

**PERANCANGAN WEBSITE OSEANA SEBAGAI MEDIA PEMBELAJARAN
KELAUTAN DIGITAL**

TUGAS AKHIR JALUR NON REGULER JALUR PROFESSIONAL - LOMBA



Disusun oleh:

Meisha Afifah Putri	20.02.0592
Muh Zaki Choiruddin	20.01.4551
Rizky Oktafian Nur Muhammad	20.01.4553

**PROGRAM DIPLOMA
PROGRAM STUDI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN TEKNIK INFORMATIKA
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS AMIKOM YOGYAKARTA
YOGYAKARTA
2023**

**PERANCANGAN WEBSITE OSEANA SEBAGAI MEDIA PEMBELAJARAN
KELAUTAN DIGITAL**

TUGAS AKHIR JALUR NON REGULER JALUR PROFESSIONAL - LOMBA

Diajukan kepada Fakultas Ilmu Komputer Universitas Amikom Yogyakarta untuk memenuhi salah satu syarat memperoleh gelar Ahli Madya Komputer pada jenjang Program Diploma – Program Studi Manajemen Informatika dan Teknik Informatika



Disusun oleh:

Meisha Afifah Putri	20.02.0592
Muh Zaki Choiruddin	20.01.4551
Rizky Oktafian Nur Muhammad	20.01.4553

**PROGRAM DIPLOMA
PROGRAM STUDI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN TEKNIK INFORMATIKA
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS AMIKOM YOGYAKARTA
YOGYAKARTA
2023**

HALAMAN PERSETUJUAN

TUGAS AKHIR JALUR NON REGULER

PERANCANGAN WEBSITE OSEANA SEBAGAI MEDIA PEMBELAJARAN KELAUTAN DIGITAL

yang dipersiapkan dan disusun oleh

Meisha Afifah Putri	20.02.0592
Muh Zaki Choiruddin	20.01.4551
Rizky Oktafian Nur Muhammad	20.01.4553

Telah disetujui oleh Dosen Pembimbing Tugas Akhir
pada tanggal 6 Juni 2023

Dosen Pembimbing,



Yuli Astuti M.Kom.
NIK. 190302146

HALAMAN PENGESAHAN
TUGAS AKHIR JALUR NON REGULER

PERANCANGAN WEBSITE OSEANA SEBAGAI MEDIA PEMBELAJARAN
KELAUTAN DIGITAL

yang disusun dan diajukan oleh

Meisha Afifah Putri

20.02.0592

Telah dipertahankan di depan Dewan Penguji
pada tanggal 4 Juli 2023

Susunan Dewan Penguji

Nama Penguji

M. Nuraminudin, M.Kom

NIK. 190302408

Ria Andriani, M.Kom

NIK. 190302458

Tanda Tangan



Tugas Akhir ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan
untuk memperoleh gelar Ahli Madya Komputer

Tanggal 4 Juli 2023

DEKAN FAKULTAS ILMU KOMPUTER



Hanif Al Fatta, S.Kom., M.Kom.

NIK. 190302096

HALAMAN PENGESAHAN
TUGAS AKHIR JALUR NON REGULER

**PERANCANGAN WEBSITE OSEANA SEBAGAI MEDIA PEMBELAJARAN
KELAUTAN DIGITAL**

yang disusun dan diajukan oleh

Muh Zaki Choiruddin

20.01.4551

Telah dipertahankan di depan Dewan Penguji
pada tanggal 24 Juni 2023

Susunan Dewan Penguji

Nama Penguji

Nuri Cahyono, M.Kom

NIK. 190302278

Agus Purwanto, M.Kom

NIK. 190302229

Tanda Tangan



Tugas Akhir ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan
untuk memperoleh gelar Ahli Madya Komputer
Tanggal 24 Juni 2023

DEKAN FAKULTAS ILMU KOMPUTER



Hanif Al Fatta, S.Kom., M.Kom.

NIK. 190302096

HALAMAN PENGESAHAN
TUGAS AKHIR JALUR NON REGULER

PERANCANGAN WEBSITE OSEANA SEBAGAI MEDIA PEMBELAJARAN
KELAUTAN DIGITAL

yang disusun dan diajukan oleh

Rizky Oktafian Nur Muhammad

20.01.4553

Telah dipertahankan di depan Dewan Penguji
pada tanggal 24 Juni 2023

Susunan Dewan Penguji

Nama Penguji

Mulia Sulistiyono, M.Kom

NIK. 190302248

Muhammad Tofa Nurcholis, M.Kom

NIK. 190302281

Tanda Tangan



Tugas Akhir ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan
untuk memperoleh gelar Ahli Madya Komputer
Tanggal 24 Juni 2023

DEKAN FAKULTAS ILMU KOMPUTER



Hanif Al Fatta, S.Kom., M.Kom.

