

**PERANCANGAN WEBSITE UMKM BUDIDAYA LELE KARANG
TARUNA SASANA MUDA TAMA DESA SIRAMAN SEBAGAI
MEDIA INFORMASI DAN PROMOSI**

SKRIPSI



disusun oleh

Niken Asmara Jati

18.21.1247

**PROGRAM SARJANA
PROGRAM STUDI INFORMATIKA
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS AMIKOM YOGYAKARTA
YOGYAKARTA
2020**

**PERANCANGAN WEBSITE UMKM BUDIDAYA LELE KARANG
TARUNA SASANA MUDA TAMA DESA SIRAMAN SEBAGAI
MEDIA INFORMASI DAN PROMOSI**

SKRIPSI

untuk memenuhi sebagian persyaratan
mencapai gelar Sarjana
pada Program Studi Informatika



disusun oleh

Niken Asmara Jati

18.21.1247

**PROGRAM SARJANA
PROGRAM STUDI INFORMATIKA
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS AMIKOM YOGYAKARTA
YOGYAKARTA
2020**

PERSETUJUAN

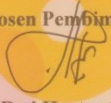
SKRIPSI

**PERANCANGAN WEBSITE UMKM BUDIDAYA LELE KARANG
TARUNA SASANA MUDA TAMA DESA SIRAMAN SEBAGAI
MEDIA INFORMASI DAN PROMOSI**

yang dipersiapkan dan disusun oleh
Niken Asmara Jati
18.21.1247

telah disetujui oleh Dosen Pembimbing Skripsi
pada tanggal 28 November 2018

Dosen Pembimbing


Anggit Dwi Hartanto, M.Kom
NIK. 190302163

PENGESAHAN

SKRIPSI

**PERANCANGAN WEBSITE UMKM BUDIDAYA LELE KARANG
TARUNA SASANA MUDA TAMA DESA SIRAMAN SEBAGAI
MEDIA INFORMASI DAN PROMOSI**

yang dipersiapkan dan disusun oleh
Niken Asmara Jati

18.21.1247

telah dipertahankan di depan Dewan Penguji
pada tanggal 20 Februari 2020

Susunan Dewan Penguji

Nama Penguji

Tanda Tangan

Mulia Sulistiyono, M.Kom
NIK. 190302248

Rizqi Sukma Kharisma, M.Kom.
NIK. 190302215

Agus Fatkhurohman, M.Kom.
NIK. 190302249



Skripsi ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan
untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer
Tanggal 27 Februari 2020

DEKAN FAKULTAS ILMU KOMPUTER



Krisnawati, S.Si, M.T.
NIK. 190302038

PERNYATAAN

PERNYATAAN

Saya yang bertandatangan dibawah ini menyatakan bahwa, skripsi ini merupakan karya saya sendiri (ASLI), dan isi dalam skripsi ini tidak terdapat karya yang pernah diajukan oleh orang lain untuk memperoleh gelar akademis di suatu institusi pendidikan tinggi manapun, dan sepanjang pengetahuan saya juga tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis dan/atau diterbitkan oleh orang lain, kecuali yang secara tertulis diacu dalam naskah ini dan disebutkan dalam daftar pustaka.

Segala sesuatu yang terkait dengan naskah dan karya yang telah dibuat adalah menjadi tanggungjawab saya pribadi.

