

**ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM INFORMASI
PENJUALAN SAVIOR CLOTH
BERBASIS WEB**

SKRIPSI

Untuk memenuhi sebagian persyaratan
Mencapai gelar sarjana
Pada Program Studi Informatika



disusun Oleh :
Willy Wijaya
16.11.0355

**PROGRAM SARJANA
PRORAM STUDI INFORMATIKA
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS AMIKOM YOGYAKARTA
2020**

PERSETUJUAN

SKRIPSI

**ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM INFORMASI
PENJUALAN SAVIOR CLOTH
BERBASIS WEB**

yang dipersiapkan dan disusun oleh

Willy Wijaya

16.11.0355

telah disetujui oleh Dosen Pembimbing Skripsi
pada tanggal 25 Februari 2020

Dosen Pembimbing,



Norhikmah, M.Kom
NIK. 190302245

PENGESAHAN

SKRIPSI

ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM INFORMASI

PENJUALAN SAVIOR CLOTH

BERBASIS WEB

yang dipersiapkan dan disusun oleh

Willy Wijaya

16.11.0355

telah dipertahankan di depan Dewan Pengaji
pada tanggal 19 Februari 2020

Susunan Dewan Pengaji

Nama Pengaji

Agus Fatkhurohman, M.Kom
NIK. 190302249

Agung Nugroho, M.Kom
NIK. 190302242

Norhikmah, M.Kom
NIK. 190302245

Tanda Tangan



Skripsi ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan
untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer
Tanggal 25 Februari 2020



PERNYATAAN

Saya yang bertanda tangan dibawah ini menyatakan bahwa, skripsi ini merupakan karya saya sendiri (ASLI), dan isi dalam skripsi ini tidak terdapat karya yang pernah diajukan oleh orang lain untuk memperoleh gelar akademis di suatu institusi pendidikan tinggi manapun, dan sepanjang pengetahuan saya juga tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis dan/atau diterbitkan oleh orang lain, kecuali yang secara tertulis diacu dalam naskah ini dan disebutkan dalam daftar pustaka.

Segala sesuatu yang terkait dengan naskah dan karya yang telah dibuat adalah menjadi tanggung jawab saya pribadi

Yogyakarta, 25 Februari 2020



Willy Wijaya

16.11.0394

MOTTO

Sebab Aku ini mengetahui rancangan-rancangan apa yang ada pada-Ku mengenai kamu, demikianlah firman TUHAN, yaitu rancangan damai sejahtera dan bukan rancangan kecelakaan, untuk memberikan kepadamu hari depan yang penuh harapan.

YEREMIA 29:11

Meskipun suatu hal yang buruk secara tidak terduga terjadi, Tuhan tetap menyediakan pula kejutan pertolongan yang menandatangkan damai sejahtera bagi mereka yang percaya

(Andrew)

Kesuksesan adalah saat kesempatan dan persiapan bertemu

(Andrew)

Santuy Living

(Willy)

PERSEMBAHAN

*In that I command thee this day to love the Lord thy God, to walk in his ways,
and to keep his commandments and his statutes and his judgments,
that thou mayest live and multiply: and the Lord thy God shall
bless thee in the land whither thou goest to possess it.*

DEUTERONOMY 30 : 16 (KJV)

Skripsi ini saya persembahkan untuk

Tuhan Yesus Kristus yang sudah merancangkan kebaikan dalam hidup saya sehingga saya masih bisa kuliah dan masih bisa merasakan kebaikannya setiap saat.

Untuk Mamah dan Papah yang saya sangat cintai, yang sudah merawat saya, yang sudah membiayai saya selama kuliah , yang memberikan doa,kasih sayang dan semangat serta motivasi yang terbaik untuk saya.

Untuk keluarga keduaku Atma Troopers Community terimakasih untuk kehadiran kalian di hidup saya yang selalu memberikan doa,topangan , selalu membantu, selalu ada dan bersama, juga untuk waktu, pikiran dan tenaga yang kalian berikan untuk saya.

Untuk teman – teman Teknik Informatika Angkatan 2016, terimakasih untuk kerjasamanya dan untuk kebersamaannya selama menempuh pendidikan di kampus ini, saya percaya kita semua dapat sukses bersama.

KATA PENGATAR

Segala syukur dan puji hanya bagi Tuhan Yesus Kristus, oleh karena anugerah-Nya yang melimpah, kemurahan dan kasih setia yang besar , khususnya kepada penulis, sehingga dapat menyelesaikan skripsi ini dengan baik.