NIK. 190302096

HALAMAN PERNYATAAN KEASLIAN TUGAS AKHIR JALUR NON REGULER

Yang bertandatangan di bawah ini,

Nama mahasiswa : **Meisha Afifah Putri**
NIM : **20.02.0592**

Menyatakan bahwa Tugas Akhir dengan judul berikut:

PERANCANGAN WEBSITE OSEANA SEBAGAI MEDIA PEMBELAJARAN KELAUTAN DIGITAL

Dosen Pembimbing : **Yuli Astuti M.Kom**

1. Karya tulis ini adalah benar-benar **ASLI** dan **BELUM PERNAH** diajukan untuk mendapatkan gelar akademik, baik di Universitas Amikom Yogyakarta maupun di Perguruan Tinggi lainnya
2. Karya tulis ini merupakan gagasan, rumusan dan penelitian **SAYA** sendiri, tanpa bantuan pihak lain kecuali arahan dari Dosen Pembimbing
3. Dalam karya tulis ini tidak terdapat karya atau pendapat orang lain, kecuali secara tertulis dengan jelas dicantumkan sebagai acuan dalam naskah dengan disebutkan nama pengarang dan disebutkan dalam Daftar Pustaka pada karya tulis ini
4. Perangkat lunak yang digunakan dalam penelitian ini sepenuhnya menjadi tanggung jawab **SAYA**, bukan tanggung jawab Universitas Amikom Yogyakarta
5. Pernyataan ini **SAYA** buat dengan sesungguhnya, apabila di kemudian hari terdapat penyimpangan dan ketidakbenaran dalam pernyataan ini, maka **SAYA** bersedia menerima **SANKSI AKADEMIK** dengan pencabutan gelar yang sudah diperoleh, serta sanksi lainnya sesuai dengan norma yang berlaku di Perguruan Tinggi

Yogyakarta, 4 Juli 2023

Yang Menyatakan,



Meisha Afifah Putri

HALAMAN PERNYATAAN KEASLIAN TUGAS AKHIR JALUR NON REGULER

Yang bertandatangan di bawah ini,

Nama mahasiswa : Muh Zaki Choiruddin

NIM : 20.01.4551

Menyatakan bahwa Tugas Akhir dengan judul berikut:

PERANCANGAN WEBSITE OSEANA SEBAGAI MEDIA PEMBELAJARAN KELAUTAN DIGITAL

Dosen Pembimbing : Yuli Astuti M.Kom

1. Karya tulis ini adalah benar-benar **ASLI** dan **BELUM PERNAH** diajukan untuk mendapatkan gelar akademik, baik di Universitas Amikom Yogyakarta maupun di Perguruan Tinggi lainnya
2. Karya tulis ini merupakan gagasan, rumusan dan penelitian **SAYA** sendiri, tanpa bantuan pihak lain kecuali arahan dari Dosen Pembimbing
3. Dalam karya tulis ini tidak terdapat karya atau pendapat orang lain, kecuali secara tertulis dengan jelas dicantumkan sebagai acuan dalam naskah dengan disebutkan nama pengarang dan disebutkan dalam Daftar Pustaka pada karya tulis ini
4. Perangkat lunak yang digunakan dalam penelitian ini sepenuhnya menjadi tanggung jawab **SAYA**, bukan tanggung jawab Universitas Amikom Yogyakarta
5. Pernyataan ini **SAYA** buat dengan sesungguhnya, apabila di kemudian hari terdapat penyimpangan dan ketidakbenaran dalam pernyataan ini, maka **SAYA** bersedia menerima **SANKSI AKADEMIK** dengan pencabutan gelar yang sudah diperoleh, serta sanksi lainnya sesuai dengan **norma yang berlaku di Perguruan Tinggi**

Yogyakarta, 24 Juni 2023

Yang Menyatakan,



Muh Zaki Choiruddin

HALAMAN PERNYATAAN KEASLIAN TUGAS AKHIR JALUR NON REGULER

Yang bertandatangan di bawah ini,

Nama mahasiswa : Rizky Oktafian Nur Muhammad

NIM : 20.01.4553

Menyatakan bahwa Tugas Akhir dengan judul berikut:

PERANCANGAN WEBSITE OSEANA SEBAGAI MEDIA PEMBELAJARAN KELAUTAN DIGITAL

Dosen Pembimbing : Yuli Astuti M.Kom

1. Karya tulis ini adalah benar-benar **ASLI** dan **BELUM PERNAH** diajukan untuk mendapatkan gelar akademik, baik di Universitas Amikom Yogyakarta maupun di Perguruan Tinggi lainnya
2. Karya tulis ini merupakan gagasan, rumusan dan penelitian **SAYA** sendiri, tanpa bantuan pihak lain kecuali arahan dari Dosen Pembimbing
3. Dalam karya tulis ini tidak terdapat karya atau pendapat orang lain, kecuali secara tertulis dengan jelas dicantumkan sebagai acuan dalam naskah dengan disebutkan nama pengarang dan disebutkan dalam Daftar Pustaka pada karya tulis ini
4. Perangkat lunak yang digunakan dalam penelitian ini sepenuhnya menjadi tanggung jawab **SAYA**, bukan tanggung jawab Universitas Amikom Yogyakarta
5. Pernyataan ini **SAYA** buat dengan sesungguhnya, apabila di kemudian hari terdapat penyimpangan dan ketidakbenaran dalam pernyataan ini, maka **SAYA** bersedia menerima **SANKSI AKADEMIK** dengan pencabutan gelar yang sudah diperoleh, serta sanksi lainnya sesuai dengan **norma yang berlaku di Perguruan Tinggi**

Yogyakarta, 24 Juni 2023

Yang Menyatakan,



Rizky Oktafian Nur Muhammad

KATA PENGANTAR

Puji dan syukur penulis panjatkan ke hadirat Allah Ta'ala. yang telah memberikan banyak nikmat, terutama nikmat kesehatan dan kesempatan sehingga proses pembuatan tugas akhir ini dapat penulis laksanakan dengan baik. Begitupun atas rahmat Allah Swt tugas akhir dengan judul Perancangan Website OSEANA Sebagai Media Pembelajaran Kelautan Digital dapat penulis selesaikan dengan baik pula.

Penulis menyadari banyak pihak yang membantu dan berkontribusi dalam terselesaikannya tugas akhir ini. Segala bentuk bantuan, baik berupa dukungan moril dan materil sangat membantu penulis dalam mengumpulkan semangat dan keinginan untuk menyelesaikan studi. Dengan demikian penulis ucapkan terima kasih dengan ketulusan hati kepada pihak-pihak yang telah membantu dan membimbing penulis selama menyusun tugas akhir ini, yakni kepada:

1. Prof. Dr. M. Suyanto,MM., selaku Rektor Universitas Amikom Yogyakarta.
2. Arif Akbarul Huda, S.Si.,M.Eng., selaku Dekan Fakultas Ilmu Komputer.
3. Akhmad Dahlan, M.Kom., selaku Ketua Program Studi Manajemen Informatika.
4. Barka Satya, M.Kom., selaku Ketua Program Studi D3 Teknik Informatika.
5. Yuli Astuti M.Kom., selaku dosen pembimbing tugas akhir penulis.
6. Orang tua penulis yang tidak pernah lelah mendoakan dan memberi dukungan.
7. Teman-teman penulis di UKM AMCC (*Amikom Computer Club*) dan KOMA (Komunitas Multimedia Amikom) yang selalu memberi dukungan.
8. Teman-teman dekat penulis Arlin, dan tim OSORA yang saling mendukung dan membantu.
9. Pihak Beasiswa KIPK Kemendikbud yang selalu memfasilitasi penulis selama menempuh kuliah.