Yogyakarta, 27 Februari 2020



Niken Asmara Jati

NIM. 18.21.1247

MOTTO

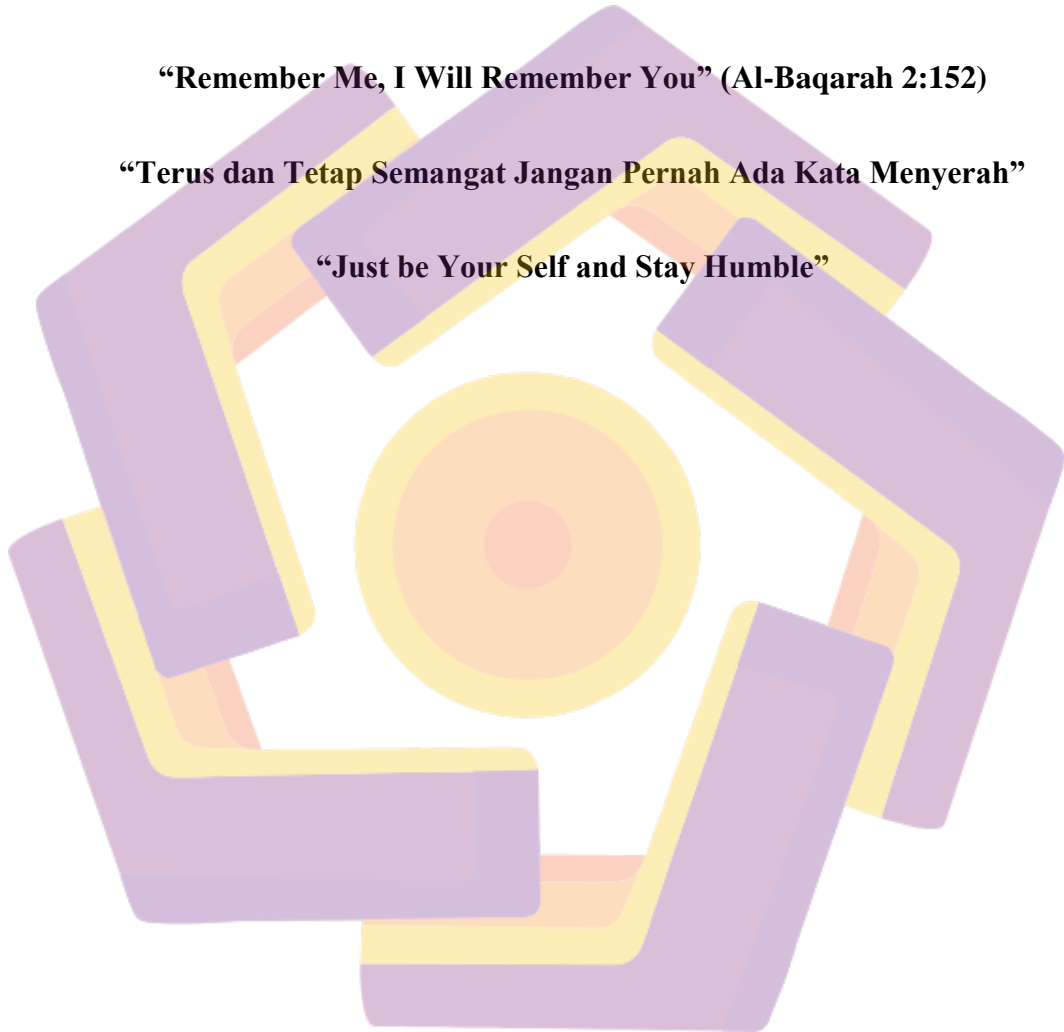
**“When You Choose It, It Should be Finished, Responsibility is
Responsibility”**

“Allah Always With You, Allah Dulu Allah Lagi Allah Terus”

“Remember Me, I Will Remember You” (Al-Baqarah 2:152)

“Terus dan Tetap Semangat Jangan Pernah Ada Kata Menyerah”

“Just be Your Self and Stay Humble”



PERSEMBAHAN

Sujud syukur kusembahkan kepadaMu Allah SWT, Tuhan yang maha Kuasa yang telah melimpahkan berkah, rahmat, nikmat, hidayahNya, kemudahan dan kemampuan serta petunjuk dalam proses menyelesaikan skripsi ini. Skripsi ini saya persembahkan kepada :

1. Kedua orang tua tercinta, Bapak Surono, S.Ag (Alm) dan Ibu Rubiyati yang selalu memberi dukungan serta selalu setia mendoakan, melimpahkan kasih sayang dengan segala kesabaran, pengorbanan dan kerja kerasnya. Terimakasih dan maafku untuk beliau, semoga ridho Allah senantiasa menyertai.
2. Kakak kandung saya, Primasta Aji Surya Utama, S.I.P. terimakasih atas dukungan dan kesabaran menghadapi adik satu-satunya ini. Semoga selalu dalam lindunganNya, senantiasa dilancarkan rejeki yang halal.
3. Bapak Anggit Dwi Hartanto, M.Kom. sebagai dosen pembimbing, terimakasih atas bimbingan, saran, arahan, dan pengertian dalam penulisan skripsi ini hingga selesai.
4. Siska Febi N, terimakasih sudah berjuang bersama untuk menyelesaikan skripsi. Finally we can do it Sis.
5. Sahabat, teman, saudara dan keluarga besar yang tidak bisa saya sebutkan satu persatu, terimakasih kalian selalu mendukung dan mendoakanku.
6. Keluarga besar 11S1TI 01 Universitas Amikom Yogyakarta, terimakasih untuk pengalaman yang berkesan selama menjalani masa perkuliahan.