Sehubungan dengan selesainya skripsi ini, dengan rendah hati penulis hanya bisa mengucapkan banyak terimakasih kepada semua pihak yang telah membantu, baik berupa moril maupun materil, terutama kepada :

1. Tuhan Yesus Kristus, yang selalu setia memberikan petunjuk dan memberikan jalan dalam menyelesaikan skripsi ini.
2. Bapak M. Suyanto, Prof., Dr., M.M selaku Rektor Universitas Amikom Yogyakarta.
3. Ibu Norhikmah.M, kom selaku dosen pembimbing yang telah memberikan pengarahan bagi penulis serta telah sabar membimbing dalam pembuatan skripsi ini.
4. Para Dosen dan Staff Universitas Amikom Yogyakarta yang telah membantu memberikan ilmu pengetahuan, pengalaman selama masa perkuliahan.
5. Papah dan Mamah penulis yang selalu setia mendo'akan, mendukung, menyemangati sehingga skripsi ini bisa terselesaikan.
6. Lea Sola Gracia yang selalu dengan sabar memberikan dukungan dan memotivasi dalam pembuatan skripsi ini.

7. Teman – teman komsel Atmatroopers yang selalu memberikan dukungan dalam pembuatan skripsi ini.
8. Seluruh teman kelas 16 Informatika 06 dan semua pihak yang telah membantu dan tidak dapat disebutkan satu persatu.
9. Seluruh Karyawan Savior Cloth yang telah bekerja sama dengan baik
10. Andreas Romario Faria Owner Savior Cloth.

Penulis berharap semoga jasa kebaikan mereka di balas dengan berkat dari Tuhan yang Maha Kuasa.

Lebih dari itu, penulis berharap semoga skripsi ini dapat berguna dan bermanfaat baik bagi penulis maupun bagi semua pihak yang membutuhkannya. Penulis menyadari bahwa skripsi ini masih jauh dari kesempurnaan. Oleh karena itu kritik dan saran sangat diharapkan demi sempurnanya skripsi ini.

Tanggal, 25 Februari 2020

Willy wijaya
16.11.0355

DAFTAR ISI

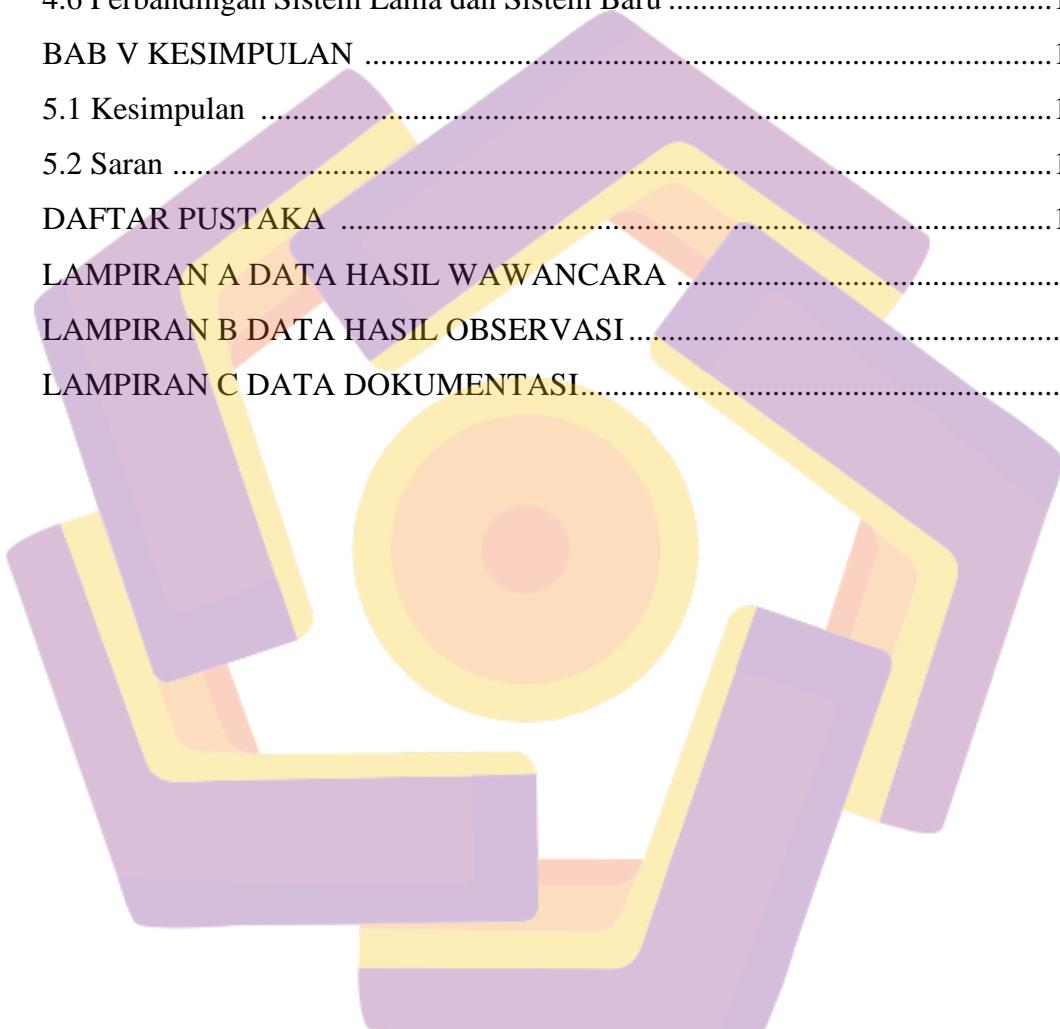
HALAMAN JUDUL	i
HALAMAN PERSETUJUAN.....	ii
HALAMAN PENGESAHAN.....	iii
HALAMAN PERNYATAAN	iv
MOTTO	v
PERSEMBAHAN.....	vi
KATA PENGANTAR	vii
DAFTAR ISI	ix
DAFTAR TABEL.....	xiv
DAFTAR GAMBAR	xix
DAFTAR LAMPIRAN	xxi
INTISARI	xxii
ABSTRACT	xxiii
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang Masalah	1
1.2 Rumusan Masalah	2
1.3 Batasan Masalah	2
1.4 Maksud dan Tujuan Penelitian	2
1.5 Manfaat Sistem	3
1.6 Metode Penelitian	4
1.6.1 Metode Pengumpulan Data	4
1.6.2 Metode Analisis	4
1.6.3 Metode Perancangan	5
1.6.4 Metode Testing	5
1.7 Sistematika Penulisan	6
BAB II TINJAUAN PUSTAKA	8
2.1 Tinjauan Pustaka	8
2.2 Tabel Perbandingan	10

