakan toko yang bergerak dibidang penjualan souvenir secara *online*. Banyaknya pesanan yang datang membuat pencatatan yang masih dilakukan secara manual mengalami kesulitan. Menurut Bambang

Heri Setiawan sebagai pemilik dari Homesouvenir, semua proses pencatatan penjualan dan semua laporan-laporan yang diperlukan masih dilakukan secara manual dikarenakan belum adanya sistem terkomputerisasi.

Melihat situasi tersebut terciptalah ide untuk membuat sistem informasi berbasis website agar dapat membantu kesulitan yang sedang dialami oleh Homesouvenir. *Website* tersebut akan membantu memudahkan dalam membuat laporan penjualan.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasar uraian latar belakang diatas, maka yang jadi inti masalah dari penelitian ini adalah bagaimana membuat sistem informasi penjualan pada Homesouvenir?

1.3 Batasan Masalah

Untuk menghindari terlalu melebar objek dan lebih fokus, maka diberikan beberapa pembatas masalah, antara lain:

1. Sistem berbasis *website*.
2. *Website* tersebut dibuat dengan menggunakan *framework* Angular JS dan *Firebase* sebagai database.
3. Sistem informasi yang dibuat difokuskan untuk laporan penjualan.
4. Sistem hanya bisa digunakan oleh admin seller dan seller.
5. Laporan penjualan yang dimaksud adalah laporan penjualan dari media sosial.

1.4 Tujuan Penelitian

Tujuan dari ini sebagai berikut :

1. Membuat *website* yang dapat membantu Homesouvenir dalam laporan penjualan.
2. Sistem informasi ini bersifat *online* sehingga bisa mempermudah bagi pihak Homesouvenir.
3. Memenuhi persyaratan kurikulum Program Studi Sistem Informasi Program Sarjana UNIVERSITAS AMIKOM YOGYAKARTA.
4. Membuat sebuah sistem yang mampu memberikan informasi yang akurat dan tepat waktu.

1.5 Manfaat Penelitian

Adapun manfaat yang diperoleh dari hasil penelitian ini adalah sebagai berikut :

1. Mempermudah proses pencatatan di Homesouvenir.
2. Menampilkan informasi penjualan di Homesouvenir secara tepat.
3. Dapat menghemat biaya dari penggunaan kertas yang berlebihan.
4. Dapat diakses secara mudah karena bersifat *online*.

1.6 Metode Penelitian

Penelitian ini menggunakan metodologi penelitian dan pengembangan (*Research and Development*) yaitu metodologi penelitian yang digunakan untuk

menghasilkan produk tertentu dan menguji keefektifan produk tersebut (Sugiono:2009:407).

1.6.1 Metode Pengumpulan data

Metode pengumpulan informasi dan data yang digunakan dalam penelitian ini diantaranya :

1. Metode Observasi

Dalam metode ini penulis melakukan penelitian langsung pada objek penelitian yaitu dengan pemilik Homesouvenir.

2. Metode Wawancara

Pendekatan komunikasi (*communication approach*) yang berhubungan langsung dengan sumber data dan terjadi proses komunikasi untuk mendapatkan data.

3. Metode Studi Pustaka

Metode ini digunakan untuk mendapatkan informasi tambahan dengan membaca dan meringkas berbagai macam koleksi buku pribadi dan buku di perpustakaan yang terkait dengan judul penelitian.

4. Referensi Internet

Dengan membaca dan meringkas informasi yang didapat dari internet termasuk jurnal dan penelitian sebelumnya yang bisa dijadikan referensi dalam pembuatan dan perancangan sistem.

1.7 Metode Pengembangan Sistem

Dalam pembuatannya, proses-proses yang dibutuhkan sebagai sumber untuk melakukan penyusunan skripsi ini digunakan beberapa metode yang dikenal dengan nama *Systems Development Life Cycle* (SDLC) yang merupakan metodologi umum dalam pembuatan sistem, berikut tahapan dari SDLC :

1. Tahap Analisis.

Tahapan analisis adalah tahapan dimana sistem yang sedang berjalan dipelajari dan sistem pengganti diusulkan.

2. Tahap Desain

Tahap desain adalah tahapan mengubah kebutuhan yang masih berupa konsep menjadi spesifikasi sistem yang benar.

3. Tahap Implementasi.

Pada tahap implementasi ini adalah dimana semua fitur-fitur yang pilih dari tahapan analisis dan desain dapat difungsikan.

4. Tahap Pengujian Sistem.

Pada tahapan pengujian ini dimana sistem di uji dari hasil kode program yang telah dihasilkan dari tahapan implementasi, setelah program lulus uji coba maka sistem dapat diinstalasi.

5. Tahap pemeliharaan

Pada tahapan ini sistem secara sistematis diperbaiki dan ditingkatkan.

1.8 Sistematika Penulisan

Sistematika penulisa yang digunakan dalam penyusunan skripsi ini sebagai berikut :

BAB I PENDAHULUAN

Bab ini menguraikan latar belakang dan permasalahan yang diambil, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan, manfaat, metode penelitian dan sistematika penulisan.

BAB II LANDASAN TEORI

Bab ini merupakan tinjauan pustaka, berisi berbagai acuan dan bahan – bahan yang mendukung pokok pembahasan skripsi meliputi definisi, karakteristik atau model sistem dan perangkat lunak yang digunakan dalam pembuatan skripsi ini.

BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

Bab ini menguraikan analisa sistem yang meliputi analisa kelemahan sistem, analisa kebutuhan sistem, analisa kelayakan sistem. Dalam bab ini juga membahas mengenai perancangan dari aplikasi yang akan dibuat.

BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN

Bab ini memaparkan hasil – hasil dari tahap aplikasi yang dirancang, dari desain, implementasi desain, hasil testing dan implementasinya.

BAB V PENUTUP

Bab ini berisi kesimpulan dan saran yang didapat dari penyusunan penulisan ini.

DAFTAR PUSTAKA

Bab ini berisi tentang daftar pustakan dan literature – literature yang digunakan peneliti, yaitudigunakan untuk mendukung dalam penyelesaian laporan skripsi.

LAMPIRAN

Segala sesuatu yang berfungsi untuk melengkapi laporan penelitian. Seperti misalnya listing program atau yang lainnya jika ada