

**SISTEM INFORMASI PENGGAJIAN KARYAWAN PADA
PT. STEELINDO WAHANA PERKASA**

SKRIPSI



disusun oleh

Andika Destiandi

16.12.8991

**PROGRAM SARJANA
PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS AMIKOM YOGYAKARTA
YOGYAKARTA**

2020

**SISTEM INFORMASI PENGGAJIAN KARYAWAN PADA
PT. STEELINDO WAHANA PERKASA**

SKRIPSI

untuk memenuhi sebagian persyaratan
mencapai derajat Sarjana S1
pada jurusan Sistem Informasi



disusun oleh

Andika Destiandi

16.12.8991

**PROGRAM SARJANA
PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS AMIKOM YOGYAKARTA
YOGYAKARTA
2020**

PERSETUJUAN

SKRIPSI

SISTEM INFORMASI PENGGAJIAN KARYAWAN PADA PT. STEELINDO WAHANA PERKASA

yang dipersiapkan dan disusun oleh

Andika Destiandi

16.12.8991

telah disetujui oleh Dosen Pembimbing Skripsi
pada tanggal 2 Mei 2019

Dosen Pembimbing,



Erni Seniwati, S.Kom, M.Cs

NIK. 190302231

PENGESAHAN

SKRIPSI

SISTEM INFORMASI PENGGAJIAN KARYAWAN PADA PT. STEELINDO WAHANA PERKASA

yang dipersiapkan dan disusun oleh

Andika Destiandi

16.12.8991

telah dipertahankan di depan Dewan Penguji
pada tanggal 18 Februari 2020

Susunan Dewan Penguji

Nama Penguji

Tanda Tangan

Heri Sismoro, M.Kom
NIK. 190302057



Rumini, M.Kom
NIK. 190302246



Erni Seniwati, S.Kom, M.Cs
NIK. 190302231

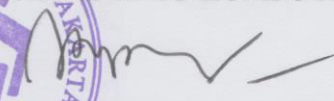


Skripsi ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan
untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer
Tanggal 22 Februari 2020

DEKAN FAKULTAS ILMU KOMPUTER



Krisnawati, S.Si, MT
NIK. 190302038



PERNYATAAN

Saya yang bertandatangan dibawah ini menyatakan bahwa, skripsi ini merupakan karya sayasendiri (ASLI), dan isi dalam skripsi ini tidak terdapat karya yang pernah diajukan oleh orang lain untuk memperoleh gelar akademis di suatu institusi pendidikan tinggi manapun, dan sepanjang pengetahuan saya juga tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis dan/atau diterbitkan oleh orang lain, kecuali yang secara tertulis diacu dalam naskah ini dan disebutkan dalam daftar pustaka.

Segala sesuatu yang terkait dengan naskah dan karya yang telah dibuat adalah menjadi tanggungjawab saya pribadi.