2.3 Landasan Teori	12
2.3.1 Konsep Dasar Sistem	12
2.3.2 Pengertian Sistem.....	12
2.3.3 Karakteristik Sistem.....	13
2.3.4 Klasifikasi Sistem	15
2.3.5 Konsep Dasar Informasi	16
2.4 Pengertian Informasi	16
2.5 Konsep Dasar Sistem Informasi.....	18
2.5.1 Pengertian Sistem Informasi	19
2.5.2 Komponen Sistem Informasi	19
2.5.3 Konsep Dasar Sistem Informasi	21
2.5.4 Definisi Sistem Informasi	21
2.5.5 SDLC (System Developmen Life Cycle)	22
2.6 Analisis Sistem	24
2.6.1 Fungsi Analisis	24
2.6.2 Tahapan Analisis	25
2.6.3 Analisis PIECES	26
2.6.4 Analisis Kebutuhan	28
2.6.5 Analisis Kelayakan	29
2.7 Perancangan Sistem	29
2.7.1 Flowchart	29
2.7.2 Data Flow Diagram (DFD).....	30
2.7.3 Entity Relationship Diagram (ERD).....	33
2.8 Konsep Basis Data	36
2.8.1 Pengertian Basis Data	36
2.8.2 Manfaat Basis Data.....	36
2.9 Metode Testing.....	39
2.9.1 White Box Testing.....	39
2.9.2 Black Box Testing	40
2.9.3 Performansi Testing.....	40

2.10 Perangkat Lunak dan Bahasa Pemrograman yang Digunakan	40
2.10.1 MySQL	40
2.10.2 Apache	41
2.10.3 PHP	41
2.10.4 Xampp.....	42
BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN	43
3.1 Tinjauan Umum	43
3.1.1 Struktur Organisasi	43
3.1.2 Sistem Yang Berjalan Saat Ini.....	44
3.1.3 Visi.....	44
3.1.4 Misi	45
3.2 Analisis Sistem	45
3.2.1 Identifikasi Masalah	45
3.2.2 Analisis Kelemahan Sistem	45
3.2.2.1 Analisis Kinerja	46
3.2.2.2 Analisis Informasi	48
3.2.2.3 Analisis Ekonomi	50
3.2.2.4 Analisis Pengendalian	51
3.2.2.5 Analisis Efisiensi	53
3.2.2.6 Analisis Pelayanan	54
3.2.3 Analisis Kebutuhan Sistem	55
3.2.3.1 Analisis Kebutuhan Fungsional	56
3.2.3.2 Analisis Kebutuhan Non-Fungsional	56
3.2.4 Analisis Kelayakan Sistem	58
3.2.4.1 Kelayakan Teknis.....	58
3.2.4.2 Kelayakan Hukum	58
3.2.4.3 Kelayakan Ekonomi	58
3.3 Perancangan Sistem	61
3.3.1 Perancangan Sesuai SDLC	61
3.3.1 Flowchart Sistem Yang Diusulkan	64
3.3.2 Diagram Arus Data Yang Diusulkan.....	65