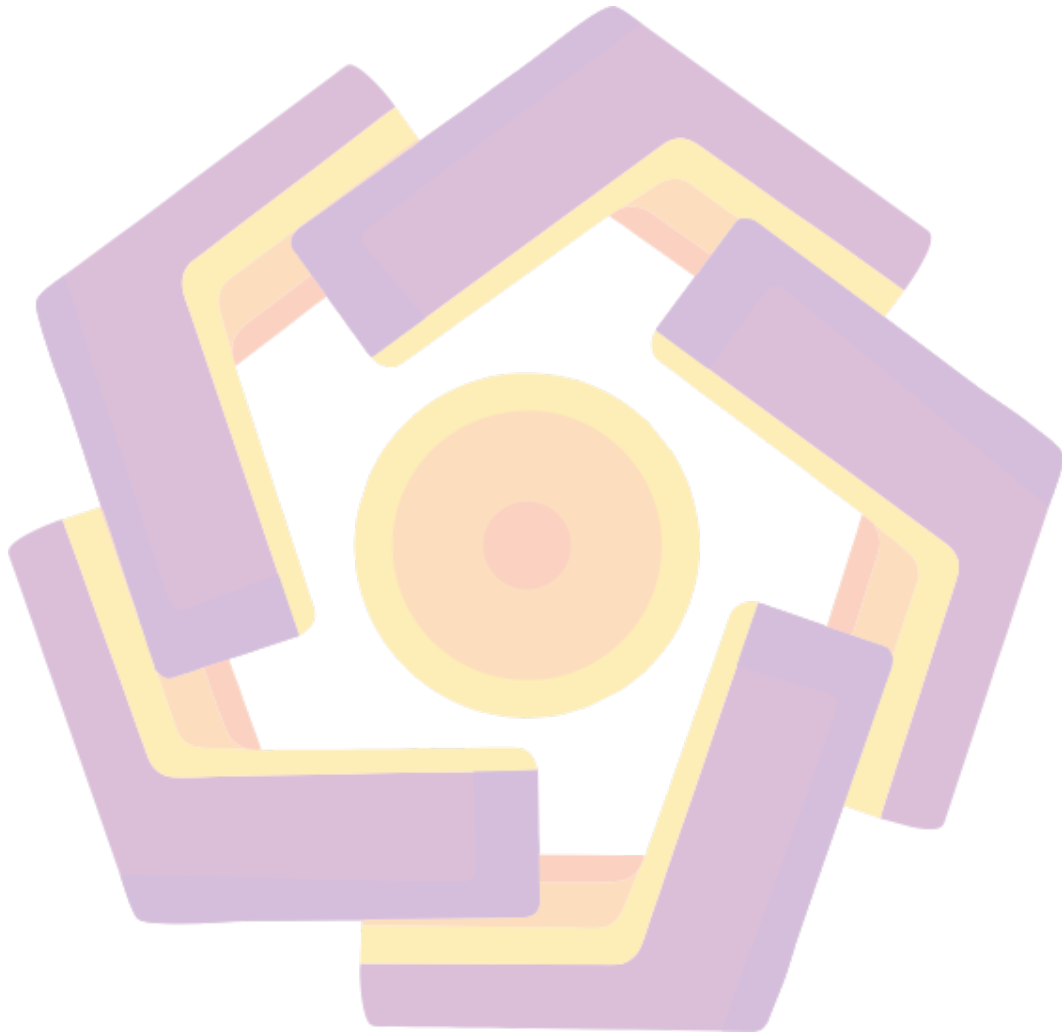
Semoga Allah Ta'ala memberikan pahala yang berlimpah atas segala bentuk bantuan yang telah diberikan kepada penulis. Selain itu penulis juga berharap agar tugas akhir ini dapat bermanfaat bagi para pembaca dari berbagai kalangan. Penulis kemudian mengucapkan permohonan maaf jika selama proses penyusunan tugas akhir banyak melakukan kesalahan, baik berbentuk lisan maupun tulisan, yang dilakukan secara disengaja maupun tidak disengaja.

Yogyakarta, 6 Mei 2023

Penulis

DAFTAR ISI

TUGAS AKHIR JALUR NON REGULER	i
HALAMAN PERSETUJUAN	ii
HALAMAN PENGESAHAN	iii
HALAMAN PENGESAHAN	iv
HALAMAN PENGESAHAN	v
HALAMAN PERNYATAAN KEASLIAN TUGAS AKHIR JALUR NON REGULER	vi
HALAMAN PERNYATAAN KEASLIAN TUGAS AKHIR JALUR NON REGULER	vii
HALAMAN PERNYATAAN KEASLIAN TUGAS AKHIR JALUR NON REGULER	viii
KATA PENGANTAR	ix
DAFTAR ISI	x
DAFTAR GAMBAR	xii
INTISARI	xiii
ABSTRACT	xiv
BAB I IDENTITAS LOMBA	1
1.1 IDENTITAS PENYELENGGARA	1
1.2 DESKRIPSI LOMBA	1
1.3 JUMLAH PESERTA	1
1.4 ASAL UNIVERSITAS FINALIS	2
BAB II DESKRIPSI PRODUK	3
BAB III NASKAH PUBLIKASI	5
3.1 LATAR BELAKANG	5
3.2 RUMUSAN MASALAH	6
3.3 TUJUAN	6
3.4 MANFAAT	6
3.5 BATASAN MASALAH	6
3.6 PEMBAGIAN TUGAS TIM	7
3.7 HASIL APLIKASI	13
3.8 KESIMPULAN DAN SARAN	25
3.9 DAFTAR PUSTAKA	25
BAB IV LAMPIRAN	26
4.1 DOKUMENTASI PERIZINAN KOMPETISI	26
4.2 DOKUMENTASI KOMPETISI	27
4.3 SKOR PENJURIAN FINALIS	29



