

BAB V

Kesimpulan dan Saran

5.1 Kesimpulan

Dari penjelasan dan uraian pada bab-bab sebelumnya sampai pada akhir Aplikasi Pembuatan *Who whants tobe a milioner kids* dan dalam rangka menyelesaikan Tugas Akhir sebagai syarat kelulusan maka dapat disimpulkan bahwa :

1. Dalam membuat game *Who whants tobe a milioner kids* agar interaktif maka disertai penggunaan grafis dan animasi dengan warna yang beragam dan cerah, suara-suara yang mendampingi kegiatan interaktif .
2. Pembuatan *Who whants tobe a milioner kids* menggunakan Android Studio untuk Mempermudah dalam penyusunan resource gambar dan pengkodean karena memiliki folder yang ter struktur
3. *Who whants tobe a milioner kids* dapat berjalan di semua ukuran layar dari smartphone android

5.2 Saran

Untuk lebih memahami tentang sebuah aplikasi game diperlukan pemahaman program aplikasi serta efek animasi yang baik. Setelah menyelesaikan skripsi ini beberapa yang harus disampaikan sebagai masukan sebagai berikut.

1. Perkembangan teknologi *game* akan terus berlanjut sehingga membutuhkan perhatian dan perencanaan jangka panjang yang matang untuk mengantisipasi sebuah perkembangan yang menjurus ke arah negatif.
2. Perlu adanya pengembang yang mau dan mampu mengembangkan aplikasi *Who whants tobe a milioner kids* ini sehingga game ini memiliki jumlah soal yang lebih beragam.
3. *Who whants tobe a milioner kids* perlu ditambahkan fitur bantuan agar mempermudah pengguna dalam menjawab soal yang diberikan.