3.3.2.1 Diagram Konteks	65
3.3.2.2 Data Flow Diagram (DFD).....	66
3.3.2.3 Data Flow Diagram (DFD) level 2.....	67
3.3.2.3.1 Data Flow Diagram (DFD) level 2 Proses 1.....	67
3.3.2.3.2 Data Flow Diagram (DFD) level 2 Proses 2.....	68
3.3.2.3.3 Data Flow Diagram (DFD) level 2 Proses 3.....	69
3.3.2.3.4 Data Flow Diagram (DFD) level 2 Proses 4.....	70
3.3.2.3.5 Data Flow Diagram (DFD) level 2 Proses 5.....	71
3.4 Rancangan Database	72
3.4.1 Entity Relational Diagram (ERD)	72
3.4.2 Relasi Tabel	74
3.4.3 Rancangan Struktur Tabel	75
3.5 Rancangan Antar Muka.....	81
BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN	98
4.1 Implementasi Basis Data	98
4.1.1 Tabel Pegawai	98
4.1.2 Tabel member	99
4.1.3 Tabel Member Alamat	99
4.1.4 Tabel Produk	100
4.1.5 Tabel Produk Kategori.....	100
4.1.6 Tabel Foto produk.....	100
4.1.7 Tabel Supplier.....	101
4.1.8 Tabel Order pending	101
4.1.9 Tabel Order Member	102
4.1.10 Tabel Order Detail	102
4.1.11 Tabel Order Alamat	103
4.1.12 Tabel Order Konfirmasi.....	103
4.1.13 Tabel Kupon	104
4.1.14 Tabel Stok Produk	104
4.2 Implementasi Antar Muka	105
4.2.1 Pembahasan Interface Antar Muka Program	105

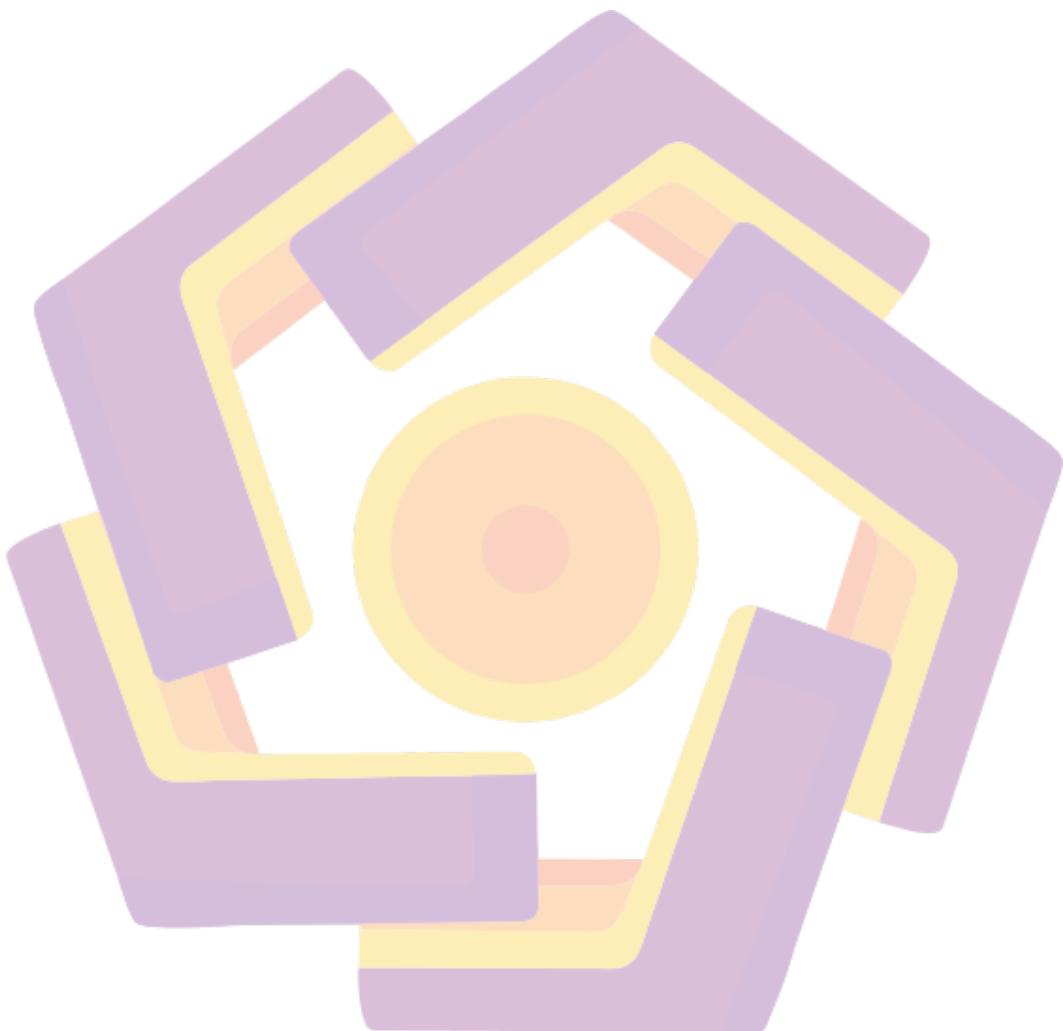
4.2.2 Pembuatan Sistem	126
4.3 White-Box Testing	149
4.4 Black-Box Testing	151
4.5 Performansi Testing	155
4.5.1 Performansi Score	155
4.6 Perbandingan Sistem Lama dan Sistem Baru	158
BAB V KESIMPULAN	161
5.1 Kesimpulan	161
5.2 Saran	161
DAFTAR PUSTAKA	163
LAMPIRAN A DATA HASIL WAWANCARA	1
LAMPIRAN B DATA HASIL OBSERVASI	4
LAMPIRAN C DATA DOKUMENTASI.....	5



