

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Dari uraian dan analisa yang telah dilakukan penulis, maka Pembuatan Media Pembelajaran Interaktif Ekosistem Hewan untuk Anak Usia Dini dapat disimpulkan sebagai berikut:

1. Untuk membuat aplikasi ini diawali dengan pengumpulan data, menganalisa data, merancang konsep, implementasi, *testing*, dan evaluasi.
2. Dalam proses belajar mengajar, guru masih menggunakan media buku dalam menjelaskan materi.
3. Dari hasil uji kemudahan penyampaian materi menunjukkan bahwa aplikasi ini telah dapat membantu guru dalam menyampaikan materi dan memberi gambaran materi secara visual kepada siswa, dengan hasil perhitungan skala *likert* 87,5%.
4. Pada hasil uji respon pemahaman materi menunjukkan bahwa siswa dapat memahami isi materi dan melihat langsung ilustrasi dari ekosistem hewan, pergerakan dan suara hewan, dengan hasil perhitungan skala *likert* 90%.

5.2 Saran

Pada Pembuatan Media Pembelajaran Interaktif Ekosistem Hewan ini tentunya masih terdapat kekurangan, yang dapat disempurnakan dan dikembangkan lagi pada penelitian selanjutnya. Oleh karena itu, penulis mengajukan saran untuk pengembangan aplikasi tersebut yaitu:

1. Jumlah materi dapat dikembangkan lebih banyak lagi seperti tipe-tipe ekosistem, komponen ekosistem, menambahkan hewan-hewan lain, jenis makanannya, dan lain sebagainya.
2. Menambahkan visualisasi dan animasi pada media pembelajaran.
3. Aplikasi dapat dikembangkan dalam bentuk *mobile application*.

