

PENGENDALIAN LAMPU MENGGUNAKAN 3D SENSOR MINI

SKRIPSI



disusun oleh

Angga Febriansyah

13.11.7561

**PROGRAM SARJANA
PROGRAM STUDI INFORMATIKA
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS AMIKOM YOGYAKARTA
YOGYAKARTA
2018**

PENGENDALIAN LAMPU MENGGUNAKAN 3D SENSOR MINI

SKRIPSI

Untuk memenuhi sebagian persyaratan
mencapai gelar Sarjana
pada Program Studi Informatika



disusun oleh
Angga Febriansyah
13.11.7561

PROGRAM SARJANA
PROGRAM STUDI INFORMATIKA
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS AMIKOM YOGYAKARTA
YOGYAKARTA
2018

PERSETUJUAN

SKRIPSI

PENGENDALIAN LAMPU MENGGUNAKAN 3D SENSOR MINI

yang dipersiapkan dan disusun oleh

Angga Febriansyah

13.11.7561

Telah disetujui oleh Dosen Pembimbing Skripsi
Pada tanggal 5 Maret 2018

Dosen Pembimbing,



Ferry Wahyu Wibowo, S.Si, M.Cs
NIK.190302235

PENGESAHAN

SKRIPSI

PENGENDALIAN LAMPU MENGGUNAKAN 3D SENSOR MINI

yang dipersiapkan dan disusun oleh

Angga Febriansyah

13.11.7561

telah dipertahankan di depan Dewan Pengaji
pada tanggal 26 Februari 2018

Susunan Dewan Pengaji

Nama Pengaji

Ferry Wahyu Wibowo, S.Si., M.Cs.
NIK. 190302235

Ainul Yaqin, M.kom.
NIK. 190302255

Hastari Utama, M.Cs
NIK. 190302230

Tanda Tangan

Skripsi ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan
untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer
Tanggal 5 Maret 2018

DEKAN FAKULTAS ILMU KOMPUTER



Krishnawati, S.Si, M.T.
NIK. 190302038

PERNYATAAN

Saya yang bertandatangan dibawah ini menyatakan bahwa, skripsi yang berjudul “Pengendalian Lampu Menggunakan 3D Sensor Mini” ini merupakan karya saya sendiri (ASLI), dan isi dalam skripsi ini tidak terdapat karya yang pernah diajukan oleh orang lain untuk memperoleh gelar akademis di suatu institusi pendidikan tinggi manapun, dan sepanjang pengetahuan saya juga tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis dan/atau diterbitkan oleh orang lain, kecuali yang secara tertulis diacu dalam naskah ini dan disebutkan dalam daftar pustaka. Segala sesuatu yang terkait dengan naskah dan karya yang telah dibuat adalah menjadi tanggung jawab saya pribadi.