Yogyakarta, 22 Februari 2020

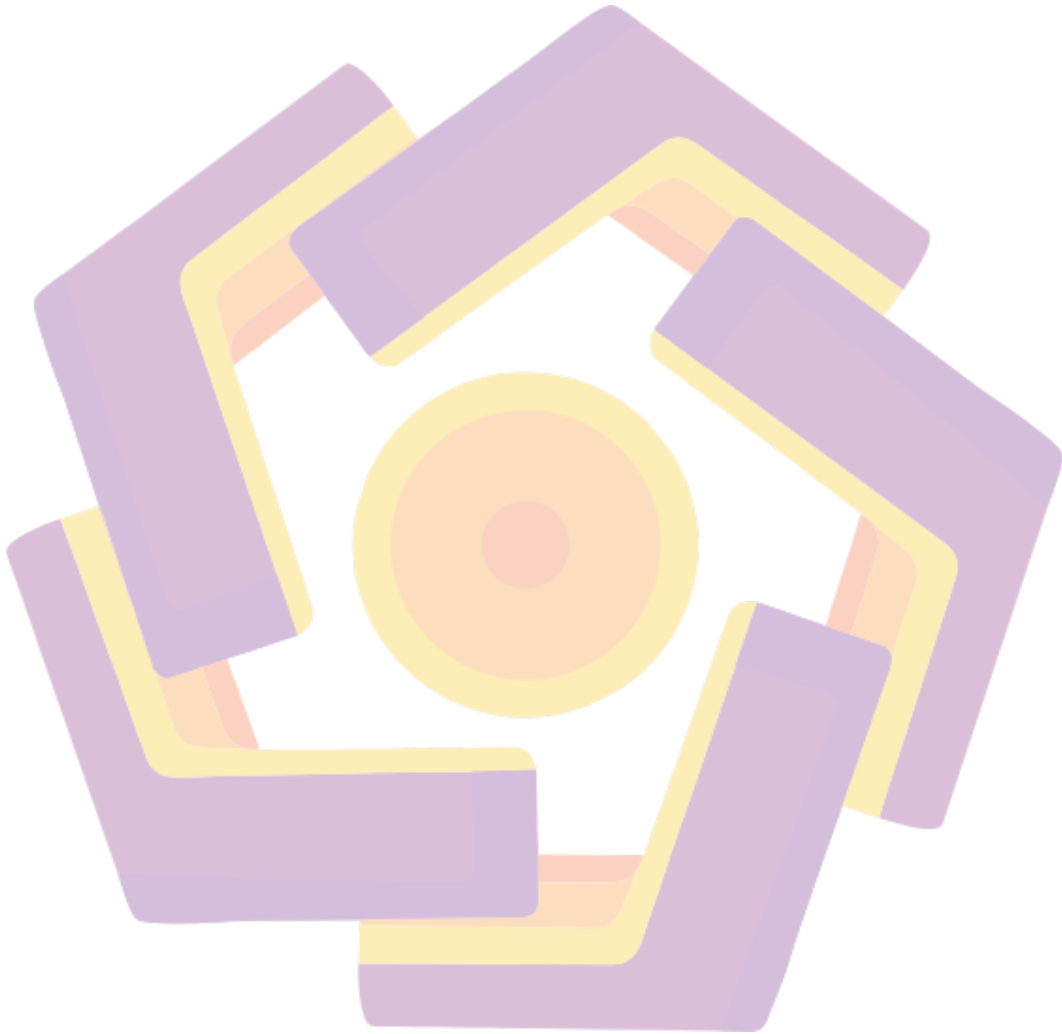


Andika Destiandi

NIM. 16.12.8991

MOTTO

Ubah cara berpikirmu
dan
Kau akan merubah duniamu

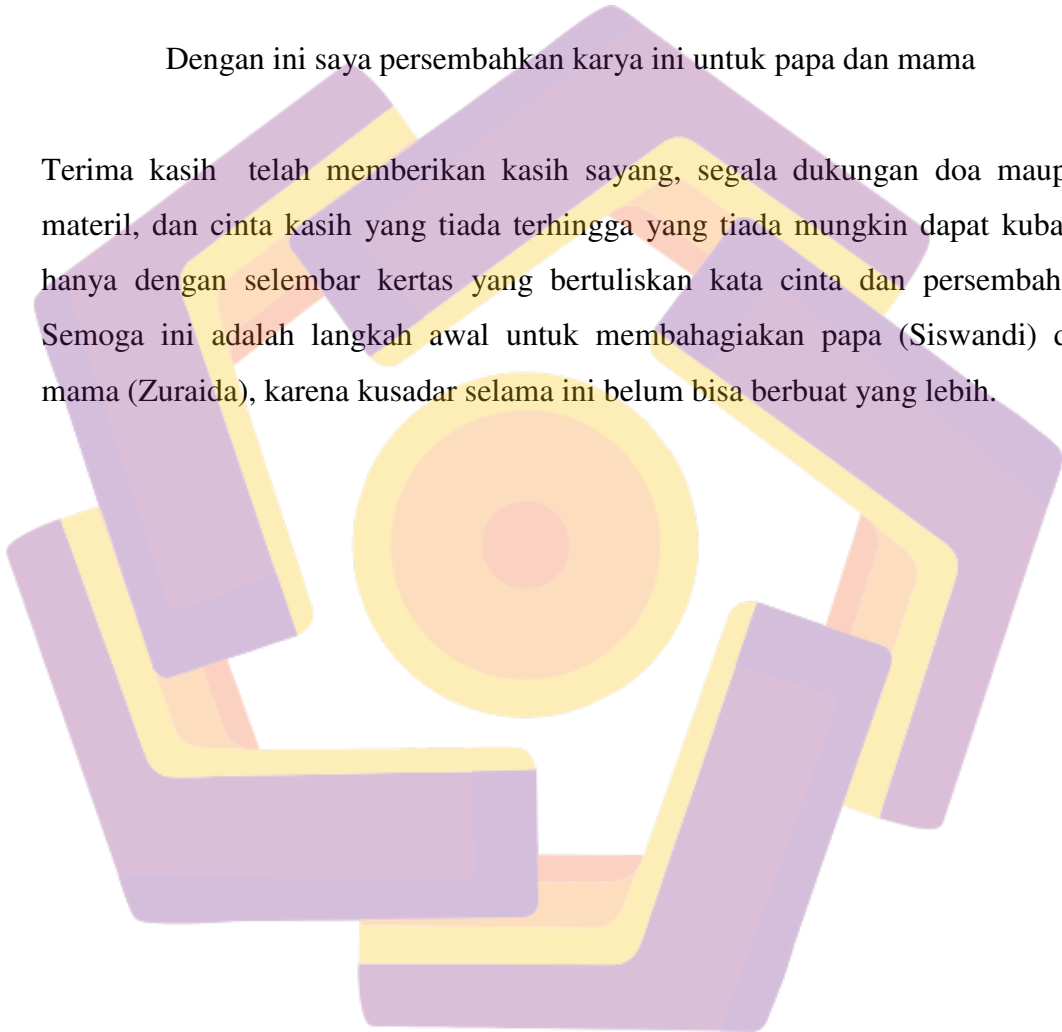


PERSEMBAHAN

Sujud syukurku kusembahkan kepadamu ya allah, atas takdirmu yang bisa menjadi pribadi yang berilmu, berpikir, beriman dan bersabar. Semoga keberhasilan ini menjadi satu langkah awal untuk masa depanku.

Dengan ini saya persembahkan karya ini untuk papa dan mama

Terima kasih telah memberikan kasih sayang, segala dukungan doa maupun materil, dan cinta kasih yang tiada terhingga yang tiada mungkin dapat kubalas hanya dengan selembar kertas yang bertuliskan kata cinta dan persembahan. Semoga ini adalah langkah awal untuk membahagiakan papa (Siswandi) dan mama (Zuraida), karena kusadar selama ini belum bisa berbuat yang lebih.



KATA PENGANTAR

Dengan mengucapkan puji syukur Allah SWT, yang telah melimpahkan rahmat dan karunia-Nya, sehingga pada akhirnya penulis dapat menyelesaikan skripsi ini dengan baik. Dimana skripsi ini penulis sajikan dalam bentuk buku yang sederhana. Adapun judul skripsi, yang penulis ambil sebagai berikut, **“SISTEM INFORMASI PENGGAJIAN KARYAWAN PADA PT. STEELINDO WAHANA PERKASA”**. Tujuan penulisan skripsi ini dibuat sebagai salah satu syarat untuk menyelesaikan Program Sarjana (S1) pada Program Studi Sistem Informasi Universitas Amikom Yogyakarta.