KATA PENGANTAR

Segala puja dan puji syukur penulis ucapkan kepada Allah S.W.T atas rahmat, anugerah, dan hidayah-Nya kepada setiap hamba-Nyansehingga penulis dapat menyelesaikan skripsi dengan judul “PERANCANGAN *WEBSITE* UMKM BUDIDAYA LELE KARANG TARUNA SASANA MUDA TAMA DESA SIRAMAN SEBAGAI MEDIA INFORMASI DAN PROMOSI”.

Skripsi ini merupakan salah satu syarat kelulusan jenjang program Strata-1 Jurusan Informatika Universitas AMIKOM Yogyakarta dan untuk memperoleh gelar sarjana komputer. Dengan selesainya skripsi ini, maka penulis tidak lupa menyampaikan terima kasih kepada:

1. Bapak Prof, Dr. M. Suyanto, M.M., selaku Rektor Universitas AMIKOM Yogyakarta.
2. Ibu Krisnawati, S.Si., M.T., selaku Dekan Fakultas Ilmu Komputer Universitas AMIKOM Yogyakarta.
3. Bapak Sudarmawan, S.T., M.T., selaku Ketua Prodi S1 - Informatika Universitas AMIKOM Yogyakarta.
4. Bapak Anggit Dwi Hartanto, M.Kom., selaku dosen pembimbing yang telah banyak memberikan pengarahan dan masukan bagi penulis dalam pembuatan skripsi.
5. Kedua orang tua, Bapak Surono, S.Ag. (Alm), Ibu Rubiyati beserta keluarga yang telah membesarkan, mendidik, memberi dukungan dan doa kepada penulis.

6. Bapak Mulia Sulistiyono, M.Kom., Bapak Rizqi Sukma Kharisma, M.Kom., Bapak Agus Fatkhurohman, M.Kom., selaku dewan penguji terima kasih atas saran dan kritiknya yang merupakan langkah awal penyempurnaan skripsi ini.
7. Heri Santosa, S.Pdi selaku Ketua Karan Taruna SAMUTA Desa Siraman, sebagai objek penelitian yang penulis teliti di skripsi ini.
8. Semua pihak yang telah membantu terselesaikannya skripsi ini.

Dalam penulisan skripsi ini penulis menyadari sepenuhnya akan kekurangan karena keterbatasan pengetahuan dan kemampuan penulis, oleh karena itu saran dan kritik yang membangun senantiasa diharapkan dalam penyempurnaan skripsi ini. Akhir kata penulis berharap, semoga skripsi ini dapat bermanfaat dan menambah wawasan bagi pembaca.

Yogyakarta, 27 Februari 2020

Niken Asmara Jati

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL.....	i
PERSETUJUAN	ii
PENGESAHAN	iii
PERNYATAAN.....	iv
MOTTO	v
PERSEMBAHAN	vi
KATA PENGANTAR	vii
DAFTAR ISI.....	ix
DAFTAR TABEL.....	xv
DAFTAR GAMBAR	xvi
INTISARI.....	xx
ADSTRACT.....	xxi
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang Masalah.....	1
1.2 Rumusan Masalah	2
1.3 Batasan Masalah.....	2

