

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan tahap-tahap perancangan yang telah diterapkan ke dalam game "*Hunting Of Diaomond*" pada bab sebelumnya. Kesimpulan yang dapat ditarik adalah perancangan dan pembangunan game Android "*Hunting Of Diamond*" bergenre platform telah berhasil di buat dengan menggunakan *software Corel Draw X8* dan *Construct 2*. Perancangan game diawali dengan membuat rancangan sesuai konsep pengembangan pada *Game Developmet Live Cicle*. Selanjutnya membuat aset *background*, *button* dan *head up display* tidak lupa dengan pengunduhan suara sehingga dapat diolah menjadi sebuah *game*.

5.2 Saran

Dalam aplikasi ini tentunya masih terdapat kekurangan oleh sebab itu pengembang selanjutnya di harapkan dapat memperbaiki kekurangan yang ada. Berikut ini adalah beberapa saran untuk menjadi lebih baik:

1. *Game* ini akan lebih menarik jika tampilan karakter dan enemy pada game lebih detail dan permainan warna yang menarik sehingga tampilan yang di sajikan terlihat lebih baik.
2. Serangan pada *enemy* yang sangat sederhana bila di tambahkan menggunakan tembakan akan sangat bagus.
3. *Game* ini hanya bisa dimainkan di *android* lebih baik jika bisa dimainkan disemua OS.

4. Pengembang disarankan agar menciptakan *game* yang lebih kompleks untuk pendidikan anak-anak.

