

**SISTEM APLIKASI PENJUALAN DAN INVENTORI  
BARANG PADA JOMBLO KLASIK  
BANJARNEGARA**

**SKRIPSI**



**disusun oleh  
Muizzuddin Muhammad Ramdani  
16.12.9070**

**PROGRAM SARJANA  
PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI  
FAKULTAS ILMU KOMPUTER  
UNIVERSITAS AMIKOM YOGYAKARTA  
YOGYAKARTA  
2020**

**SISTEM APLIKASI PENJUALAN DAN INVENTORI  
BARANG PADA JOMBLO KLASIK  
BANJARNEGARA**

**SKRIPSI**

untuk memenuhi sebagian persyaratan  
mencapai gelar Sarjana  
pada Program Studi Sistem Informasi



**disusun oleh**

**Muizzuddin Muhammad Ramdani**

**16.12.9070**

**PROGRAM SARJANA  
PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI  
FAKULTAS ILMU KOMPUTER  
UNIVERSITAS AMIKOM YOGYAKARTA  
YOGYAKARTA  
2020**

**PERSETUJUAN**

**SKRIPSI**

**SISTEM APLIKASI PENJUALAN DAN INVENTORI  
BARANG PADA JOMBLO KLASIK  
BANJARNEGARA**

yang dipersiapkan dan disusun oleh

**Muizzuddin Muhammad Ramdani**

**16.12.9070**

telah disetujui oleh Dosen Pembimbing Skripsi  
pada tanggal 1 Juli 2020

**Dosen Pembimbing,**

**Eli Pujastuti, M. Kom**

**NIK. 190302227**

**PENGESAHAN**

**SKRIPSI**

**SISTEM APLIKASI PENJUALAN DAN INVENTORI  
BARANG PADA JOMBLO KLASIK  
BANJARNEGARA**

yang dipersiapkan dan disusun oleh  
**Muizzuddin Muhammad Ramdani**

**16.12.9070**

telah dipertahankan di depan Dewan Penguji  
pada tanggal 21 Juli 2020

**Susunan Dewan Penguji**

**Nama Penguji**

**Tanda Tangan**

**Hartatik, S.T., M.Cs.**  
**NIK. 190302232**

**Ninik Tri Hartanti, M.Kom**  
**NIK. 190302330**

**Eli Pujastuti, M.Kom**  
**NIK. 190302227**

Skripsi ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan  
untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer  
Tanggal 8 Agustus 2020

**DEKAN FAKULTAS ILMU KOMPUTER**

**Krisnawati, S.Si., M.T.**  
**NIK. 190302038**

## PERNYATAAN

Saya yang bertandatangan dibawah ini menyatakan bahwa, skripsi ini merupakan karya saya sendiri (ASLI), dan isi dalam skripsi ini tidak terdapat karya yang pernah diajukan oleh orang lain untuk memperoleh gelar akademis di suatu institusi pendidikan tinggi manapun, dan sepanjang pengetahuan saya juga tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis dan/atau diterbitkan oleh orang lain, kecuali yang secara tertulis diacu dalam naskah ini dan disebutkan dalam daftar pustaka.

Segala sesuatu yang terkait dengan naskah dan karya yang telah dibuat adalah menjadi tanggungjawab saya pribadi.

Yogyakarta, 6 Agustus 2020



Muizzuddin Muhammad Ramdani  
NIM. 16.12.9070

## MOTTO

*”Saya tak mau jadi pohon bambu, saya mau jadi pohon oak yang berani menantang angin”*

- Soe Hok Gie

*“Lebih baik diasingkan daripada menyerah pada kemunafikan”*

- Soe Hok Gie

*“Hidup adalah soal keberanian, menghadapi yang tanda tanya. Tanpa kita bisa mengerti, tanpa bisa menawar. Terimalah, dan hadapilah”*

-Soe Hok Gie



## PERSEMBAHAN

Puji syukur saya panjatkan atas kehadiran Allah SWT yang telah melimpahkan nikmat dan berkat yang luar biasa kepada saya, sehingga saya mampu menyelesaikan skripsi ini dengan baik. Saya juga berterimakasih kepada orang-orang yang secara langsung maupun tidak langsung telah membantu saya dalam menyelesaikan skripsi ini. Skripsi ini saya persembahkan kepada:

1. Kedua orang tua saya yang selalu memberikan kasih sayang, dukungan, mendo'akan dan memberikan semangat beserta motivasi agar dapat terus menjadi pribadi yang lebih baik.
2. Kakak-kakak saya yang selalu memberikan motivasi dan dukungan.
3. Teman-teman Kost Wisma Ratih penghuni lama dan baru, yang telah memberikan hiburan dalam mengerjakan tugas ataupun waktu senggang.
4. Fify yang telah memberikan do'a, waktu, perhatian, dukungan, serta kesabaran dalam menghadapi keluh kesahku saat kuliah maupun saat mengerjakan skripsi ini. Terima kasih untuk segalanya.
5. Sahabat-sahabat saya, KRB (Abo, Andres, Arga, Aziz, Dede, Gilang, Humam, Nasrul, Reza, Sapri, Yusrizal, Yopie) yang telah memberikan warna-warni kehidupan dan hiburan dalam perjuangan bersama masa kuliah.
6. Teman-teman 16 S1SI-02, yang telah memberikan kenangan indah selama masa kuliah. Terima kasih atas bantuan dan ilmu yang pernah kalian bagi.
7. Bapak Hadi Wahyudi, selaku pemilik Toko Sepeda Motor Jomblo Klasik yang telah memberikan izin penelitian dan bersedia meluangkan waktunya

untuk memberikan informasi beserta pendapat, sehingga dapat terselesaikannya skripsi ini.

8. Ibu Eli Pujastuti, M. Kom selaku dosen pembimbing yang selalu memberikan saran dan pendapat yang begitu membangun sehingga saya dapat menyelesaikan skripsi ini tepat waktu dengan hasil yang baik.
9. Bapak dan Ibu dosen yang selalu memberikan ilmu yang bermanfaat selama saya kuliah.
10. Fadhli yang telah membantu dalam proses penggabungan penyusunan Naskah.
11. Serta semua pihak yang tidak dapat penulis sebutkan satu persatu namanya, yang telah membantu baik dengan dukungan moril maupun materiil, pikiran, dan tenaga dalam penyelesaian skripsi ini.



## KATA PENGANTAR

Assalamu'alaikum Wr.Wb

Puji syukur saya panjatkan atas kehadiran Allah SWT yang telah melimpahkan rahmat, hidayah, dan kekuatan sehingga penulis dapat menyelesaikan skripsi dengan judul “Sistem Aplikasi Penjualan dan Inventori Barang pada Jomblo Klasik Banjarnegara” ini sesuai dengan waktu yang diharapkan. Tidak lupa sholawat dan salam penulis haturkan kepada junjungan umat yaitu Nabi besar Muhammad SAW.

Skripsi ini disusun sebagai salah satu syarat kelulusan bagi setiap mahasiswa Universitas Amikom Yogyakarta. Selain itu juga menjadi suatu bukti bahwa mahasiswa telah menyelesaikan kuliah jenjang program Strata-1 dan untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer.

Penulis sangat menyadari bahwa dalam penulisan skripsi ini sangat jauh dari kesempurnaan. Walaupun tergolong sangat sederhana, tanpa bantuan dari berbagai pihak pastinya penulis akan mengalami kesulitan. Oleh karena itu, penulis menyampaikan rasa hormat dan terima kasih kepada:

1. Bapak Prof. Dr. M. Suyanto, M.M. selaku Rektor Universitas Amikom Yogyakarta.
2. Ibu Krisnawati, S.Si., M.T. selaku Dekan Fakultas Ilmu Komputer Universitas Amikom Yogyakarta.
3. Ibu Eli Pujastuti, M.Kom selaku dosen pembimbing, berkat bimbingan serta arahan beliau sehingga skripsi ini dapat terselesaikan dengan baik.

4. Bapak dan Ibu Dosen Universitas Amikom Yogyakarta yang telah banyak memberikan ilmu dan pengalaman yang bermanfaat kepada penulis selama menjalani perkuliahan.

Penulis menyadari dalam pembuatan skripsi ini masih banyak kekurangan dan kelemahannya. Oleh karena itu, penulis berharap kepada semua pihak agar dapat menyampaikan kritik dan saran yang membangun dari pembaca. Semoga skripsi ini dapat bermanfaat, baik sebagai sumber informasi maupun sumber inspirasi bagi para pembaca.