DAFTAR GAMBAR

Gambar 1.1.....	2
Gambar 2.1.....	3
Gambar 3.1.....	7
Gambar 3.2.....	8
Gambar 3.3.....	8
Gambar 3.4.....	9
Gambar 3.5.....	10
Gambar 3.6.....	10
Gambar 3.7.....	11
Gambar 3.8.....	12
Gambar 3.9.....	12
Gambar 3.10.....	13
Gambar 3.11.....	13
Gambar 3.12.....	14
Gambar 3.13.....	15
Gambar 3.14.....	15
Gambar 3.15.....	16
Gambar 3.16.....	16
Gambar 3.17.....	17
Gambar 3.18.....	17
Gambar 3.19.....	18
Gambar 3.20.....	18
Gambar 3.21.....	19
Gambar 3.22.....	19
Gambar 3.23.....	20
Gambar 3.24.....	20
Gambar 3.25.....	21
Gambar 3.26.....	22
Gambar 3.27.....	22
Gambar 3.28.....	23
Gambar 3.29.....	23
Gambar 3.30.....	24
Gambar 3.31.....	24
Gambar 4.1.....	26
Gambar 4.2.....	27
Gambar 4.3.....	27
Gambar 4.4.....	28
Gambar 4.5.....	29
Gambar 4.6.....	29
Gambar 4.7.....	29
Gambar 4.8.....	30
Gambar 4.9.....	30

INTISARI

Website pembelajaran kelautan "OSEANA" adalah proyek tugas akhir yang bertujuan untuk menyediakan sumber daya edukatif dan interaktif tentang dunia kelautan. Website ini berisi materi kelautan, rekomendasi tempat wisata Indonesia, donasi, quiz, dan fitur aquarium virtual. Pengguna yang menjawab quiz dengan benar akan mendapatkan poin yang dapat digunakan untuk membeli ikan virtual dan memasukkannya ke dalam akuarium virtual. Selain itu, OSEANA juga menyediakan materi tentang pengembangbiakan ikan.

Proposal ini berfokus pada tahap perancangan dan pengembangan website OSEANA. Pengembangan platform dilakukan secara tim yang berkolaborasi untuk merancang antarmuka pengguna yang menarik dan responsif serta membangun bagian *backend* yang stabil dan aman. Pengujian dan *debugging* akan dilakukan secara berkala untuk memastikan kualitas dan performa platform.

Tujuan dari proposal ini adalah untuk menciptakan website pembelajaran kelautan yang interaktif dan menarik bagi pengguna, meningkatkan kesadaran masyarakat tentang keanekaragaman hayati laut Indonesia, serta mendorong partisipasi dalam konservasi kelautan. Hasil akhir dari proyek ini diharapkan dapat memberikan manfaat bagi pengguna dalam memahami dan menjaga kekayaan bahari Indonesia.

Kata Kunci: OSEANA, website pembelajaran kelautan.

ABSTRACT

Marine learning website "OSEANA" is a final assignment project that aims to provide educational and interactive resources about the marine world. This website contains marine material, recommendations for Indonesian tourist attractions, donations, quizzes, and a virtual aquarium feature. Users who answer the quiz correctly will get points that can be used to buy virtual fish and put them in a virtual aquarium. In addition, OSEANA also provides materials on fish breeding.

This proposal focuses on the OSEANA website design and development stage. Platform development is carried out by teams who collaborate to design attractive and responsive user interfaces and build stable and secure backend sections. Testing and debugging will be carried out regularly to ensure the quality and performance of the platform.

The aim of this proposal is to create an interactive and engaging marine learning website for users, increase public awareness of Indonesia's marine biodiversity, and encourage participation in marine conservation. The end result of this project is expected to provide benefits for users in understanding and protecting Indonesia's marine wealth.

Keywords: OSEANA, maritime learning website.

