

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan hasil penelitian dan pembahasan dalam Pembuatan Media Interaktif berbasis Mobile Android Gerakan Workout Pada Bramanda Fitness dan Cafe, dapat disimpulkan sebagai berikut:

1. Penulis berhasil membuat media interaktif gerakan workout berbasis mobile android yang dapat membantu instruktur fitness dalam proses mengajar gerakan workout.
2. Media Interaktif Gerakan workout ini mampu menambah fungsi *smartphone* sebagai alat pembelajaran. Karena dapat dimanfaatkan untuk proses latihan Gerakan workout.
3. Penulis berhasil menerapkan ilmu yang telah diajarkan di bangku kuliah. Seperti menggunakan aplikasi Adobe Premier Pro, Adobe Illustrator, Adobe Audition, dan Adobe Animate.
4. Penulis mampu memenuhi syarat untuk menyelesaikan Pendidikan Program Studi Strata I Informatika di Universitas Amikom Yogyakarta.

4.2 Saran

Setelah menyelesaikan penelitian mengenai Pembuatan Media Interaktif berbasis Mobile Android Gerakan Workout Pada Bramanda Fitness dan Cafe, peneliti memiliki beberapa saran untuk media interaktif gerakan workout sebagai berikut :

1. Aplikasi media interaktif Gerakan Workout ini dapat dibuat double orientation sehingga dapat digunakan dalam orientasi portrait dan landscape.
2. Video praktik gerakan workout dalam media interaktif ini perlu ditingkatkan lagi resolusinya.
3. Video praktik gerakan workout dapat diupload ke youtube dan dapat diakses secara langsung lewat media interaktif sehingga ukuran media interaktif tidak terlalu besar.
4. Aplikasi Media Interaktif Gerakan Workout Bramanda Fitness dan Cafe perlu diupload ke Google Playstore sehingga dapat menjangkau pengguna lebih luas.