Yogyakarta, 9 Maret 2018



Angga Febriansyah

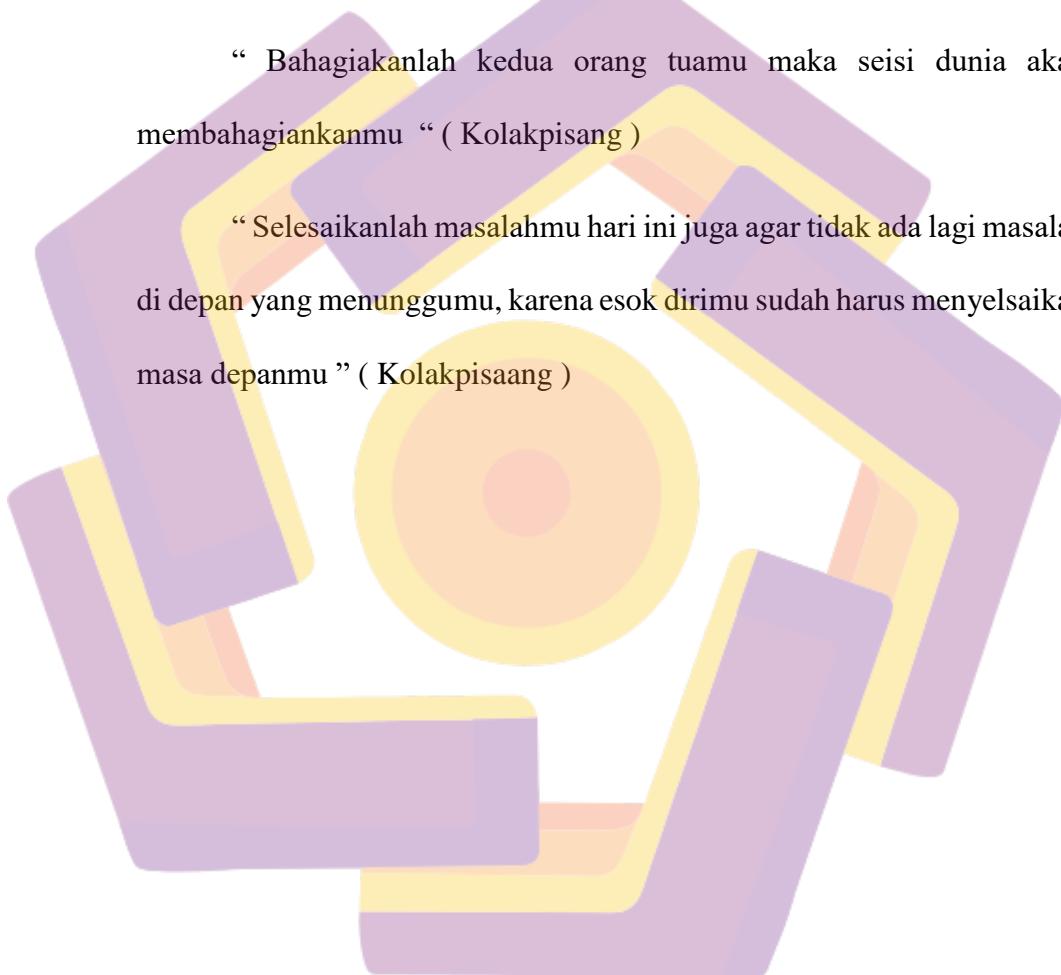
NIM. 13.11.7561

MOTTO

“ Uang bisa membeli apa yang kamu mau, namun uang tidak bisa
membeli Kemauanmu “ (Kolakpisang)

“ Bahagiakanlah kedua orang tuamu maka seisi dunia akan
membahagikanmu “ (Kolakpisang)

“ Selesaikanlah masalahmu hari ini juga agar tidak ada lagi masalah
di depan yang menunggumu, karena esok dirimu sudah harus menyelsaikan
masa depanmu ” (Kolakpisaang)