Yogyakarta, 2 Agustus 2020

Penulis

## DAFTAR ISI

JUDUL .....	i
PERSETUJUAN .....	ii
PENGESAHAN .....	iii
PERNYATAAN.....	iv
MOTTO .....	v
PERSEMBAHAN.....	vi
KATA PENGANTAR .....	viii
DAFTAR ISI.....	x
DAFTAR TABEL.....	xiv
DAFTAR GAMBAR .....	xv
INTISARI.....	xix
<i>ABSTRACT</i> .....	xx
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang.....	1
1.2 Rumusan Masalah .....	2
1.3 Batasan Masalah.....	2
1.4 Maksud dan Tujuan Penelitian .....	3
1.5 Manfaat Penelitian.....	3
1.6 Metode Penelitian.....	4

1.6.1	Metode Pengumpulan Data .....	4
1.6.2	Metode Analisis .....	4
1.6.3	Metode Pengembangan .....	5
1.6.4	Metode Pengujian.....	5
1.7	Sistematika Penulisan.....	5
<b>BAB II LANDASAN TEORI.....</b>		<b>7</b>
2.1	Tinjauan Pustaka .....	7
2.2	Dasar Teori .....	13
2.2.1	Definisi Sistem .....	13
2.2.2	Karakteristik Sistem .....	13
2.2.3	Definisi Aplikasi .....	15
2.2.4	Sistem Aplikasi Penjualan .....	16
2.2.5	Konsep Dasar Sistem Inventori.....	16
2.3	Metode Pengembangan .....	17
2.3.1	Metode <i>Waterfall</i> .....	17
2.4	Analisis Sistem .....	18
2.4.1	Analisis PIECES .....	18
2.4.2	Analisis Kebutuhan Sistem .....	20
2.5	Perancangan Sistem.....	21
2.5.1	<i>Flowchart System</i> .....	21

2.5.2	DFD ( <i>Data Flow Diagram</i> ) .....	22
2.5.3	ERD ( <i>Entity Relationship Diagram</i> ).....	23
2.6	Konsep Basis Data.....	24
2.6.1	Definisi Basis Data.....	24
2.6.2	Manfaat Basis Data .....	25
2.6.3	Komponen Basis Data.....	26
2.6.4	Perancangan Basis Data ( <i>Database Design</i> ).....	28
2.6.5	Tujuan Basis Data .....	28
2.7	Tahap <i>Testing</i> .....	29
<b>BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN</b> .....		<b>30</b>
3.1	Tinjauan Umum.....	30
3.1.1	Gambaran Umum Toko Sepeda Motor Jomblo Klasik.....	30
3.1.2	Tujuan Jomblo Klasik .....	31
3.2	Workflow (Alur Kerja).....	31
3.3	Analisis Sistem.....	33
3.3.1	Analisis Kelemahan .....	33
3.3.2	Analisis Kebutuhan .....	37
3.3.3	Analisis Kelayakan.....	40
3.4	Perancangan Sistem.....	40
3.4.1	<i>Flowchart</i> .....	41

3.4.2	DFD ( <i>Data Flow Diagram</i> ) .....	42
3.4.3	ERD ( <i>Entity Relational Diagram</i> ) .....	50
3.4.4	Hubungan Antar Tabel .....	51
<b>BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN .....</b>		<b>60</b>
4.1	Implementasi Sistem .....	60
4.1.1	Implementasi Database .....	60
4.2	Pengujian Sistem .....	84
4.2.1	<i>White Box Testing</i> .....	84
4.2.2	<i>Black Box Testing</i> .....	88
<b>BAB V PENUTUP .....</b>		<b>90</b>
5.1	Kesimpulan .....	90
5.2	Saran .....	91
<b>DAFTAR PUSTAKA .....</b>		<b>92</b>
<b>LAMPIRAN .....</b>		<b>94</b>
1.	Daftar Pertanyaan Wawancara .....	94
2.	Hasil Wawancara .....	95

## DAFTAR TABEL

Tabel 2. 1 Matrix Literatur Review dan Posisi Penelitian .....	10
Tabel 2. 2 Simbol-simbol Bagan Alir Sistem .....	21
Tabel 2. 3 Simbol Data Flow Diagram (DFD).....	22
Tabel 2. 4 Simbol-simbol ERD .....	23
Tabel 3. 1 Workflow .....	31
Tabel 3. 2 Analisis PIECES .....	34
Tabel 3. 3 Tabel Admin .....	52
Tabel 3. 4 Tabel Karyawan .....	53
Tabel 3. 5 Tabel Transaksi .....	53
Tabel 3. 6 Tabel Detail Transaksi .....	54
Tabel 3. 7 Tabel Produk .....	54
Tabel 3. 8 Tabel Produk Kategori .....	54
Tabel 3. 9 Tabel Presensi .....	55
Tabel 4. 1 White Box Testing .....	85
Tabel 4. 2 Black Box Testing.....	88