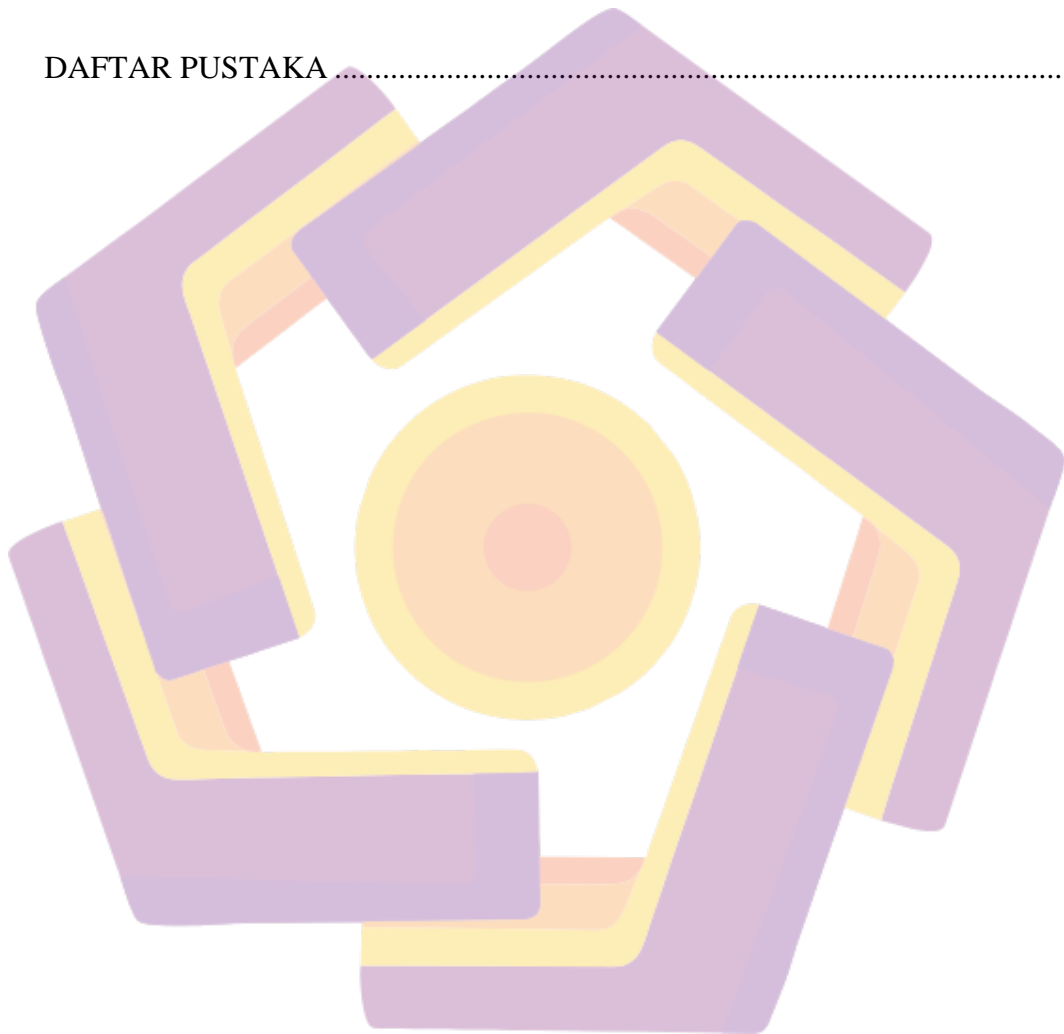
1.4	Maksud dan Tujuan Penelitian	3
1.4.1	Maksud Penelitian.....	3
1.4.2	Tujuan Penelitian	3
1.5	Metode Penelitian.....	4
1.5.1	Metode Pengumpulan Data.....	4
1.5.2	Metode Pengembangan Sistem	5
1.6	Sistematika Penulisan.....	6
BAB II LANDASAN TEORI.....		9
2.1	Tinjauan Pustaka	9
2.1.1	Kutipan 1.....	9
2.1.2	Kutipan 2.....	9
2.1.3	Kutipan 3.....	10
2.2	Konsep Dasar Sistem Informasi	10
2.2.1	Konsep Dasar Sistem	10
2.2.2	Konsep Dasar Informasi.....	10
2.2.3	Konsep Dasar Sistem Informasi.....	11
2.3	Pengertian Promosi.....	11
2.4	Konsep Dasar Basis Data	12
2.4.1	Definisi Basis Data.....	12
2.4.2	Konsep SQL.....	12

2.5	Metode Pengembangan Sistem	14
2.5.1	Tahapan Analisis.....	15
2.5.2	Tahapan Desain.....	16
2.5.3	Tahapan Implementasi	17
2.5.4	Tahapan Uji Coba	17
2.5.5	Tahapan Pemeliharaan	18
2.6	Konsep Dasar Pemodelan Sistem.....	18
2.6.1	Flowchart	18
2.6.2	Data Flow Diagram (DFD)	19
2.6.3	Entity Relationship Diagram.....	21
2.7	Bahasa Pemrograman	23
2.7.1	<i>Hyper Text Markup Language (HTML)</i>	23
2.7.2	<i>Hypertext Preprocessor (PHP)</i>	23
2.7.3	<i>Cascading Style Sheet (CSS)</i>	24
BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN		25
3.1	Deskripsi Singkat Perusahaan	25
3.2	Analisis Masalah (Analisis Kelemahan Sistem)	26
3.2.1	Analisis Workflow	26
3.2.2	Analisis PIECES	28
3.2.3	Solusi yang Dapat Diterapkan.....	34

