

## BAB V

### PENUTUP

#### 5.1 Kesimpulan

Berdasarkan hasil dari penerapan algoritma BFS (*Best First Search*) untuk mencari kata kunci pada aplikasi “CeritaKu” berbasis Android dapat ditarik kesimpulan sebagai berikut:

1. Algoritma *Best First Search* berhasil diterapkan pada aplikasi “CeritaKu” sehingga sistem dapat menampilkan hasil dari kata kunci yang diinputkan oleh pengguna.
2. Tahapan yang dilakukan penulis dalam menerapkan algoritma *Best First Search* ini ialah dimulai dengan mempersiapkan data berupa cerita beserta rinciannya, dari data yang didapat maka dilanjutkan dengan membangun ERD dan *database* kemudian dilanjutkan dengan pengimplementasian metode yang akan digunakan pada program hingga mendapatkan hasil yang paling sesuai.
3. Berdasarkan pengujian yang dilakukan menggunakan *JUnit4* dan *Espresso Test* maka aplikasi yang dibuat berjalan dengan baik sesuai dengan fungsinya tanpa adanya gagal ataupun *error*.

#### 5.2 Saran

Penerapan algoritma BFS (*Best First Search*) untuk mencari kata kunci pada aplikasi “CeritaKu” berbasis Android tentu saja memiliki kekurangan-kekurangan yang diharapkan dapat diperbaiki dan dikembangkan kembali oleh para peneliti selanjutnya, saran pengembangan antara lain penerapan algoritma

*Best First Search* tidak hanya terbatas pada 1 kategori saja, sehingga proses pencarian secara keseluruhan dapat berjalan lebih optimal.