DAFTAR TABEL

Tabel 2.1	Tabel Perbandingan.....	10
Tabel 2.2	Tabel Lambang Flowchart	29
Tabel 2.3	Tabel Lambang DFD.....	31
Tabel 2.4	Tabel Lambang ERD.....	34
Tabel 3.1	Tabel Analisis Kerja.....	46
Tabel 3.2	Tabel Analisis Informasi	48
Tabel 3.3	Tabel Analisis Ekonomi.....	50
Tabel 3.4	Tabel Analisis Pengendalian.....	51
Tabel 3.5	Tabel Analisis Efisiensi.....	53
Tabel 3.6	Tabel Analisis Pelayanan	55
Tabel 3.7	Tabel Perangkat Keras	57
Tabel 3.8	Tabel Perangkat Lunak	57
Tabel 3.9	Tabel BEP Pengeluaran Pembuatan Website.....	59
Tabel 3.10	Tabel BEP Manfaat Manfaat.....	59
Tabel 3.11	Tabel Member	75
Tabel 3.12	Tabel Member Alamat	75
Tabel 3.13	Tabel Pegawai	76
Tabel 3.14	Tabel Produk	76
Tabel 3.15	Tabel Produk Kategori	77
Tabel 3.16	Tabel Stok Produk.....	77
Tabel 3.17	Tabel Suplier	77
Tabel 3.18	Tabel Foto Produk.....	78
Tabel 3.19	Tabel Kupon.....	78
Tabel 3.20	Tabel Order Pending	78
Tabel 3.21	Tabel Order Member.....	79
Tabel 3.22	Tabel Order Detail.....	79
Tabel 3.23	Tabel Order Alamat.....	80
Tabel 3.24	Tabel Order konfirmasi	80

Tabel 3.25 Tabel Pegawai	81
Tabel 4.1 Tabel Pengujian Black-box testing	153
Tabel 4.2 Tabel Perbandingan Sistem Lama dan Baru	159
Tabel Lampiran 1.1 Data Narasumber	1
Tabel Lampiran 1.2 Transkip Wawancara	2



DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1	Konsep Sistem Informasi	16
Gambar 2.2	Konsep Sistem Informasi	18
Gambar 2.3	Konsep Sistem Informasi	19
Gambar 3.1	Struktur Organisasi	43
Gambar 3.2	Waterfall.....	62
Gambar 3.3	Flowcart.....	64
Gambar 3.4	Diagram Konteks	65
Gambar 3.5	DFD level 1	66
Gambar 3.6	DFD Level 2 Pengolahan data Admin	67
Gambar 3.7	DFD Level 2 Pengolahan data member	68
Gambar 3.8	DFD Level 2 Pengolahan data konfirmasi pembelian	69
Gambar 3.9	DFD Level 2 Pengolahan data Pembelian	70
Gambar 3.10	DFD Level 2 Pengolahan data Supplier.....	71
Gambar 3.11	DFD Level 2 Pengolahan data Barang.....	72
Gambar 3.12	ERD	73
Gambar 3.13	Relasi Tabel.....	74
Gambar 3.14	Rancangan Form Login Member	82
Gambar 3.15	Rancangan Form Daftar Member.....	82
Gambar 3.16	Rancangan Lupa Password Member.....	83
Gambar 3.17	Rancangan Halaman Member	83
Gambar 3.18	Rancangan Form Edit Alamat Member	84
Gambar 3.19	Rancangan Halaman Utama.....	84
Gambar 3.20	Rancangan Halaman Produk	85
Gambar 3.21	Rancangan Detail Produk.....	85
Gambar 3.22	Rancangan Halaman Konfirmasi Pembayaran.....	86
Gambar 3.23	Rancangan Halaman Keranjang	86
Gambar 3.24	Rancangan Halaman Checkout	87
Gambar 3.25	Rancangan Halaman Cek Ongkir.....	87
Gambar 3.26	Rancangan Halaman Selesai Order.....	88