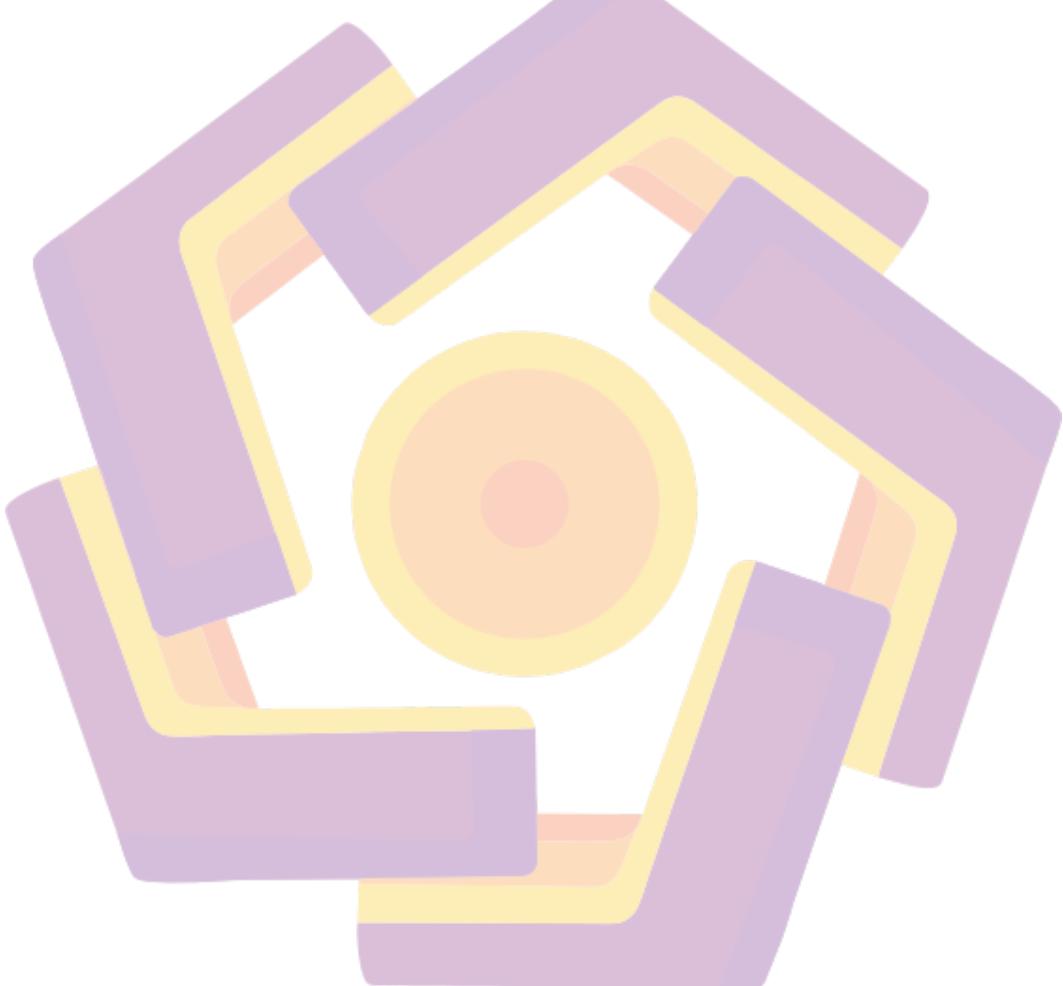
PERSEMBAHAN

Assalammualaikum Wr. Wb

Skripsi ini saya persembahkan kepada :

1. Kedua Orang tua saya, yang saya cintai karena do'a-nya yang selalu memberi saya kekuatan dan semangat dari segi materil maupun non materil.
2. Dosen Pembimbing, Ferry Wahyu Wibowo, S.Si., M.Cs terimakasih atas bimbingan-nya sehingga saya bisa segera menyelesaikan Skripsi, terutama pada masukan, kritik dan saran yang diberikan.
3. Kepada Keluarga Besar, saya berterimakasih telah menyemangati, memberi saran serta motivasi, dalam menyelesaikan skripsi.
4. Dirimu yang saat ini masih disana yang belum tentu jadi milikku hanya tuhan yang tahu.
5. Kepada Zean, Iwan, Dj ary , yang selalu menghina saya di saat duka maupun suka tapi banyak dukanya dan itu membuat saya semakin semangat.
6. Kawan-kawan Kelas 13.S1TI.12 yang hilang satu persatu bag di telan bumi, saya berterimakasih atas support dan do'a kalian.
7. Pegawai kantin yang selalu siap mengantar makanan disaat saya kelaparan dan seluruh citivis burjo di Yogyakarta terutama warmindo Hidayah.

8. Tembok kos nawirin yang selalu setia tempat menumpahkan bercak-bercak kotor.
9. Terimakasih kawan kawan yang meminjam duit namun lupa karna sengaja untuk tidak kembalikan, Saya ikhlas.
10. Trimakasih untuk keluarga RRC Bukan (Republik Rakyat China)



KATA PENGANTAR

Bismillahirahmaanirrahim

Alhamdulillah, puji syukur kehadirat Allah SWT yang senatiasa melimpahkan rahmat, nikmat, serta petunjuk-Nya, sehingga skripsi ini dapat terselesaikan. Sholawat serta sala penulis persembahkan kepada Rasullah Muhammad SAW, yang ajaranya tetap terjaga dan diamalkan sampai detik ini.

Skripsi ini disusun untuk memenuhi salah satu persyaratan kelulusan di UNIVERSITAS AMIKOM YOGYAKARTA. Mengangkat judul “PENGENDALIAN LAMPU MENGGUNAKAN 3D SENSOR MINI” skripsi ini dimaksudkan untuk membantu pengguna dalam memudahkan aktifitas.

