

BAB V PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan penjelasan pada perancangan, implementasi dan pengujian aplikasi *augmented reality* pengenalan hewan langka, dapat kesimpulan sebagai berikut :

1. Pembuatan aplikasi *augmented reality* pengenalan hewan langka menggunakan *software* Unity, android SDK dan plugin *augmented reality* vuforia SDK
2. Metode perancangan pembuatan *augmented reality* pengenalan hewan langka menggunakan *flowchart* dan *site map*.
3. Berdasarkan pada pengujian yang dilakukan aplikasi telah mampu menampilkan informasi dan telah mampu menjalankan fitur *augmented reality* dengan menampilkan objek 3D dari 3 hewan saat marker terdeteksi oleh kamera device.
4. *Augmented reality* menampilkan objek hewan langka yaitu badak, harimau dan gajah dalam bentuk 3D.
5. *Marker* yang digunakan untuk menampilkan objek 3D hewan dapat di download yang sudah di sediakan dalam bentuk link *google drive*.
6. Memberikan kemudahan dalam penggunaan serta dapat digunakan dimana saja karena diaplikasikan dalam *smartphone*.
7. Aplikasi ini berbasis *android* dan dapat dipasang pada *Smartphone android* dengan minimal versi 4.1 (Jelly Bean).

5.2 Saran

Pengembangan dari aplikasi *augmented reality* pengenalan hewan langka ini sangat diperlukan agar hasil aplikasi ini lebih baik dari sebelumnya. Oleh karena itu diperlukan saran yang membangun. Berikut beberapa saran yang dapat dipergunakan untuk pengembangan aplikasi selanjutnya :

1. Objek 3D yang disajikan masih dalam jumlah yang sedikit diharapkan untuk kedepannya agar lebih banyak lagi supaya lebih luas lagi dalam pengetahuannya.
2. Penambahan menu latihan atau kuis, agar selain anak bisa belajar mengenal hewan langka juga dapat melatih kemampuan.
3. Aplikasi ini hanya dapat berjalan pada satu platform yaitu android kelemahan ini menjadi acuan untuk dapat dikembangkan lagi agar dapat digunakan di berbagai platform.
4. Aplikasi ini masih menggunakan metode *marker* diharapkan untuk kedepannya agar dapat dikembangkan dengan menggunakan metode *markerless*.