

## BAB V

### KESIMPULAN DAN SARAN

#### 5.1 Kesimpulan

Kesimpulan yang dapat disampaikan peneliti berdasarkan penelitian yang sudah dilakukan sebelumnya yaitu dengan adanya aplikasi media pembelajaran interaktif untuk siswa kelas X dapat membantu guru menjelaskan materi yang diberikan. Selain itu siswa antusias mengikuti pelajaran dengan adanya aplikasi media pembelajaran. Dengan begitu maksud dan tujuan peneliti membuat media pembelajaran untuk membantu proses belajar siswa dalam mengikuti pelajaran terwujud. Aplikasi media pembelajaran interaktif ini **membantu** siswa kelas X Teknik Komputer dan Jaringan di SMK N 1 Nglipar berdasarkan hasil kuesioner yang sudah dibahas pada bab sebelumnya.

#### 5.2 Saran

Berdasarkan hasil dari aplikasi media pembelajaran interaktif ip address dan subnetting yang telah dibuat, maka terdapat beberapa saran sebagai berikut:

1. Aplikasi sekarang ini hanya dapat digunakan pad dekstop, laptop atau notebook saja belum dapat dijalankan melalui *smartphone*. Peneliti berharap semoga aplikasi ini dapat digunakan secara fleksibel seperti *smarthphone* atau melalui *web* di mana dapat di jalankan dimana saja dan kapan saja.
2. Untuk penelitian selanjutnya diharapkan dapat menambahkan materi layer OSI dan materi lainnya, kemudian media pembelajaran ini dapat mempengaruhi nilai

atau pemahaman siswa sehingga akan mendapat data yang lebih banyak dan membuat nilai kerja yang baik pada aplikasi ini.

