

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan dari uraian yang telah dijelaskan dari bab - bab sebelumnya, maka dapat ditarik kesimpulan bahwa :

1. Telah berhasil diterapkannya metode electre pada sebuah sistem pendukung keputusan pemilihan *Hero Mobile Legends*.
2. Berdasarkan ujicoba sistem, sistem dapat menampilkan *list hero*, pengelolaan data *kriteria*, data *role*, data *speciality* dan alternatif berhasil dilakukan. Sistem juga berhasil menampilkan hasil perhitungan metode electre.
3. Hasil yang diperoleh pada sistem berupa rekomendasi alternatif atau hero yang diurutkan berdasarkan hasil ranking perhitungan metode electre.
4. Sistem ini dapat mempermudah pengambilan keputusan bagi pengambil keputusan berdasarkan alternatif dan kriteria yang disediakan. Tanpa mengganti peran pengambil keputusan.
5. Dari hasil ujicoba metode ditemukan kekurangan yaitu metode electre apabila terdapat alternatif dengan nilai kriteria yang same persis maka mengakibatkan adanya pembagian angka 0 dengan angka 0 pada proses

perhitungan *matrix concordance*, namun kekurangan ini dapat diatasi secara sistem dengan melakukan pengecekan sebelum perhitungan dan mendefinisikan hasilnya menjadi 0.

6. Dari hasil ujicoba metode juga ditemukan kalau urutan alternatif tidak teralu mempengaruhi proses dan juga tidak mempengaruhi hasil. Namun urutan kriteria sangat mempengaruhi proses dan sedikit mempengaruhi hasil.
7. Sistem ini dibuat dengan sifat modular sehingga apabila kedepannya ada penambahan kriteria ataupun pengembangan lainnya bisa dengan mudah dilaksanakan.

5.2 Saran

1. Perlu ditambahkan metode lain kedalam metode electre untuk penilaian bobot kriteria sehingga bobot kriteria memiliki nilai yang unik contohnya metode triangular fuzzy.
2. Perlu ditambahkan fitur pemilihan kriteria saat pengguna akan menginputkan bobot preferensi. Sehingga lebih memudahkan pengguna dalam memilih kriteria apa saja yang bisa dipakai untuk perbandingan di proses perhitungan metode ELECTRE. Dan tidak terpaku pada kriteria tertentu saja.
3. Dalam implementasi dan perancangan ini disadari masih banyak kekurangan ataupun dari segi pembuatan laporan untuk sebagai penutup,

kiranya hasil dari skripsi ini bisa bermanfaat bagi semua orang khususnya yang sedang mendalami pemrograman web khususnya metode Electre.

