

## **BAB V**

### **PENUTUP**

#### **5.1 Kesimpulan**

Dari hasil penelitian, pembahasan, serta implementasi yang dilakukan pada bab sebelumnya, dapat diambil sebuah kesimpulan-kesimpulan sebagai berikut:

1. Konten Edukatif dalam game didapatkan langsung dari objek penelitian
2. Asset gambar dalam game dibuat menggunakan software Adobe Photoshop
3. Pembuatan Game menggunakan engine Construct 2 dibuat secara bertahap dimulai dari susunan layout game, setting menu utama, setting menu cara bermain, setting menu about, setting menu pilih level, setting soal konten edukatif, setting suara, sampai exporting game menjadi file .APK yang bisa dimainkan di perangkat android
4. Game Interaktif membutuhkan koneksi internet saat dimainkan
5. Game Interaktif dapat dijadikan sebagai media pembelajaran dalam mengucapkan sebuah kalimat

#### **5.2 Saran**

Berdasarkan hasil penelitian dan kesimpulan yang didapat, maka dapat diambil beberapa saran sebagai berikut:

1. Kualitas game bisa lebih ditingkatkan dengan menambahkan level permainan berisi fitur yang lebih menarik dan lebih edukatif

2. Untuk kedepannya diharapkan bisa dikembangkan dalam versi offline, sehingga tidak perlu koneksi internet saat dimainkan
3. Seharusnya dilakukan kerja sama tim untuk hasil yang lebih baik sehingga beberapa orang dapat mewakili pembuatan game ini, seperti pembuatan gambar, pembuatan musik, dan pembuatan aset tambahan lainnya

