

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Dari hasil implementasi dan analisis yang telah dilakukan penulis terhadap pembangunan aplikasi *mobile* lintas platform dengan menggunakan kedua *framework* yaitu *framework Flutter* dan *framework React Native*, maka dapat diambil beberapa kesimpulan:

1. Dalam penginputan data secara massal, *framework React Native* lebih unggul dibandingkan dengan *framework Flutter*. Namun untuk penghapusan data hal tersebut berkebalikan.
2. Performa *framework Flutter* lebih cepat dalam pengaksesan *service* kamera, sehingga menjadikan proses *Scan QR Code* pada aplikasi yang menggunakan *framework Flutter* dapat berjalan lebih cepat dibandingkan dengan aplikasi yang menggunakan *framework React Native*.
3. Performa *framework React Native* mampu melebihi *framework Flutter* pada pengujian *HTTP Request* dengan *Post* dan selisih 18 *ms* pada skenario *Get Method*.
4. Kedua *framework* yang lebih unggul satu sama lain dalam setiap skenario rata-rata cenderung lebih besar dalam penggunaan *memory* dan frekuensi CPUnya.

5.2 Saran

Berdasarkan dari hasil analisis dari penelitian yang telah dilakukan, penulis bermaksud memberikan beberapa saran yang dapat bermanfaat bagi pihak pengembang aplikasi *mobile*, dan untuk penelitian selanjutnya, yaitu sebagai berikut:

1. Bagi pihak pengembang aplikasi *mobile cross-platform*
 - a) Lebih memilih untuk menggunakan *framework React Native* dalam *SQLite* dan *HTTP Request*.
 - b) Lebih memilih untuk menggunakan *framework Flutter* dalam pengaksesan *service* kamera.

2. Bagi penelitian selanjutnya

Dalam penelitian ini masih terdapat beberapa kekurangan yaitu analisis antara kedua *framework Flutter* dan *framework React Native* pada aplikasi *mobile* lintas platform ini hanya menggunakan perangkat dengan platform android dan parameter perbandingan dari performa saja. Berdasarkan kekurangan tersebut, diharapkan untuk penelitian kedepannya agar dapat menganalisis perbandingan dari segi-segi yang lain.