Gambar 3.27	Rancangan Login Admin	88
Gambar 3.28	Rancangan Halaman Utama.....	88
Gambar 3.29	Rancangan List Tabel Admin	89
Gambar 3.30	Rancangan Tambah Pegawai	89
Gambar 3.31	Rancangan Edit Pegawai.....	90
Gambar 3.32	Rancangan List Produk	90
Gambar 3.33	Rancangan Tambah Produk	91
Gambar 3.34	Rancangan Edit Produk.....	91
Gambar 3.35	Rancangan Halaman Tambah Stok Produk	92
Gambar 3.36	Rancangan Halaman pengaturan cover produk.....	93
Gambar 3.37	Rancangan Halaman Kategori produk	93
Gambar 3.38	Rancangan Halaman Tambah Kategori produk	94
Gambar 3.39	Rancangan Halaman Edit Kategori produk.....	94
Gambar 3.40	Rancangan Halaman List Order produk.....	95
Gambar 3.41	Rancangan Halaman Tambah resi.....	95
Gambar 3.42	Rancangan Halaman List Konfirmasi Pembayaran	96
Gambar 3.43	Rancangan Halaman List Kupon	96
Gambar 3.44	Rancangan Halaman Tambah Kupon.....	97
Gambar 3.45	Rancangan Halaman Edit Kupon	97
Gambar 4.1	Tabel Pegawai	98
Gambar 4.2	Tabel Member	99
Gambar 4.3	Tabel Member_alamat	99
Gambar 4.4	Tabel Produk	100
Gambar 4.5	Tabel Produk_kategori	100
Gambar 4.6	Tabel Foto_produk	101
Gambar 4.7	Tabel Supplier	101
Gambar 4.8	Tabel Order_pending	101
Gambar 4.9	Tabel Order_member	102
Gambar 4.10	Tabel Order_detail	102
Gambar 4.11	Tabel Order_alamat.....	103