Banyak pihak yang telah mendukung terselesaiannya skripsi ini, sehingga pada kesempatan ini penulis mengucapkan terimakasih kepada :

1. Bapak Prof. Dr. M. Suyanto, MM. selaku Rektor UNIVERSITAS AMIKOM YOGYAKARTA.
2. Ibu Krisnawati, S.Si, M.T. , selaku Dekan Fakultas Ilmu Komputer UNIVERSITAS AMIKOM YOGYAKARTA.
3. Bapak Sudarmawan, MT selaku ketua Program Studi S1 – Informatika UNIVERSITAS AMIKOM YOGYAKARTA.

4. Bapak Ferry Wahyu Wibowo, S.Si., M.Cs selaku dosen pembimbing yang telah banyak memberikan pengarahan bagi penulis dalam pembuatan skripsi.
5. Kedua orangtua yang selalu menuntun dan memberikan kepercayaan kepada penulis saat ini.
6. Bapak dan Ibu Dosen UNIVERSITAS AMIKOM YOGYAKARTA yang telah memberikan banyak ilmu yang bermanfaat.
7. Keluarga besar S1 Teknik Informatika 13-S1 TI 12.
8. Semua pihak yang telah mendukung kelancaran penyusunan skripsi ini yang tidak dapat dituliskan satu persatu.

Penulis menyadari bahwa dalam pembuatan skripsi ini masih terdapat banyak kekurangan. Oleh karena itu penulis berharap kepada semua pihak agar dapat menyampaikan kritik dan saran yang membangun untuk menambah kesempurnaan skripsi ini.

Yogyakarta, 9 Maret 2018

Angga Frebiansyah

DAFTAR ISI

JUDUL	i
DAFTAR ISI.....	xii
DAFTAR TABEL.....	i
DAFTAR GAMBAR	i
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah	2
1.3 Batasan Masalah.....	2
1.4 Tujuan Penelitian.....	3
1.5 Manfaat peneltian	3
1.6 Metode Penelitian.....	4
1.6.1 Metode Kepustakaan.....	4
1.6.2 Studi Literatur	4
1.6.3 Metode Uji Coba.....	5
1.7 Sistematika Penulisan.....	5
BAB II LANDASAN TEORI.....	7
2.1 Tinjauan Pustaka	7
2.2 Dasar Teori	9

2.2.1	Sensor	10
2.2.2	Arduino	10
2.2.3	Bahasa pemrograman C.....	22
2.2.4	Flowchart (Diagram Alir)	24
BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM		29
3.1	Tinjauan Umum.....	29
3.2	Analisis Sistem	29
3.2.1	Analisis Kebutuhan Sistem	29
3.3	Analisis Kelayakan Sistem	39
3.3.1	Kelayakan Teknologi	39
3.3.2	Kelayakan Operasional	39
3.3.3	Kelayakan Hukum.....	40
3.4	Perancangan Sistem	40
3.4.1	Perancangan Perangkat Lunak (Software)	40
3.4.2	Perancangan Rangkaian Sistem	42
3.5	Alat dan Bahan yang diperlukan	44
3.6	Flowchart Sistem Kerja Alat	45
3.6.1	Flowchat Sistem Kerja Sensor	46
3.6.2	Flowchat Sistem Kerja Arduino dan relay	47
3.6.3	Flowchat Sistem Program IDE.....	49

BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN	51
4.1 Pembuatan Produk.....	51
4.1.1 Pemasangan Komponen Elektronik	51
4.1.2 Pembahasan Program	54
4.1.3 Hasil Akhir produk.....	59
4.2 Petunjuk Penggunaan Alat	59
4.3 Hasil Pengujian.....	60
4.3.1 Pengujian Sensor.....	60
4.3.2 Pengujian Rangkaian.....	63
4.3.3 Pengujian Mikrokontroller Arduino Uno.....	64
4.3.4 Pengujian Secara Keseluruhan.....	66
BAB V PENUTUP.....	67
5.1 Kesimpulan.....	67
5.2 Saran	67
DAFTAR PUSTAKA	68

