

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Seiring dengan bergesernya gaya hidup di Indonesia, peluang bisnis penginapan homestay pun semakin potensial. Tentunya bisnis ini dapat dimanfaatkan demi peningkatan produktivitas aset properti. Menurut Ketua Umum Asosiasi Ritel (Aprindo) Roy Nicholas Mandey bahwa kini pola hidup konsumen telah berubah, perubahan ini terjadi bukan karena konsumen kelas menengah kehilangan daya beli, namun karena adanya penahanan daya beli dengan cara pengangguhan belanja. Akibatnya, baik masyarakat kelas menengah ke bawah hingga kelas menengah ke atas sekalipun kini lebih memilih *traveling* dibandingkan untuk belanja di ritel modern. Dengan pergeseran gaya hidup ini, bisnis penginapan dan transportasi akan meningkat. [1]

Secara perlahan aplikasi website mulai menggantikan aplikasi desktop. Mudah diakses dan tidak hanya menggunakan satu device saja. Salah satu hal yang membuat aplikasi desktop nyaman sebelumnya adalah aplikasi tersebut tidak perlu berganti-ganti halaman seperti website. Single-page application (SPA) adalah aplikasi web atau situs web yang berinteraksi dengan pengguna dengan secara dinamis menulis ulang halaman saat ini daripada memuat seluruh halaman baru dari server.

Dengan perkembangan teknologi yang pesat membuat persaingan bisnis menjadi sangat ketat, Single page application dapat digunakan untuk sebuah usaha agar dapat meningkatkan kualitas pelayanannya, Griya pesona indah yang berada

di kebumen jawa tengah adalah sebuah usaha yang menyediakan homestay bagi wisatawan dalam negeri maupun luar negeri, karena kurangnya promosi dengan banyaknya persaingan usaha homestay, penulis memberikan solusi untuk usaha tersebut meningkatkan promosi secara online dengan membuat sebuah Single Page Application menggunakan Framework Vue.JS.

Vue.js adalah framework JavaScript *open-source* untuk membangun *user interfaces* dan *single-page applications*. pertama kali dibuat oleh Evan You, dan sekarang dikelola olehnya dan anggota tim inti aktif lainnya yang berasal dari berbagai perusahaan seperti Netlify dan Netguru. Vue.js menampilkan arsitektur yang dapat diadopsi secara bertahap yang berfokus pada rendering deklaratif dan komposisi komponen. [2].

Oleh karena itu, dari masalah di atas maka penulis membuat sebuah aplikasi berbasis web yang nantinya akan dijadikan sebagai pengganti media promosi. Dengan menggunakan framework vue.js sebagai *frontend* dan tampilan yang sederhana diharapkan dapat mempromosikan Griya Pesona Indah karena homestay ini terbilang baru, dan belum memiliki media promosi. Maka dalam penulisan skripsi ini, penulis mengambil judul "**Perancangan Single Page Application dengan Framework Vue.JS untuk Griya Pesona Indah sebagai media promosi**".

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan dengan latar belakang yang telah dipaparkan diatas maka, perumusan masalah dalam penelitian adalah : " Bagaimana merancang sebuah *Single Page Application* menggunakan vue.js untuk Griya Pesona Indah sebagai

Media Promosi ?”.

1.3 Batasan Masalah

Supaya pembahasan masalah yang dilakukan dapat terarah dengan baik dan tidak menyimpang dari pokok permasalahan, maka penulis membatasi permasalahan yang akan dibahas, yakni :

1. Pembuatan website ini menggunakan framework vue.js sebagai *front-end* nya dan Firebase sebagai *back-end* nya.
2. Program yang dibuat digunakan untuk Griya Pesona Indah sesuai studi kasus yang diambil.
3. Pengguna adalah owner, karyawan, dan pelanggan Griya Pesona Indah.
4. Sistem ini menampilkan harga sewa homestay dan bagaimana cara pemesanannya.

1.4 Maksud dan Tujuan Penelitian

Membuat Single Page Application untuk Griya Pesona Indah, bertujuan untuk:

1. Memudahkan Owner dan Karyawan mengolah data pemesanan dan harga pada homestay Griya Pesona Indah.
2. Mempermudah pelanggan baru dalam memesan homestay.
3. Mengurangi resiko redundansi data.

1.5 Metodologi Penelitian

Peneliti menjabarkan cara-cara memperoleh data-data yang digunakan untuk kebutuhan penelitian. Setelah mengumpulkan data penulis melakukan pengembangan terhadap sistem dengan menggunakan metode *Waterfall*.

1.5.1 Metode Pengumpulan Data

a. Metode Observasi

Melakukan observasi terhadap objek penelitian untuk mendapatkan data dan menemukan masalah yang ada pada objek penelitian.

b. Dokumentasi

Dokumentasi merupakan cara mengumpulkan data melalui peninggalan tertulis, seperti arsip dan laporan yang ada pada objek penelitian.

c. Kepustakaan

Studi pustaka adalah suatu pembahasan yang berdasarkan pada buku – buku referensi yang bertujuan untuk memperkuat materi pembahasan maupun sebagai dasar untuk menggunakan rumus – rumus tertentu dalam menganalisa dan mendesain suatu struktur.

1.5.2 Metode Analisis

Pada tahap ini dilakukan analisis kebutuhan sistem sebagai berikut.

a. Analisis Kebutuhan Fungsional

b. Analisis Kebutuhan Non Fungsional

1.5.3 Metode Perancangan

Perancangan dilakukan untuk mendapatkan deskripsi arsitektural perangkat lunak, deskripsi antarmuka, deskripsi database. Tahapan ini akan menghasilkan hal-hal mendasar yang dibutuhkan untuk mencari solusi dari masalah yang akan dihadapi. Pada tahap ini menggunakan model *Data Flow Diagram* (DFD).

1.5.4 Metode Implementasi

Membangun *Single Page Application* menggunakan Framework Vue.JS.

1.5.5 Metode Testing

Melakukan pengujian terhadap sistem yang telah dibuat dengan menggunakan *Black-Box testing* dan *White-Box testing*.

1.6 Sistematika Penulisan

Untuk memberikan gambaran yang jelas dan sistematis, penulis akan menyusun penelitian menjadi 5 (lima) bab dengan urutan sebagai berikut:

BAB I : PENDAHULUAN

Bab ini membahas mengenai latar belakang masalah yang diteliti, rumusan masalah, batasan masalah, maksud dan tujuan penelitian, metode penelitian, dan sistematika penulisan.

BAB II : LANDASAN TEORI

Bab ini membahas mengenai tinjauan pustaka, dasar-dasar teori, metode analisis yang digunakan dan langkah-langkah pengembangan sistem.

BAB III : ANALISIS DAN PERANCANGAN

Bab ini membahas mengenai sistem yang akan dibuat meliputi tinjauan umum tentang Griya Pesona Indah, analisis masalah terhadap sistem yang sedang berjalan, analisis perancangan sistem dan perancangan *user interface*.

BAB IV : IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN

Pada bab ini dijelaskan tentang implementasi dari *Single Page Application* di Griya Pesona Indah yang telah dirancang pada bab sebelumnya. Bab IV ini juga memaparkan hasil-hasil dari tahapan

penelitian, analisis, desain, desain implementasi, hasil testing dan implementasinya berupa penjelasan dan gambar.

BAB V : PENUTUP

Bab ini berisikan kesimpulan dari semua hasil tahapan yang telah dilalui selama penelitian serta saran-saran yang berkaitan dalam penulisan tugas akhir ini.

DAFTAR PUSTAKA

