

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Pada zaman ini seiring berkembangnya teknologi dibidang komputer khususnya maka semakin berkembang pesat pula teknologi informasi. Teknologi memegang peranan yang sangat penting bagi kehidupan manusia. Seperti halnya informasi penggajian yang akurat, efesiensi, dan tepat waktu sangat dibutuhkan pada SMK Muhammadiyah 1 Gondang Rejo. Saat ini sistem informasi penggajian yang digunakan masih menggunakan Microsoft Excel sebagai alat pencatatan, penghitungan dan penyimpanan data gaji pegawai. Masalah yang sering terjadi saat melakukan pengetikan, penginputan, penghitungan, penyimpanan data dan keterlambatan pemberian slip gaji kepada pegawainya saat menggunakan Microsoft excel. Seiring dengan kebutuhan instansi yang terus bertambah, proses penghitungan gaji pegawai pun harus terkomputerisasi, simple dan akurat. Proses penghitungan gaji menggunakan Microsoft Excel masih terbilang jadul dan kurang efisien jika digunakan pada instansi SMK Muhammadiyah 1 Gondang Rejo.

Teknologi yang semakin berkembang pesat sangat mempengaruhi suatu instansi dan perusahaan khususnya dalam hal sistem penggajian pegawai supaya penyimpanan data lebih aman, efisien, akurat dan tepat waktu. Untuk tercapainya sistem informasi yang tepat sasaran dengan fungsi kegunaannya, maka dibuatlah sistem informasi penggajian pegawai dengan interface nya menggunakan Java Netbeans 8.2 dan Database nya menggunakan SQL Server 2005. Java Netbeans

suatu IDE pemograman yang di integrasikan kedalam suatu aplikasi perangkat lunak yang menyediakan Graphic User Interface (GUI) sebagai pembuatan interface pada dekstop. SQL Server sebagai media penyimpanan data yang sudah tidak asing dan sangat populer dikalangan programmer.

Jika dilihat dari kendala yang telah dijelaskan diatas maka penulis akan merancang suatu sistem aplikasi berbasis dekstop dengan menggunakan Netbeans 8.2 sebagai bahasa pemograman dan SQL Server 2005 sebagai databasanya. Dengan dibuatkan sistem informasi penggajian berbasis dekstop paada SMK Muhammadiyah 1 Gondang Rejo diharapkan mampu meminimalisir kesalahan pendataan, penghitungan, penyimpanan data gaji pegawai dan keterlambatan pemberian slip gaji pegawai.

Berdasarkan latar belakang tersebut, maka penulis berkeinginan untuk melaksanakan penelitian di SMK Muhammadiyah 1 Gondang Rejo Karanganyar dengan sistem penggajian disekolah tersebut, sehingga penulis mengambil judul : **“ Sistem Informast Penggajian di SMK Muhammadiyah 1 Gondang Rejo Karanganyar”.**

1.2 Rumusan Masalah

Perumusan masalah berfungsi sebagai fokus dari suatu permasalahan yang akan dibahas pada sebuah penelitian. Masalah yang dirumuskan adalah:

Bagaimana merancang Sistem Informasi Penggajian di SMK Muhammadiyah 1 Gondang Rejo Karanganyar.

1.3 Batasan Masalah

Batasan masalah dilakukan agar pengamatan tidak keluar dari pokok bahasan. Berikut ini adalah batasan masalah yang terdapat pada penelitian pembuatan aplikasi penggajian berbasis dekstop di SMK Muhammadiyah 1 Gondang Rejo Karanganyar:

1. Software yang digunakan yaitu Netbeans 8.2 sebagai bahasa pemrograman dan PhpMyAdmin Sebagai database server.
2. Sistem aplikasi tersebut hanya digunakan untuk menghitung gaji pegawai di SMK Muhammadiyah 1 Gondang Rejo Karanganyar.
3. Laporan yang ada pada system berupa laporan data pegawai, laporan data gaji pegawai dan laporan slip gaji pegawai.

1.4 Maksud Penelitian

Maksud dari penelitian skripsi pada SMK Muhammadiyah 1 Gondang Rejo Karanganyar diantaranya adalah sebagai berikut:

1. Untuk membantu pegawai bagian keuangan pada SMK Muhammadiyah 1 Gondang Rejo Karanganyar.

2. Untuk mengetahui lebih dalam mengenai sistem penggajian yang sedang berjalan di SMK Muhammadiyah 1 Gondang Rejo Karanganyar.
3. Untuk merancang dan mengimplementasikan sistem penggajian berbasis dekstop di SMK Muhammadiyah 1 Gondang Rejo Karanganyar.

1.5 Tujuan Penelitian

Membangun aplikasi yang sesuai guna mendukung kemajuan, yang dapat mempermudah dalam membuat dokumentasi Sistem Informasi Penggajian di SMK Muhammadiyah 1 Gondang Rejo Karanganyar.

1.6 Manfaat Bagi Peneliti

1. Meningkatkan kemampuan soft skill sehingga mampu membuat sebuah sistem informasi penggajian yang akan diterapkan di Smk Muhammadiyah 1 Gondang Rejo Karanganyar.
2. Sebagai syarat kelulusan program studi Sarjana Sistem Informasi Universitas Amikom yogyakarta.
3. Menambah wawasan dan pengalaman secara nyata dan langsung dalam merancang dan membangun suatu sistem informasi.