## DAFTAR GAMBAR

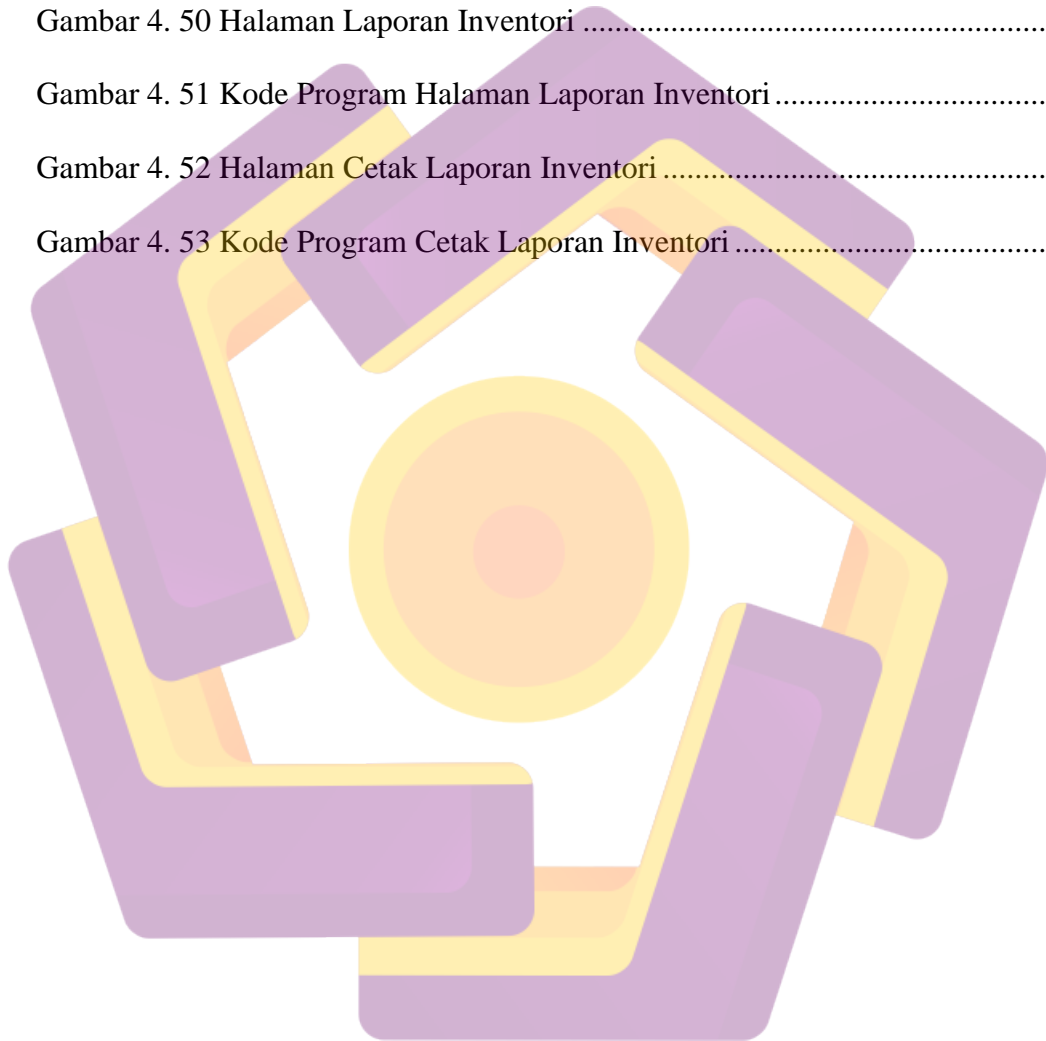
Gambar 3. 1 Flowchart.....	41
Gambar 3. 2 Diagram Konteks.....	42
Gambar 3. 3 DFD Level 0.....	43
Gambar 3. 4 Level 1 Proses 1 .....	44
Gambar 3. 5 DFD Level 1 Proses 2 .....	45
Gambar 3. 6 DFD Level 1 Proses 3 .....	45
Gambar 3. 7 DFD Level 1 Proses 4 .....	46
Gambar 3. 8 DFD Level 1 Proses 5 .....	47
Gambar 3. 9 DFD Level 1 Proses 6 .....	48
Gambar 3. 10 DFD Level 1 Proses 7 .....	48
Gambar 3. 11 DFD Level 1 Proses 8 .....	49
Gambar 3. 12 DFD Level 1 Proses 9 .....	50
Gambar 3. 13 ERD.....	51
Gambar 3. 14 Hubungan Antar Tabel.....	52
Gambar 3. 15 Rancangan Interface Login .....	55
Gambar 3. 16 Rancangan Interface Home .....	56
Gambar 3. 17 Rancangan Interface Admin.....	56
Gambar 3. 18 Rancangan Interface Karyawan .....	57
Gambar 3. 19 Rancangan Interface Transaksi .....	57
Gambar 3. 20 Rancangan Interface Menu Detail Transaksi .....	58
Gambar 3. 21 Rancangan Interface Pendapatan Laba Bersih .....	58
Gambar 3. 22 Rancangan Interface Pendapatan Laba Kotor .....	59