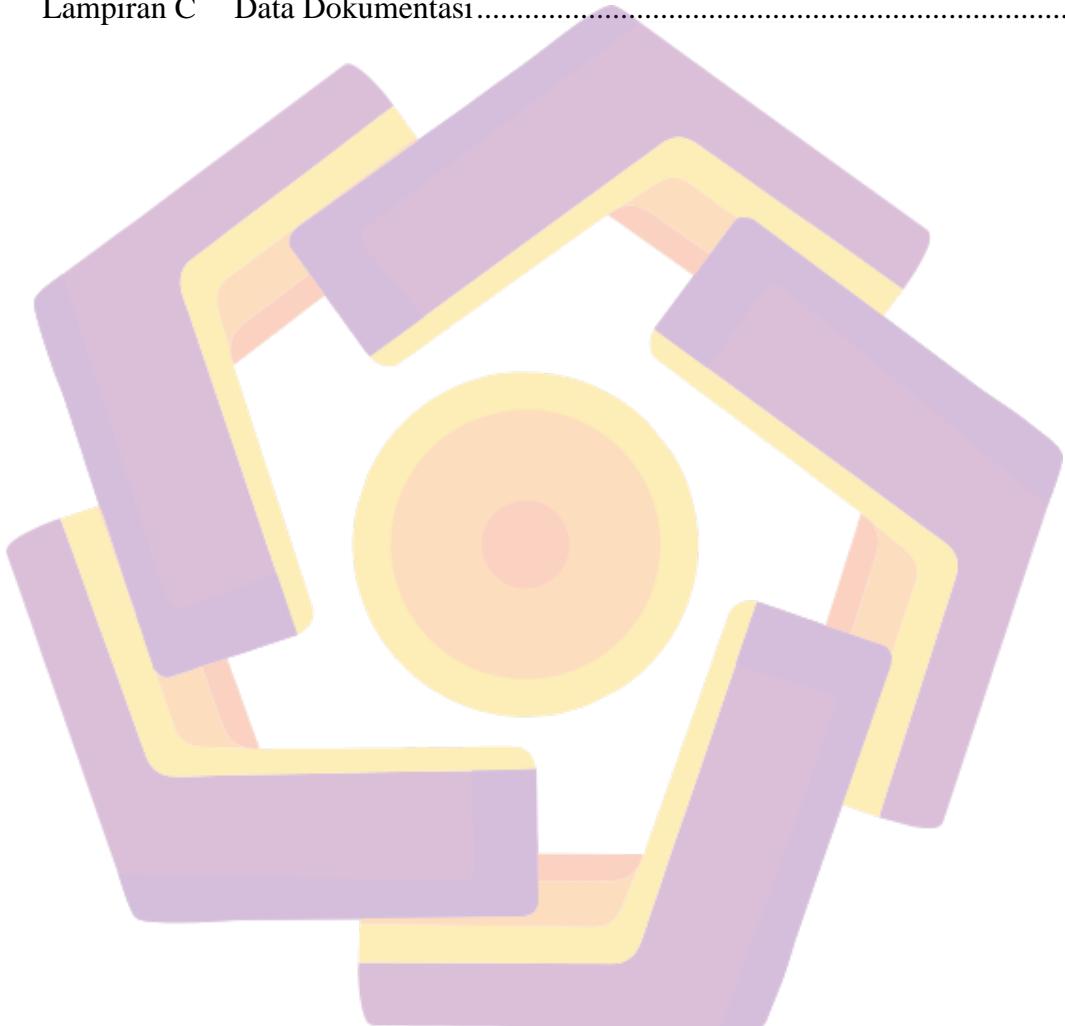
Gambar 4.12	Tabel Order_konfirmasi	103
Gambar 4.13	Tabel Kupon.....	104
Gambar 4.14	Tabel Stok Produk.....	104
Gambar 4.15	Halaman Login.....	105
Gambar 4.16	Halaman Shop	106
Gambar 4.17	Halaman Konfirmasi Pembelian	106
Gambar 4.18	Halaman Konfirmasi Pembelian	107
Gambar 4.19	Halaman Login Member	108
Gambar 4.20	Halaman Daftar Member.....	108
Gambar 4.21	Halaman Detail Produk.....	109
Gambar 4.22	Halaman keranjang.....	109
Gambar 4.23	Halaman Checkout.....	110
Gambar 4.24	Halaman Cek ongkir	111
Gambar 4.25	Halaman Selesai Order.....	111
Gambar 4.26	Halaman Akun Member.....	112
Gambar 4.27	Halaman Detail Riwayat pemesanan	112
Gambar 4.28	Halaman Login pegawai	113
Gambar 4.29	Halaman Dashboard pegawai.....	113
Gambar 4.30	Halaman Dashboard Owner	114
Gambar 4.31	Halaman Pegawai.....	114
Gambar 4.32	Halaman Tambah Pegawai.....	115
Gambar 4.33	Halaman Edit Pegawai	116
Gambar 4.34	Halaman Delete Pegawai	116
Gambar 4.35	Halaman Produk.....	117
Gambar 4.36	Halaman Edit Produk	117
Gambar 4.37	Halaman Delete Produk	118
Gambar 4.38	Halaman Pegaturan cover Produk.....	119
Gambar 4.39	Halaman Tambah Stok Produk	119
Gambar 4.40	Halaman Kategori Produk.....	120
Gambar 4.41	Halaman Tambah Kategori Produk.....	120

Gambar 4.42 Halaman Edit Kategori Produk	121
Gambar 4.43 Halaman Hapus Kategori Produk.....	121
Gambar 4.44 Halaman Order	122
Gambar 4.45 Halaman Konfirmasi Order.....	122
Gambar 4.46 Halaman Detail Konfirmasi Order	123
Gambar 4.47 Halaman Tambah Resi	123
Gambar 4.48 Halaman Laporan Penjualan	124
Gambar 4.49 Halaman Kupon	124
Gambar 4.50 Halaman Tambah Kupon	125
Gambar 4.51 Halaman Edit Kupon.....	125
Gambar 4.52 Halaman Detele Kupon	125
Gambar 4.53 Source Code Login.....	126
Gambar 4.54 Source Code Logout Member	126
Gambar 4.55 Source Code Daftar Member	127
Gambar 4.56 Source Code Lupa Password.....	128
Gambar 4.57 Source Code Menampilkan Detail Akun Member.....	129
Gambar 4.58 Source Code Edit Member	129
Gambar 4.59 Source Code Halaman Utama	130
Gambar 4.60 Source Code Shop	130
Gambar 4.61 Source Code Detail Produk	131
Gambar 4.62 Source Code konfirmasi Pembelian.....	132
Gambar 4.63 Source Code Cart	132
Gambar 4.64 Source Code Checkout	133
Gambar 4.65 Source Code Cek ongkir	134
Gambar 4.66 Source Code Selesai Order	134
Gambar 4.67 Source Code Login Pegawai	135
Gambar 4.68 Source Code Logout Pegawai	136
Gambar 4.69 Source Code Tambah Pegawai.....	136
Gambar 4.70 Source Code Hapus Pegawai	137
Gambar 4.71 Source Code Menampilkan Pegawai	137

