

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Kebutuhan pada bidang otomotif bagi masyarakat khususnya sepeda motor kini menjadi sesuatu yang sangat penting. Saat ini tren sepeda motor klasik telah ramai dikalangan masyarakat. Tentunya selain alasan kebutuhan dan kegunaan, penampilan sepeda motor adalah prioritas bagi sang pemilik. Sepeda motor klasik dengan penampilan menarik membuat seseorang lebih percaya diri ketika mengendarainya.

Jomblo Klasik adalah sebuah toko pada bidang otomotif dengan dikelola secara perorangan oleh Saudara Hadi Wahyudi yang berlokasi di Wanadadi, Banjarnegara. Dengan menjual beraneka macam sepeda motor bertipe klasik beserta suku cadang. Sistem penjualan pada Jomblo Klasik masih menggunakan pencatatan nota transaksi, persediaan barang, dan pembukuan laporan transaksi periodik secara manual atau tertulis, belum menggunakan teknologi yang terkomputerisasi. Hal ini mengakibatkan dalam melakukan transaksi pembayaran pelanggan harus menunggu lama pegawai menuliskan nota dan menghitung harga barang. Sistem manual seperti ini tergolong sangat rentan terjadi kesalahan dan juga dapat terjadi kecurangan dalam pencatatannya karena dilakukan oleh pegawai, hal itu juga menyebabkan duplikasi data sehingga arsip menumpuk dan membutuhkan banyak lembar kertas. Tentu hal tersebut akan merugikan pelaku usaha toko sepeda motor tersebut.

Sistem transaksi penjualan dan pembelian barang yang dikerjakan secara manual perlu adanya pendataan data yang terkomputerisasi sebagai alat bantu dalam pendataan persediaan barang. Sehingga dapat meningkatkan produktivitas

kerja karyawan dan menghasilkan laporan penting lebih cepat, akurat, rapih sehingga memudahkan proses pengambilan keputusan oleh pihak pemilik toko. Sedangkan di era modern ini, informasi telah menjadi hal yang sangat penting. Informasi yang cepat, tepat, akurat, dan sesuai dengan kebutuhan sudah menjadi keharusan untuk tetap bersaing pada dunia usaha.

Menyadari permasalahan yang ada, toko sepeda motor Jomblo Klasik membutuhkan sebuah sistem aplikasi yang bisa membantu kegiatan transaksi jual beli, ketersediaan barang, serta menghasilkan laporan agar dapat meminimalisir kerugian dengan cara yang tepat.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan uraian permasalahan yang telah dijelaskan pada latar belakang, maka secara garis besar rumusan masalah yang akan diselesaikan adalah "Bagaimana merancang sistem aplikasi penjualan beserta ketersediaan barang pada Jomblo Klasik Banjarnegara yang lebih cepat dalam melakukan transaksi serta menghasilkan pendataan inventori yang akurat?"

1.3 Batasan Masalah

Berdasarkan rumusan masalah yang diuraikan, agar penelitian lebih terarah dan memudahkan dalam pembahasan, maka penulis membatasi masalah dalam pembuatan pada:

- a. Pembuatan sistem ini menggunakan *software* Sublime, XAMPP dan MySQL sebagai media basis data.
- b. Pembuatan sistem ini berkaitan dengan *input* data, ubah data, pencarian data, hapus data, dan laporan yang berhubungan dengan proses transaksi pada Jomblo Klasik Banjarnegara.

- c. Mengumpulkan dan menyimpan data tentang aktivitas transaksi.
- d. Melakukan kontrol secara tepat terhadap ketersediaan barang.
- e. Penyajian data laporan yang dihasilkan meliputi laporan stok barang dan laporan transaksi secara periodik.

1.4 Maksud dan Tujuan Penelitian

Adapun maksud dan tujuan penulis melakukan penelitian ini adalah untuk:

- a. Membuat sistem aplikasi penjualan dan inventori barang pada Toko Sepeda Motor Jomblo Klasik Banjarnegara
- b. Mempercepat dan memudahkan pekerjaan dalam mengolah data penjualan dan laporan pada Toko Sepeda Motor Jomblo Klasik Banjarnegara.
- c. Membantu meningkatkan mutu pelayanan dan kepuasan pelanggan pada Toko Sepeda Motor Jomblo Klasik Banjarnegara.
- d. Sebagai salah satu syarat untuk menyelesaikan pendidikan strata satu pada program studi Sistem Informasi Universitas Amikom Yogyakarta.

