

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan pada bab-bab sebelumnya, kesimpulan yang didapat pada penelitian ini adalah sebagai berikut :

1. Telah berhasil dibuat video *persuasive* berbasis animasi 2D menggunakan prinsip animasi *Slow In* dan *Slow Out* tentang mekanikal tubuh manusia sebagai media informasi kepada pelajar ataupun pengajar dalam mengajarkan pelajaran Biologi khususnya di Sekolah Menengah Pertama (SMA) tentang sub bab mengenal bagian bagian organ dalam manusia dapat dengan mudah tanpa harus mengeluarkan biaya lebih untuk membeli alat peraga dan secara tidak langsung dapat menjaga bagian bagian organ tubuh mereka agar tidak mudah terserang penyakit dengan cara merawatnya dan hidup sehat.
2. Penelitian ini menghasilkan karya animasi 2D yang baik harus melalui beberapa tahapan kerja yaitu *storyboard*, *colouring*, *compositing* dan *editing*. Serta melakukan riset dan pengumpulan data-data yang diperlukan.

5.2 Saran

Pada penelitian ini terdapat beberapa kekurangan dan keterbatasan. Kekurangan dan keterbatasan ini dapat dijadikan acuan dan pertimbangan untuk

penelitian selanjutnya. Adapun saran yang dihasilkan dari penelitian ini yaitu sebagai berikut :

1. Untuk Orang Tua

Agar kepada orang tua yang mempunyai anak kecil, mulailah lebih teliti dalam memberikan hiburan tontonan (animasi) kepada anak, pilihlah tontonan (animasi) yang mengandung unsur edukasi, karena tidak semua tayangan animasi cocok untuk ditonton oleh anak-anak.

2. Untuk Mahasiswa

Bagi Mahasiswa yang mengambil Tugas Akhir Karya Seni, agar benarbenar selektif dalam menentukan materi yang diangkat. Selanjutnya mahasiswa harus memperbanyak referensi untuk dijadikan dasar dan bahan pembelajaran dan selalu aktif berkonsultasi dalam perjalanannya menyelesaikan Tugas Akhir.