3.2.4	Solusi yang Dipilih.....	34
3.3	Analisis Kebutuhan	35
3.3.1	Analisis Kebutuhan Fungsional	35
3.3.2	Analisis Kebutuhan Non Fungsional	38
3.3.3	Analisis Kebutuhan Operasional <i>Hardware</i>	38
3.3.4	Analisis Kebutuhan Operasional <i>Software</i>	38
3.3.5	Kinerja.....	39
3.4	Analisis Kelayakan.....	39
3.4.1	Kelayakan Teknologi	39
3.4.2	Kelayakan Hukum.....	39
3.4.3	Kelayakan Operasional	39
3.5	Perancangan Sistem	41
3.5.1	Perancangan <i>Flowchart</i>	41
3.5.2	Perancangan Diagram Konteks.....	42
3.5.3	Perancangan <i>Data Flow Diagram</i> (DFD).....	42
3.5.4	Perancangan <i>Entity Relationship Diagram</i> (ERD)	47
3.5.5	Relasi Antar Tabel.....	48
3.5.6	Perancangan Struktur Tabel	48
3.5.7	Perancangan Interface / Antarmuka Admin.....	53
3.5.8	Perancangan Interface / Antarmuka User	60

BAB IV IMPLEMANTASI DAN PEMBAHASAN.....	65
4.1. Implementasi Sistem	65
2.7.4 Implementasi Basis Data.....	65
4.1.2. Script Fungsi Yang Digunakan	69
4.2. Pembahasan	69
4.2.1. Halaman Register	70
4.2.2. Halaman Dashboard	74
4.2.3. Halaman Olah Data Barang	75
4.1.1. Halaman Olah Data Pelanggan	78
4.1.2. Halaman Pemesanan	80
4.1.3. Halaman Manajemen Data Penjualan	83
4.1.4. Halaman Manajemen Data Pembayaran	85
4.1.5. Halaman Manajemen Data Pengiriman	86
4.1.6. Halaman Laporan Pemesanan	87
4.1.7. Halaman Laporan Stok.....	88
4.1.8. Halaman Laporan Penjualan	88
4.1.9. Halaman Cara Pembayaran	89
4.1.10. Halaman Tentang Kami.....	90
4.2. Uji Coba	90
4.2.1 White Box testing.....	90

4.2.2 Black Box testing.....	91
BAB V PENUTUP.....	93
5.1 Kesimpulan.....	93
5.2 Saran.....	93
DAFTAR PUSTAKA.....	94



DAFTAR TABEL

Tabel 3.1 Analisis Workflow	27
Tabel 3.2 Analisis PIECES	31
Tabel 3.3 Solusi yang Dapat Diterapkan	34
Tabel 3.4 Solusi yang Dipilih	34
Tabel 3.5 Spesifikasi Hardware	38
Tabel 3.6 Tabel Admin	48
Tabel 3.7 Tabel Barang	49
Tabel 3.8 Tabel Pelanggan	49
Tabel 3.9 Tabel Pemesanan.....	50
Tabel 3.10 Tabel Pembayaran	50
Tabel 3.11 Tabel Pengiriman	51
Tabel 3.12 Tabel Penjualan.....	51
Tabel 3.13 Tabel Stok	52
Tabel 3.14 Tabel Kecamatan.....	52
Tabel 3.15 Tabel Desa	52
Tabel 4.1 Black Box Testing.....	91

