

## **BAB V**

### **KESIMPULAN DAN SARAN**

#### **5.1 Kesimpulan**

Berdasarkan hasil penelitian yang telah dilakukan penulis terhadap platform Sistem Manajemen Pembelajaran WASKITA Universitas Amikom Yogyakarta, maka dapat diperoleh sebuah kesimpulan sebagai berikut :

1. Evaluasi yang telah dilakukan penulis terhadap desain lama platform Sistem Manajemen Pembelajaran WASKITA Universitas Amikom Yogyakarta yang menggunakan *website usability evaluation* (WEBUSE) sebagai alat ukur pengujian telah berhasil menunjukkan nilai *usability* pada level *good*. Akan tetapi dalam proses evaluasi desain lama tersebut penulis juga berhasil mengidentifikasi adanya tiga poin permasalahan yang terjadi pada platform pembelajaran tersebut, seperti isian konten yang ada di halaman tidak tersusun dengan baik, desain *interface* yang tidak menarik, dan kombinasi warna yang digunakan kurang baik. Dapat diketahui bahwa permasalahan-permasalahan tersebut diperoleh penulis melalui atribut-atribut pertanyaan yang hanya mendapatkan nilai *usability* pada level *poor*.
2. Berdasarkan hasil evaluasi kepada para responden dengan menggunakan metode *website usability evaluation* (WEBUSE) sebagai alat ukur pengujian kuesioner, setelah dilakukannya perbaikan rancangan desain pada tampilan user interface platform Sistem Manajemen Pembelajaran WASKITA Universitas Amikom Yogyakarta dengan melalui pendekatan metode *User Centered Design* (UCD). Dapat diperoleh sebuah hasil dimana nilai keseluruhan pada setiap kategori mengalami peningkatan pada level *usability*-nya. Sebagai contoh pada kategori *Content, Organisation and Readability* telah berhasil mengalami peningkatan nilai *usability* sebesar 0.704 dengan menunjukkan tingkat *usability* pada level *good*, kategori *Navigation and Links* mendapatkan nilai sebesar 0.808 dengan level *usability* *excellent*, kategori *User Interface Design* sebesar 0.607 pada level *usability* *good*, serta pada kategori *Performance and Effectiveness*

mendapatkan peningkatan nilai sebesar 0.797 yang menunjuk tingkatan usability pada level *good*.

## 5.2 Saran

Berdasarkan hasil akhir dari evaluasi perancangan ulang desain lama terhadap platform Sistem Manajemen Pembelajaran WASKITA Universitas Amikom Yogyakarta masih dapat dikembangkan kembali lebih lanjut apabila penulis ingin memaksimalkan nilai usability pada penggunaan platform tersebut. Hasil dari penelitian ini sekaligus dapat digunakan sebagai referensi pengembangan terhadap platform Sistem Manajemen Pembelajaran **WASKITA** Universitas Amikom Yogyakarta serta juga dapat digunakan oleh perguruan tinggi maupun instansi lain yang ingin menerapkan sistem teknologi informasi sebagai fasilitas layanan teknologi yang berfungsi untuk mempermudah proses kegiatan pembelajaran.