DAFTAR TABEL

Tabel 2. 1 Perbandingan Penelitian.....	8
Tabel 2. 2 Spesifikasi Arduino Uno.....	12
Tabel 2. 3 Flowchart	26
Tabel 3. 1 Spesifikasi Notbook Asus	31
Tabel 3. 2 Spesifikasi teknis Arduino uno	32
Tabel 3. 3 Spesifikasi teknis	34
Tabel 3. 4 Spesifikasi Relay.....	38
Tabel 3. 5 Daftar alat yang dibutuhkan	44
Tabel 3. 6 Daftar komponen yang dibutuhkan.....	45

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2. 1 Board Arduino Uno (arduino.org).....	12
Gambar 2 .2 Arduino Uno Schematic (electroscemathics.com).....	15
Gambar 2. 3 Program.IDE	18
Gambar 4 .1 komponen sistem Sensor dan Arduino.....	52
Gambar 4. 2 pemasangan komponen system Sensor	54
Gambar 4.3 program arduino.IDE	55
Gambar 4.4 program arduino.ideal pada System	55
Gambar 4.5 program arduino.ideal pada system Sensor.....	56
Gambar 4.6 program arduino.ideal pada sistem Sensor2.....	57
Gambar 4.7 Procesing pada sistem	58
Gambar 4.8 Hasil akhir produk	59
Gambar 4.9 hasil pengujian jikak sensor Right	63
Gambar 4.10 Jika sensor Down	64

INTISARI

Pada saat ini pengendalian *on/off* berbagai piranti listrik kebanyakan masih dikendalikan secara manual dengan menekan tombol saklar *on/off*. Perkembangan gaya hidup dan dinamika sosial saat ini menunjukkan semakin pentingnya kepraktisan dan efisiensi menyebabkan kebutuhan untuk mengendalikan berbagai piranti listrik tidak hanya dilakukan secara manual yang mengharuskan kita berada di depan piranti listrik tersebut dan menekan tombol saklar *on/off* untuk mengaktifkannya tetapi bisa langsung hidup otomatis.

Perkembangan teknologi saat ini mendorong manusia untuk terus berfikir kreatif, tidak hanya menggali penemuan-penemuan baru, tapi juga memaksimalkan kinerja teknologi yang ada untuk meringankan kerja manusia dalam kehidupan sehari-hari seperti pengendalian lampu atau perangkat elektronik lainnya.

Perkembangan gaya hidup yang serba cepat dan rutinitas yang padat sering membuat si penghuni rumah lupa untuk mematikan listrik ketika mereka hendak keluar meninggalkan rumah, sehingga daya listrik yang lupa dimatikan tersebut mengakibatkan pemborosan energi listrik. Berangkat dari masalah tersebut, maka peneliti ingin membuat sebuah inovasi yang tentunya sangat membantu dalam mengurangi pemborosan energi listrik ini yang apabila dibiarkan saja tanpa ada pencegahan maka pasokan energi listrik akan semakin habis percuma. Peneliti ingin membuat sebuah rancangan prototype lampu rumah otomatis berbasis mikrokontroller Arduino dan 3D Gestur sensor mini.

Keyword : Security System, Navigasi, Mikrokontroller, Arduino

ABSTRACT

At this time control on / off various electric devices are mostly still manually controlled by pressing the switch on / off button. The current development of lifestyles and social dynamics shows the increasing importance of practicality and efficiency, causing the need to control various electrical devices not only done manually which requires us to be in front of the appliance and press the on / off switch to activate but can live automatically.

The current technological developments encourage people to continue to think creatively, not only to explore new inventions, but also to maximize the performance of existing technology to ease human labor in everyday life such as lighting controls or other electronic devices.

The development of fast-paced lifestyles and dense routines often make the inhabitants of the house forget to turn off the electricity when they are about to leave the house, so that the forgotten power failure causes a waste of electrical energy. Departing from the problem, the researchers want to create an innovation that certainly very helpful in reducing the waste of electrical energy is that if left alone without any prevention of electricity supply will be more exhausted. Researchers want to create an automatic home prototype design based on Arduino microcontroller and 3D Gestur mini sensor.

Keyword: Security System, Navigation, Microcontroller, Arduino