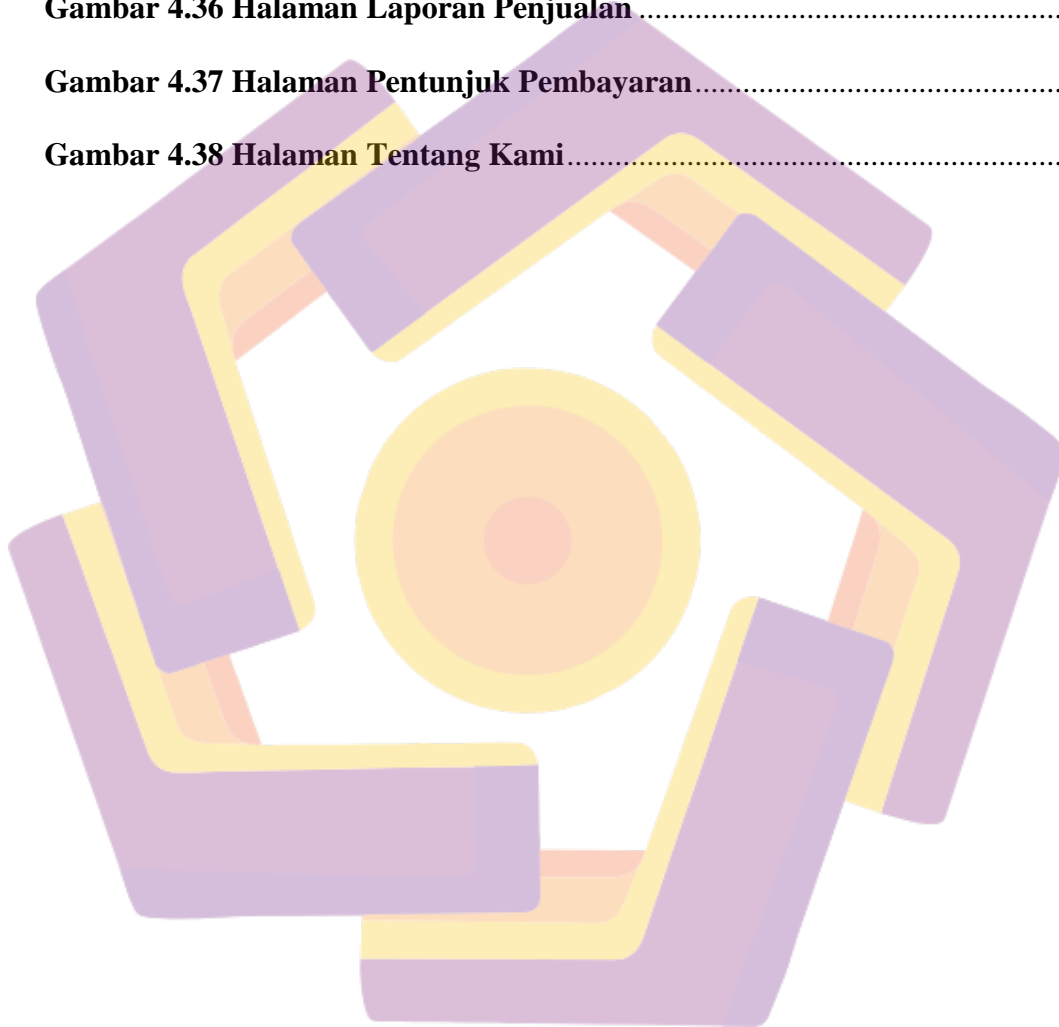
DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Ilustrasi Waterfall	15
Gambar 2.2 Simbol-simbol System Flowchart	19
Gambar 2.3 Elemen-elemen DFD dan Lambangnya	21
Gambar 2.4 Lambang Entity Set	22
Gambar 2.5 Lambang Relationship Set	22
Gambar 2.6 Lambang Atribut	22
Gambar 3.1 Flowchart Perancangan Sistem	41
Gambar 3.2 Diagram Konteks	42
Gambar 3.3 DFD Level 0	43
Gambar 3.4 DFD Level 1 Proses 1	44
Gambar 3.5 DFD Level 1 Proses 2	45
Gambar 3.6 DFD Level 1 Proses	46
Gambar 3.7 ERD (Entity Relationship Diagram)	47
Gambar 3.8 Relasi Antar Tabel	48
Gambar 3.9 Halaman Utama Admin	53
Gambar 3.10 Halaman Manajemen Data Admin	54
Gambar 3.11 Halaman Log in Admin	54
Gambar 3.12 Halaman Hapus Admin	54
Gambar 3.13 Halaman Tambah Admin	55
Gambar 3.14 Halaman Ubah Admin	55
Gambar 3.15 Halaman Manajemen Data Barang	56
Gambar 3.16 Halaman Manajemen Data Pelanggan	56

