

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan pada rumusan masalah dan hasil penelitian terhadap pembuatan aplikasi Augmented Reality sebagai media pembelajaran gerhana matahari dan bulan berbasis android pada SD Negeri Dukuh, maka kesimpulan yang dapat diambil dari aplikasi media pembelajaran yang telah dibuat adalah sebagai berikut:

1. Pada saat proses identifikasi *marker*, detail dari *marker* ternyata mempengaruhi waktu kamera dalam mengidentifikasi *marker*.
2. Dengan dibuatnya aplikasi Augmented Reality sebagai media pembelajaran gerhana matahari dan bulan, maka akan memudahkan siswa untuk memahami materi pelajaran dan dapat digunakan sebagai alat peraga dalam penyampaian materi tersebut.
3. Memperkenalkan kepada para siswa mengenai contoh pemanfaatan teknologi Augmented Reality dalam dunia pendidikan.
4. Media *smartphone* dapat semakin mempermudah pengguna dalam mengakses dan menggunakan aplikasi materi pembelajaran.
5. Dengan media pembelajaran yang baru, dapat membantu guru dalam menggambarkan objek materi pelajaran yang diajarkan kepada siswa.

5.2 Saran

Aplikasi media pembelajaran menggunakan Augmented Reality ini masih memiliki kekurangan, untuk pengembangan aplikasi ini dapat berdasarkan analisa

dan kesimpulan yang telah dibuat sebelumnya dengan melakukan perbaikan dan penambahan beberapa komponen. Beberapa hal yang penulis sarankan untuk aplikasi Augmented Reality ini adalah sebagai berikut:

1. Menambah fitur “*Guide*” yang interaktif dan dilengkapi dengan animasi pada aplikasi akan sangat membantu pengguna untuk memahami cara penggunaan aplikasi.
2. Dengan media pembelajaran interaktif yang baru, pengguna disarankan untuk memperhatikan kekurangan dan kelemahan aplikasi ini agar dapat segera dicari pemecahan masalahnya.

