

BAB V PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Setelah menyelesaikan beberapa tahapan dalam pembuatan aplikasi pemesanan alat multimedia berbasis android pada sistem penjadwalan Gedung olahraga Kamandanoe ini, maka dapat disimpulkan bahwa :

1. Setelah melakukan pengujian pada program didapatkan hasil program berfungsi secara maksimal sesuai rancangan dan kapasitasnya.
2. Aplikasi tersebut dapat digunakan sebagai media pemesanan jasa lapangan untuk menyewakan lapangan olahraga badminton yang tersedia pada Gedung olahraga Kamandanoe.
3. Aplikasi tersebut dapat digunakan sebagai media untuk melihat jadwal yang tersedia pada Gedung olahraga Kamandanoe.
4. Aplikasi sistem penjadwalan tersebut bisa dibilang sudah modern dan mengikuti perkembangan teknologi karena sudah berbasis android.

5.2 Saran

Dalam hal ini peneliti sadar bahwa sistem baru yang di buat peneliti masih banyak kekurangan sehingga peneliti mempunyai beberapa saran sebagai pertimbangan untuk pengembangan selanjutnya agar aplikasi bisa lebih baik lagi kedepannya. Adapun sarannya sebagai berikut :

1. Aplikasi yang masih terbilang sederhana karena hanya dapat melakukan pemesanan dan tidak dilengkapi fitur pembayaran untuk melengkapinya.
2. Aplikasi belum dilengkapi media komunikasi antar user ataupun antara user dan penyedia jasa. Ada baiknya fitur ini disediakan sehingga pengguna aplikasi dapat menikmati ekosistem interaksi yang lengkap pada aplikasi tersebut tanpa harus keluar dari aplikasi.
3. Penulis berharap pengembang selanjutnya dapat membuat aplikasi ini pada platform lain selain android, agar masyarakat dapat mengakses aplikasi ini pada platform yang mereka miliki.