Gambar 3.17	Halaman Manajemen Data Pembayaran	57
Gambar 3.18	Halaman Manajemen Data Pemesanan	57
Gambar 3.19	Halaman Manajemen Data Pengiriman	58
Gambar 3.20	Halaman Manajemen Data Penjualan	58
Gambar 3.21	Halaman Laporan Pemesanan	59
Gambar 3.22	Halaman Laporan Penjualan	60
Gambar 3.23	Halaman Laporan Stok	60
Gambar 3.24	Halaman Utama (Dashboard user)	61
Gambar 3.25	Halaman Tentang Profil Toko	61
Gambar 3.26	Halaman Login Pelanggan	62
Gambar 3.27	Halaman Registrasi Pelanggan	62
Gambar 3.28	Halaman Form Pemesanan	63
Gambar 3.29	Halaman Daftar Pesanan	63
Gambar 3.30	Halaman Petunjuk Pembayaran	64
Gambar 3.31	Halaman Form Pembayaran	64
Gambar 4.1	Hasil Implementasi Tabel Admin	65
Gambar 4.2	Hasil Implementasi Tabel Barang	66
Gambar 4.3	Hasil Implementasi Tabel Pelanggan	66
Gambar 4.4	Hasil Implementasi Tabel Pemesanan	67
Gambar 4.5	Hasil Implementasi Tabel Penjualan	67
Gambar 4.6	Hasil Implementasi Tabel Pembayaran	67
Gambar 4.7	Hasil Implementasi Tabel Pengiriman	68
Gambar 4.8	Relasi Antar Tabel	68

Gambar 4.9 Halaman Login Admin	70
Gambar 4.10 Halaman Login User	71
Gambar 4.11 Halaman Form Buat Akun	71
Gambar 4.12 Halaman Olah Data User	72
Gambar 4.13 Halaman Dashboard Admin	74
Gambar 4.14 Halaman Dashboard User	75
Gambar 4.15 Halaman Olah Data Barang	75
Gambar 4.16 Halaman Olah Data Pelanggan	78
Gambar 4.17 Halaman Tambah Data Pelanggan	79
Gambar 4.18 Halaman Ubah Data Pelanggan	79
Gambar 4.19 Halaman Hapus Data Pelanggan	80
Gambar 4.20 Halaman Manajemen Data Pemesanan	80
Gambar 4.21 Halaman Konfirmasi Pesanan	81
Gambar 4.22 Halaman Form Pemesanan	82
Gambar 4.23 Halaman Daftar Pesanan	82
Gambar 4.24 Halaman Form Pembayaran (Sudah Dibayar	83
Gambar 4.25 Halaman Form Pembayaran (Bayar)	83
Gambar 4.26 Halaman Manajemen Data Penjualan	84
Gambar 4.27 Halaman Tambah Data Penjualan	84
Gambar 4.28 Halaman Informasi Penjualan (Sudah Dikonfirmasi)	85
Gambar 4.29 Halaman Manajemen Data Pembayaran	85
Gambar 4.30 Halaman Konfirmasi Pembayaran	86
Gambar 4.31 Halaman Manajemen Data Pengiriman	86

Gambar 4.32 Halaman Tambah Data Pengiriman.....	87
Gambar 4.33 Halaman Ubah Data Barang	87
Gambar 4.34 Halaman Laporan Pemesanan	88
Gambar 4.35 Halaman Laporan Stok.....	88
Gambar 4.36 Halaman Laporan Penjualan	89
Gambar 4.37 Halaman Pentunjuk Pembayaran.....	89
Gambar 4.38 Halaman Tentang Kami.....	90



INTISARI

Perancangan Website UMKM Budidaya Lele Karang Taruna Sasana Muda Tama Desa Siraman sebagai Media Informasi dan Promosi merupakan informasi pemasaran atau penjualan online sehingga informasi yang tepat guna bagi masyarakat Gunungkidul.

Website akan dirancang dengan input database yang dibutuhkan dari segi informasi produk dan informasi penjualan. *Website* juga dirancang dengan bahasa pemrograman *web* seperti PHP, HTML dan basis data MYSQL.

Hasil dari penelitian ini adalah mengetahui informasi produk beserta cara membelinya melalui website untuk mempermudah konsumen.

Kata kunci : *Website*, Informasi pemasaran, Produk, Database.



ABSTRACT

Design website umkm cultivation catfish Karang Taruna Sasana Muda Tama Siraman Village as a information and promotion, marketing information or sale online so it right to information for the gunungkidul .

Designed with input database website will required in terms of information products and sales information .The website is also designed with PHP the web as a programming language , HTML and MYSQL database .

The result of this research was aware of information products and how to pay for it through website to ease consumers.

Keywords: *Website , Marketing information , Products , Database .*

