

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan penjelasan-penjelasan yang telah diuraikan pada bab-bab sebelumnya dari bab awal hingga akhir daripada Perancangan Game Android "Pick The Right One" Menggunakan Unity3D ini, penulis dapat menarik beberapa kesimpulan sebagai berikut:

1. Perlunya pengamatan terhadap Game dengan tema sejenis baik gameplay atau event lainnya.
2. Dibutuhkannya keputusan dalam menentukan gameplay dan element lain dalam game.
3. Perlunya penentuan pengamatan asset dalam game.

5.2 Saran

Terdapat beberapa saran yang kiranya dapat menjadi pertimbangan untuk pengembangan Game ini kedepannya, yaitu:

1. Karakter dan Background masih menggunakan yang standar, diharapkan kedepannya dapat mengimprovisasina sehingga terlihat lebih menarik.
2. Musik dan efek suara yang digunakan masih belum hasil aransemen sendiri. Diharapkan kedepannya sudah dapat menggunakan hasil aransemen sendiri.
3. Diharapkan untuk *gameplay* dalam Game ini lebih ditingkatkan kedepannya agar interaksi dengan pemain lebih terasa menarik dan unik.