Dalam penyusunan skripsi ini banyak hambatan serta rintangan yang penulis hadapi namun pada akhirnya dapat melaluinya berkat adanya bimbingan dan bantuan dari berbagai pihak baik secara moral maupun spiritual. Untuk itu pada kesempatan ini penulis menyampaikan ucapan terimakasih kepada:

1. Prof.Dr.M.Suyanto,M.M selaku Rektor Universitas Amikom Yogyakarta.
2. Krisnawati,S.Si,MT selaku Dekan Fakultas Ilmu Komputer dan Ketua Program Studi S1 Sistem Informasi.
3. Erni Seniwati, S.Kom, M.Cs selaku Dosen Pembimbing Skripsi.
4. Bapak Siswandi selaku Senior Manager PT.Steelindo Wahana Perkasa.
5. Staff di lingkungan PT.Steelindo Wahana Perkasa.
6. Orang tua yang telah membesarkan saya dan memberikan dukungan moral maupun spritual.
7. Amanda Dwi Yuliani selaku adik kandung saya yang baik hati .
8. Semua keluarga besar yang telah memberikan dukungan baik itu apapun.
9. Krisdayanti yang telah senantiasa memberikan dukungan,motivasi dan semangat dalam menyelesaikan skripsi ini.
10. Seluruh teman – teman kelas S1 SI 01 yang telah saling mendukung di hari-hari selama melaksanakan studi di Universitas Amikom Yogyakarta.

