

# BAB I

## PENDAHULUAN

### 1.1 Latar Belakang

Indonesia adalah Negara yang kaya akan kebudayaan dan memiliki tempat wisata disetiap wilayahnya. Seperti halnya di Kabupaten Tegal, saat ini Tegal sebagai kota Bahari. Karena memiliki banyak nilai dari hasil lautnya sendiri.

Tegal memiliki sektor wisata yang beragam dengan keunikannya dan didukung dengan fasilitas serta sarana transportasi yang tersedia, mulai dari wisata alam, wisata sejarah, wisata kuliner, wisata religi, wisata budaya. Beberapa tempat wisata di Tegal sudah terpublikasi/dipromosikan.

Sektor wisata yang beragam dengan keunikannya dan didukung dengan fasilitas serta sarana transportasi yang tersedia di kawasan wisata dapat memberikan *income* pemerintah yang sangat besar

Namun metode metode yang digunakan oleh dinas pariwisata hanya melakukan pembagian selebaran berupa pamflet, memasang banner atau reklame dan brosur pariwisata tersebut belum cukup untuk memberi informasi kepariwisataan secara meluas kepada wisatawan Lokal karena di jaman yang sudah modern ini wisatawan cukup untuk mengakses web / google maps untuk mencari sebuah informasi. Oleh karena itu melalui perancangan sistem pariwisata diharapkan dapat menampilkan gambaran peta wisata Kabupaten Tegal sehingga lebih menarik dan dapat dinikmati oleh masyarakat luas. Penyajian informasi dalam bentuk web akan memudahkan masyarakat untuk mengaksesnya.

Oleh karena itu penulis mengambil sebuah judul skripsi “Pembuatan dan Perancangan Sistem Informasi Pariwisata Kabupaten Tegal Berbasis Web”.

Diharapkan dengan sistem ini dapat membantu menyelesaikan permasalahan yang ada.

## **1.2 Rumusan Masalah**

Berdasarkan latar belakang permasalahan diatas maka ada beberapa permasalahan yang ada pada penelitian Skripsi ini, yaitu :

1. Bagaimana merancang sistem yang dapat menampilkan informasi pariwisata di kabupaten Tegal?.
2. Bagaimana sistem dapat digunakan untuk *entry*, *edit* dan hapus data data wisata di kabupaten tegal

## **1.3 Batasan Masalah**

Adapun batasan masalah yang menjadi pedoman atau panduan dalam penulisan laporan sistem informasi pariwisata kabupaten tegal yang di klasifikasikan menjadi 3 hal yaitu :

### **1. Batasan Data**

Batasan data yang terdapat pada WEB sistem informasi pariwisata ini adalah:

- a. Aplikasi hanya menampilkan lokasi wisata dan kebudayaan Kabupaten Tegal dengan diintegrasikan menggunakan peta lokasi pada google map.

b. Aplikasi hanya sebatas untuk media promosi wisata kabupaten Tegal.

c. Objek penelitian Dinas Pariwisata dan Kebudayaan kabupaten Tegal

## 2. Batasan Software Developer

Batasan pada dukungan perangkat lunak di dalam perancangan web sistem informasi pariwisata kabupaten Tegal adalah sebagai berikut :

- a. Sublime text2
- a. Adobe dreamweaver cs6
- b. Adobe Photoshop cs6
- c. Xampp v3.2.1

### **1.4 Maksud dan Tujuan Penelitian**

Maksud dan Tujuan dari perancangan WEB sistem informasi pariwisata kabupaten tegal berbasis web adalah sebagai berikut :

#### **1.4.1 Maksud**

Aplikasi ini diharapkan menjadi media informasi supaya memberikan kemudahan dan memberikan manfaat khususnya pengguna yang ingin berujung ke wisata Tegal.

#### **1.4.2 Tujuan**

Mengidentifikasi potensi wisata yang ada di Kabupaten Tegal. Sehingga banyak wisatawan yang berkunjung.

## 1.5 Sistematika Penulisan

Metode penulisan laporan dan sistematika penulisan laporan bertujuan untuk mempermudah dalam penyusunan laporan, Adapun sistematika penulisan pada laporan Analisis dan perancangan sistem informasi Pariwisata Kabupaten Tegal berbasis WEB sebagai berikut :

### 1. BAB I PENDAHULUAN

Bab ini terdiri dari latar belakang masalah, rumusan masalah, batasan masalah, maksud dan tujuan penelitian, metode penelitian dan sistematika penulisan yang digunakan.

### 2. BAB II LANDASAN TEORI

Bab ini menjelaskan tentang tinjauan pustaka, dasar-dasar teori di dalam perancangan sistem informasi Pariwisata Kabupaten Tegal Berbasis WEB.

### 3. BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN

Bab ini menjelaskan tentang tinjauan umum yang menguraikan tentang gambaran umum sistem yang akan dibuat, dan analisis kasus yang diteliti serta perancangan program yang akan dibuat.

### 4. BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN

Bab ini akan membahas tentang hasil program yang akan di implementasikan ke dalam Web Pariwisata, pengujian aplikasi, dan hasilnya.

#### 5. BAB V PENUTUP

Pada bab ini berisi kesimpulan dan saran-saran tentang sistem Informasi Pariwisata Kabupaten Tegal berbasis WEB.

#### 6. DAFTAR PUSTAKA