Gambar 4.72	Source Code Tambah Produk.....	138
Gambar 4.73	Source Code Hapus Produk	139
Gambar 4.74	Source Code Edit Produk.....	140
Gambar 4.75	Source Code Edit Foto Produk.....	140
Gambar 4.76	Source Code Tambah Stok Produk	141
Gambar 4.77	Source Code Menampilkan Produk	141
Gambar 4.78	Source Code Hapus Kategori Produk	142
Gambar 4.79	Source Code Hapus Kategori Produk	142
Gambar 4.80	Source Code Menampilkan Kategori Produk	143
Gambar 4.81	Source Code Menampilkan Order Produk	144
Gambar 4.82	Source Code Mengkonfirmasi Pembayaran Order Produk.....	145
Gambar 4.83	Source Code Menampilkan Konfirmasi Pembayaran	146
Gambar 4.84	Source Code Tambah Resi.....	147
Gambar 4.85	Source Code Tambah Kupon	147
Gambar 4.86	Source Code Edit Kupon.....	148
Gambar 4.87	Source Code Detele Kupon.....	148
Gambar 4.88	Source Code Tampil Kupon.....	149
Gambar 4.89	White Box Testing Peringatan Login Gagal	150
Gambar 4.90	White Box Testing Peringatan Jumlah tidak di isi.....	150
Gambar 4.91	White Box Testing Peringatan Jumlah barang di cart tidak disi	151
Gambar 4.92	Performansi Testing Performance Scores	155
Gambar 4.93	Performansi Testing Speed Score	156
Gambar 4.94	Performansi Testing YSlow Scroe	157

DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran A	Data Hasil Wawancara.....	1
Lampiran B	Data Hasil Observasi.....	2
Lampiran C	Data Dokumentasi.....	3



INTISARI

Sistem Informasi Penjualan merupakan suatu sistem yang memberikan layanan informasi yang berupa data transaksi penjualan barang serta stok barang. Keberadaan sistem informasi ini penting. Dalam hal ini, Savior Cloth dijadikan sebagai tempat penelitian, karena sistem informasi penjualan yang ada di tempat tersebut belum terkelola dengan baik sehingga seringkali terjadi kesalahan dalam pembuatan laporan yang ada, seperti proses pengolahan data transaksi penjualan, pengolahan data barang, pengolahan data customer, dan pengolahan data anggota supplier. Tujuan penelitian ini adalah untuk memberikan kemudahan pada saat proses pengolahan data barang, customer dan supplier, mempermudah dalam pengolahan data transaksi penjualan , meminimalisir kesalahan dalam pencatatan data pembelian dan data penjualan per periode. Tujuan penelitian tersebut dihasilkan beberapa kegunaan yang terdiri dari kegunaan praktis dan akademis.

Pada Skripsi ini, peneliti mencoba untuk menganalisis pokok-pokok permasalahan yang ada, metode pengembangan yang digunakan dalam penelitian ini menggunakan metode waterfall. Melalukan perancangan model proses menggunakan model Flowchart, Diagram Konteks, Data Flow Diagram (DFD), relasi table dan Entity Relationship Diagram (ERD). Perangkat yang digunakan adalah : windows 7 , browser, dan mysql.

Sistem informasi ini dibangun agar dapat memberikan kemudahan dalam pengolahan data penjualan dari customer serta pengolahan laporan agar lebih tepat dan akurat.

Kata kunci: Sistem, Informasi, pengolahan, penjualan, pengolahan data

ABSTRACT

Sales Information System is a system that provides information services that consist of sales transaction data and stock items. The existence of this information system is important. In this case, the Savior Cloth was made as a research site, because the existing sales information system at the site has not been managed properly, causing problems in making existing reports, such as the process of processing sales transaction data, processing data items, processing customer data, and processing supplier member data. The purpose of this study is to provide convenience when processing data on goods, customers and suppliers, facilitate the processing of sales transaction data, minimize errors in recording purchase data and sales data per period. The purpose of this study resulted in several uses consisting of practical and academic uses.

In this thesis, the researcher tries to analyze the main problems, the development method used in this study uses the waterfall method. Through the design of process models using the Flowchart model, Context Diagrams, Data Flow Diagrams (DFD), relation tables and Entity Relationship Diagrams (ERD). The devices used are: Windows 7, browser, and MySQL.

This information system was built in order to provide convenience in processing sales data from customers and report processing to be more precise and accurate.

Keywords: Systems, Information, Processing, sales, data processing