Serta semua pihak yang terlalu banyak untuk disebut satu persatu sehingga terwujudnya penulisan ini. Penulis menyadari penyusunan skripsi ini jauh dari kesempurnaan .Mengingat keterbatasan kemampuan dan ilmu pengetahuan yang penulis miliki, penulis mengharapkan kritik dan saran yang membangun dari seluruh pembaca dan semoga skripsi ini dapat bermanfaat bagi banyak pihak.

Akhir kata semoga skripsi ini dapat berguna bagi penulis khususnya bagi para pembaca .



Yogyakarta, 22 Februari 2020

Andika Destiandi

DAFTAR ISI

JUDUL	i
PERSETUJUAN	ii
PENGESAHAN	iii
PERNYATAAN.....	iv
MOTTO	v
PERSEMBAHAN.....	vi
KATA PENGANTAR	vii
DAFTAR ISI.....	ix
DAFTAR TABEL.....	xii
DAFTAR GAMBAR	xiii
INTISARI.....	xiv
<i>ABSTRACT</i>	xv
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Penelitian.....	2
1.3 Batasan Penelitian	2
1.4 Maksud dan Tujuan Penelitian.....	2
1.4.1 Maksud.....	2
1.4.2 Tujuan	2
1.5 Metodologi Penelitian	3
1.5.1 Metode Pengumpulan data.....	3
1.5.2 Metode Pengembangan Sistem	3
1.6 Sistematika Penulisan	5
BAB II LANDASAN TEORI.....	6

2.1 Tinjauan Pustaka	6
2.2 Konsep Dasar Sistem	7
2.2.1 Pengertian Sistem.....	7
2.2.2 Karakter Sistem.....	7
2.3 Konsep Dasar Informasi.....	7
2.3.1 Pengertian Informasi	7
2.3.2 Kualitas Informasi.....	7
2.4 UML (<i>Unified Modelling Language</i>).....	8
2.4.1 <i>Usecase Diagram</i>	8
2.4.2 <i>Activity Diagram</i>	9
2.4.3 <i>Sequence Diagram</i>	10
2.4.4 <i>Class Diagram</i>	11
2.4.5 ERD (<i>Entity Relationship Diagram</i>).....	12
BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN	13
3.1 Umum.....	13
3.2 Tinjauan Perusahaan	13
3.2.1 Profil Perusahaan	14
3.2.2 Sejarah Perusahaan.....	14
3.2.3 Struktur Perusahaan	15
3.3 Analisis Masalah	16
3.3.1 Analisis PIECES	16
3.4 Analisis Kebutuhan Sistem	19
3.4.1 Kebutuhan Fungsional Sistem.....	19
3.4.2 Kebutuhan Non Fungsional	19
3.5 Perancangan Sistem	20



3.5.1 UML (<i>Unified Modeling Language</i>)	20
3.5.1.1 <i>Usecase Diagram</i>	20
3.5.1.2 <i>Activity Diagram</i>	21
3.5.1.3 <i>Sequence Diagram</i>	30
3.5.1.4 <i>Class Diagram</i>	30
3.5.1.5 <i>ERD (Entity Relationship Diagram)</i>	31
3.5.1.6 <i>Spesifikasi File</i>	32
BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN	37
4.1 <i>Implementasi Program dan Pembahasan</i>	37
4.2 <i>Pengujian Program</i>	43
BAB V PENUTUP	47
5.1 <i>Kesimpulan</i>	47
5.2 <i>Saran</i>	47
DAFTAR PUSTAKA	49
DAFTAR LAMPIRAN	50

DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 Simbol <i>Usecase Diagram</i>	8
Tabel 2.2 Simbol <i>Activity Diagram</i>	9
Tabel 2.3 Simbol <i>Sequence Diagram</i>	10
Tabel 2.4 Simbol <i>Class Diagram</i>	11
Tabel 2.5 Simbol ERD (<i>Entity Relationship Diagram</i>)	12
Tabel 3.1 Analisis PIECES	17
Tabel 3.2 Spesifikasi File Data Karyawan	32
Tabel 3.3 Spesifikasi File Master Tunjangan	33
Tabel 3.4 Spesifikasi File Gaji Tunjangan	33
Tabel 3.5 Spesifikasi File Data Absensi	34
Tabel 3.6 Spesifikasi File Data Gaji	34
Tabel 3.7 Spesifikasi File Master Jabatan	35
Tabel 3.8 Spesifikasi File Data Tunjangan	36
Tabel 3.9 Spesifikasi File <i>User</i>	36
Tabel 4.1 Hasil Pengujian <i>Black Box</i>	43

