

BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

5.1 KESIMPULAN

Penelitian ini sangat berhasil memenuhi kebutuhan perencanaan keuangan pribadi dengan memperhatikan aspek *user experience* yang dirasakan oleh pengguna sehingga dapat mempermudah pengguna dalam merencanakan dan mengelola keuangan pribadi. Hal ini ditunjukkan berdasarkan total rata-rata waktu pengerjaan *task* dari 5 *task* yang diujikan semua sudah memenuhi kebutuhan pengguna. Dan sudah dilakukan implementasi desain menjadi suatu prototipe aplikasi *mobile* menggunakan *Flutter Software Development Kit Framework*. Namun beberapa fitur belum dapat dilakukan uji coba dikarenakan keterbatasan pada akun *maze.design*, dan melakukan pertemuan dengan calon pengguna.

5.2 SARAN

Penelitian ini diharapkan dapat dilanjutkan tahap perencanaan dan pengembangan hingga menjadi sistem aplikasi *mobile* yang utuh. Prototipe yang dikembangkan sebaiknya segera dilakukan perancangan oleh pihak *stakeholder* mengingat perubahan kebutuhan pengguna yang cukup cepat.