1.5 Manfaat Penelitian

- a. Bagi Toko Sepeda Motor Jomblo Klasik

Memperoleh bentuk aplikasi yang dapat langsung digunakan bahkan dikembangkan sesuai dengan kebutuhan usaha. Dapat membantu dalam meningkatkan pelayanan dan memudahkan proses bisnis yang berjalan. Serta memberikan solusi terhadap pemecahan dari permasalahan yang sedang dihadapi.

- b. Bagi Penulis

Dapat menerapkan ilmu yang didapat selama mengikuti perkuliahan secara praktis dalam membantu masyarakat pada dunia kerja. Dan menambah

wawasan ilmu pengetahuan khususnya sistem manajemen keuangan dalam siklus pendapatan

c. Bagi Pembaca

Menjadi bahan acuan untuk penelitian lebih lanjut, terutama penelitian yang berkaitan dengan perancangan sistem aplikasi penjualan untuk pengelolaan siklus pendapatan.

1.6 Metode Penelitian

Metode yang digunakan dalam memperoleh data-data yang digunakan untuk kebutuhan penelitian ini adalah sebagai berikut:

1.6.1 Metode Pengumpulan Data

1.6.1.1 Metode Observasi

Observasi adalah suatu cara pengumpulan data dengan pengamatan langsung dan pencatatan secara sistematis terhadap obyek yang akan diteliti. Observasi dilakukan oleh peneliti dengan cara pengamatan dan pencatatan mengenai proses bisnis di toko sepeda motor Jomblo Klasik dengan tujuan peneliti mendapatkan data yang akurat.

1.6.1.2 Metode Wawancara

Wawancara dilakukan dengan pemilik dan karyawan untuk mengetahui mengenai proses bisnis yang ada didalam toko sepeda motor tersebut.

1.6.2 Metode Analisis

Metode analisis yang digunakan dalam penyusunan skripsi ini adalah:

a. Analisis PIECES

Aplikasi akan dirancang berdasarkan segi performa, informasi yang dihasilkan, ekonomis, kontrol, efektivitas dan pelayanan.

b. Analisis Kebutuhan Sistem

Analisis kebutuhan sistem menjelaskan mengenai elemen yang dibutuhkan selama proses penerapan sistem.

c. Analisis Kelayakan Sistem

Analisis kelayakan merupakan proses yang mempelajari atau menganalisa permasalahan yang telah ditentukan sesuai dengan tujuan akhir yang akan dicapai. Analisis kelayakan digunakan untuk menentukan kemungkinan keberhasilan solusi yang diusulkan. Terdapat tiga macam kelayakan yang digunakan dalam merancang aplikasi ini yaitu kelayakan teknologi, kelayakan operasional, dan kelayakan hukum.

1.6.3 Metode Pengembangan

Metode pengembangan sistem yang digunakan pada pembuatan Sistem Aplikasi Penjualan dan Inventori Barang pada Jomblo Klasik Banjarnegara adalah menggunakan model *waterfall*. Karena *waterfall* memiliki proses yang urut, mulai dari analisa hingga support dan setiap proses memiliki spesifikasinya sendiri, sehingga sistem aplikasi tersebut dapat dikembangkan sesuai dengan apa yang dikehendaki.

1.6.4 Metode Pengujian

Melakukan pengujian terhadap aplikasi yang telah dibuat. Pada tahap ini juga akan dilakukan perbaikan terhadap kesalahan-kesalahan yang ditemukan pada tahap pengujian. Pengujian atau testing menggunakan metode *Black Box Testing* dan *White Box Testing*.

1.7 Sistematika Penulisan

Sistematika penulisan yang digunakan penulis untuk menyusun dan menyelesaikan skripsi ini adalah sebagai berikut:

BAB I PENDAHULUAN

Menjelaskan latar belakang masalah, rumusan masalah, batasan masalah, maksud dan tujuan penelitian, manfaat penelitian, metode penelitian dan sistematika penulisan.

BAB II LANDASAN TEORI

Memuat tentang teori berupa dasar-dasar pengetahuan yang digunakan dalam menyusun laporan Sistem Aplikasi Penjualan dan Inventori Barang pada Jomblo Klasik Banjarnegara

BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN

Menjelaskan tentang analisis dan perancangan sistem aplikasi yang berisi tentang analisis masalah, analisis kebutuhan, identifikasi masalah, perancangan sistem, perancangan basis data dan perancangan tampilan.

BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN

Implementasi aplikasi serta memaparkan hasil tahapan-tahapan penelitian dari tahap analisis, perancangan sistem aplikasi, dan pengujian program.

BAB V PENUTUP

Berisi tentang kesimpulan dan saran dari hasil penyusunan laporan skripsi yang telah dibuat.

DAFTAR PUSTAKA

Berisi referensi-referensi.