1.7 Metode Penelitian

Menggambarkan rancangan penelitian yang meliputi prosedur atau langkah-langkah yang harus ditempuh, waktu penelitian, sumber data, serta dengan cara apa data tersebut diperoleh dan diolah/ dianalisis.

1.7.1 Metode Pengumpulan Data

Teknik atau metode merupakan prinsip utama atau syarat dalam mengumpulkan data. Ada beberapa metode pengumpulan data yang dapat digunakan saat penelitian yaitu sebagai berikut.

1. Wawancara

Wawancara merupakan salah satu metode pengumpulan data penelitian yang paling banyak digunakan. Karena data yang didapat secara langsung dari lapangan melalui *face to face* dengan sumber data dari lapangan.

2. Pengamatan (*Observation*)

Merupakan metode pengumpulan data dengan cara pengamatan langsung terhadap masalah yang akan diteliti.

3. Kepustakaan (*Library*)

Metode pengumpulan data dengan mempelajari buku-buku atau literatur-literatur yang telah ada sebagai referensi dan bahan perbandingan.

1.7.2 Metode Pengembangan Sistem

Dalam skripsi ini, metode pengembangan sistem yang digunakan adalah SDLC. Tahapan-tahapannya yaitu :

1. Perencanaan dan identifikasi masalah

- a. Menemukan permasalahan dan kendala yang sering terjadi pada SMK Muhammadiyah 1 Gondang Rejo

- b. Membuat sistem informasi penggajian secara terkomputerisasi yang mudah digunakan dan terjamin keamanan data.
- c. Menerapkan sistem informasi penggajian baru guna meminimalisir kesalahan yang ada.

2. Analisis PIECES

Analisis yang digunakan yaitu analisis PIECES. Digunakan untuk mengidentifikasi masalah pada sistem informasi yang sedang berjalan. PIECES terdiri atas kinerja (performance), informasi (information), ekonomi (economy), kontrol (control), efisiensi (efeciency), dan layanan (service).

3. Perancangan

Adapun perancangan sistem yang digunakan adalah:

a. DFD (*Data flow Diagram*)

Alat pembuatan model yang memungkinkan profesional sistem untuk menggambarkan sistem sebagai suatu jaringan proses fungsional yang dihubungkan satu sama lain dengan alur data, baik secara manual maupun komputerisasi.

b. ERD (*Entity Relationship Diagram*)

Suatu model untuk menjelaskan suatu hubungan data-data pada suatu basis data.

c. MySql Server 2005

Suatu database open source yang digunakan untuk pembuatan aplikasi berbasis server atau membuat web.

4. Implementasi

Implementasi adalah bentuk aksi nyata dalam menjalankan rencana yang telah dirancang dengan sebelumnya. Pada tahapan implementasi ada beberapa hal yang perlu dilakukan yaitu:

- a. Testing, menguji hasil kode program yang telah dihasilkan dari tahapan desain fisik.
- b. Instalasi, setelah program tulus uji coba, maka perangkat lunak dan perangkat keras akan diinstal pada perusahaan dan secara resmi digunakan untuk mengganti sistem lama.

5. Pengujian

Pengujian hasil kode program yang telah dihasilkan dari tahapan desain fisik. Untuk menguji testing ada dua cara yaitu :

1. White box (glass box)

Adalah pengujian yang didasarkan pada pengecekan terhadap detail perancangan, menggunakan struktur kontrol dari desain program secara procedural untuk membagi pengujian kedalam beberapa kasus pengujian.

2. Black box

Merupakan pendekatan komplementer dari teknik white box, karena pengujian black box diharapkan mampu mengungkapkan kelas kesalahan yang lebih luas dibandingkan teknik white box.

1.8 Sistematika Penulisan

Sistematika penulisan dibuat agar memudahkan penulis dalam penulisan skripsi.

BAB I PENDAHULUAN

Mencakup penjelasan dari latar belakang, rumusan masalah, batasan masalah, maksud dan tujuan penelitian, manfaat penelitian, metode penelitian dan sistematika penelitian.

BAB II LANDASAN TEORI

Menjelaskan tentang teori-teori yang berkaitan dengan penelitian, dan mendasari perancangan aplikasi sistem informasi pengajian.

BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

Menjelaskan mengenai tinjauan umum, analisis dari sistem yang akan dibuat dan perancangan sistem dalam pembuatan sistem informasi pengajian SMK Muhammadiyah 1 Gondang Rejo Karanganyar.

BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN

Menjelaskan pengimplementasian dan pembahasan dari sistem yang telah dibuat dan hasil yang telah didapat.

BAB V PENUTUP

Berisi kesimpulan hasil laporan, saran, serta kritik yang membangun yang diperoleh selama proses penyusunan skripsi.

DAFTAR PUSTAKA

Daftar pustaka berisi tentang judul-judul buku dan artikel-artikel serta nama tokoh pengarang, tahun terbitan dan hak cipta yang terkait dalam laporan.

LAMPIRAN

Lampiran ini berisikan bentuk tampilan listing program yang dirancang dengan menggunakan Microsoft Visual Basic 6.0 sebagai *interface* dan *MySQL* sebagai *Database*.