DAFTAR GAMBAR

Gambar 3.1 Struktur Perusahaan.....	15
Gambar 3.2 <i>Usecase Diagram</i>	21
Gambar 3.3 <i>Activity Diagram</i> Login.....	22
Gambar 3.4 <i>Activity Diagram</i> Menu Utama	23
Gambar 3.5 <i>Activity Diagram</i> Absensi	24
Gambar 3.6 <i>Activity Diagram</i> Penggajian	25
Gambar 3.7 <i>Activity Diagram</i> Data Karyawan	26
Gambar 3.8 <i>Activity Diagram</i> Data Tunjangan	27
Gambar 3.9 <i>Activity Diagram</i> Data Jabatan.....	27
Gambar 3.10 <i>Activity Diagram</i> Data Laporan	28
Gambar 3.11 <i>Activity Diagram</i> Ganti Password	29
Gambar 3.12 <i>Sequence Diagram</i>	30
Gambar 3.13 <i>Class Diagram</i>	31
Gambar 3.14 ERD (<i>Entity Relationship Diagram</i>)	31
Gambar 4.1 Form Login.....	37
Gambar 4.2 Form Menu Utama	38
Gambar 4.3 Form Absensi	38
Gambar 4.4 Form Penggajian	39
Gambar 4.5 Form Data Karyawan	40
Gambar 4.6 Form Data Jabatan.....	41
Gambar 4.7 Form Laporan.....	42
Gambar 4.8 Form Ganti Password	42

INTISARI

Laporan Tugas Akhir Dengan Judul “Sistem Informasi Penggajian Pada PT. Stalindo Wahana Perkasa (SWP) Belitung”. Laporan Tugas Akhir Ini Dibuat Dengan Tujuan Memecahkan Masalah Yang Berhubungan Tentang Proses Pengolahan Data Penggajian.

Dengan Menghasilkan Suatu Rancangan Sistem Informasi Penggajian Berbasis Komputer Yang Tepat, Akurat Dan Relevan Sesuai Dengan Kebutuhan. Metode Pengumpulan Data Yang Dilakukan Dalam Penyusunan Tugas Akhir Ini Meliputi Wawancara, Pengamatan Langsung, Penelitian Kepustakaan Dan Arsip-Arsip Yang Relevan Dengan Masalah Yang Ada. Proses Perancangan Sistem Informasi Penggajian Karyawan Dimulai Dengan Menganalisis Sistem-Sistem Yang Sudah Berjalan Di Perusahaan, Kemudian Mengidentifikasi Permasalahan-Permasalahan Yang Ada.

Setelah Diidentifikasi Kemudian Penulis Merancang Sistem Informasi Penggajian Dengan Model-Model Pengembangan Sistem Seperti UML (*Unified Modelling Language*), Entity Relationship Diagram (ERD hingga Desain Input Dan Output. Setelah Itu Diketahui Baru Dapat Menghasilkan Informasi Yang Cepat, Akurat Dan Relevan. Dalam merancang sistem informasi ini, akan menggunakan software pendukung yaitu Netbeans 8.1 dan PHPMyAdmin sebagai databasenya.

Kata Kunci: Sisitem Informasi, Penggajian , Database.

ABSTRACT

Final Project Report With the title "Payroll Information Systems at PT. Stalindo Wahana Perkasa (SWP) Belitung ". This Final Report Is Made With The Purpose Of Solving Related Problems About Payroll Data Processing. By Producing An Appropriate, Accurate And Relevant Computer Based Payroll Information System Design In Accordance With Needs.

Data Collection Methods Performed in the Preparation of this Final Project Includes Interviews, Direct Observations, Literature Research and Archives that Are Relevant to Existing Problems. The Employee Payroll Information System Design Process Begins By Analyzing Systems That Are Already Running In The Company, Then Identifying The Problems That Exist.

After Being Identified Then The Author Designs Payroll Information Systems With Systems Development Models Such As UML (Unified Modelling Language), Entity Relationship Diagrams (ERD) to Input Design And output. Only then can it be known that it can produce information that is fast, accurate and relevant. In designing this information system, it will use supporting software, Netbeans 8.1 and PHPMyAdmin as its database.

Keyword: Information System, Payroll, Database.