Gambar 3. 23 Rancangan Interface Inventori .....	59
Gambar 4. 1 Tabel Admin.....	60
Gambar 4. 2 Tabel Detail Transaksi .....	61
Gambar 4. 3 Tabel Karyawan .....	61
Gambar 4. 4 Tabel Presensi .....	62
Gambar 4. 5 Tabel Produk.....	62
Gambar 4. 6 Tabel Produk Kategori .....	63
Gambar 4. 7 Tabel Transaksi .....	63
Gambar 4. 8 Halaman Login.....	64
Gambar 4. 9 Halaman Kelola Data Admin .....	64
Gambar 4. 10 Halaman Tambah Admin .....	65
Gambar 4. 11 Kode Program Tambah Admin .....	65
Gambar 4. 12 Halaman Edit Admin.....	66
Gambar 4. 13 Kode Program Edit Admin.....	66
Gambar 4. 14 Kode Program Hapus Admin .....	66
Gambar 4. 15 Halaman Kelola Data Karyawan.....	67
Gambar 4. 16 Kode Program Hapus Karyawan.....	67
Gambar 4. 17 Halaman Tambah Karyawan.....	68
Gambar 4. 18 Kode Program Tambah Karyawan.....	68
Gambar 4. 19 Halaman Edit Karyawan .....	69
Gambar 4. 20 Kode Program Edit Karyawan .....	69
Gambar 4. 21 Halaman Presensi Karyawan.....	70
Gambar 4. 22 Kode Program Presensi Karyawan.....	71

Gambar 4. 23 Halaman Data Presensi Karyawan .....	72
Gambar 4. 24 Halaman Kelola Data Transaksi.....	72
Gambar 4. 25 Kode Program Hapus Transaksi.....	73
Gambar 4. 26 Halaman Tambah Data Transaksi .....	73
Gambar 4. 27 Kode Program Tambah Data Transaksi .....	74
Gambar 4. 28 Kode Program Simpan Transaksi.....	74
Gambar 4. 29 Halaman Edit Transaksi .....	75
Gambar 4. 30 Kode Program Edit Transaksi .....	75
Gambar 4. 31 Kode Program Retur Penjualan.....	75
Gambar 4. 32 Halaman Cetak Nota Transaksi.....	76
Gambar 4. 33 Kode Program Cetak Nota Transaksi.....	76
Gambar 4. 34 Halaman Data Pendapatan Laba Kotor .....	76
Gambar 4. 35 Kode Program Pendapatan Laba Kotor.....	77
Gambar 4. 36 Halaman Laporan Pendapatan Laba Kotor .....	77
Gambar 4. 37 Kode Program Cetak Pendapatan Laba Kotor .....	77
Gambar 4. 38 Halaman Data Pendapatan Laba Bersih .....	78
Gambar 4. 39 Kode Program Pendapatan Laba Bersih.....	78
Gambar 4. 40 Halaman Laporan Pendapatan Laba Bersih .....	79
Gambar 4. 41 Kode Program Cetak Pendapatan Laba Bersih .....	79
Gambar 4. 42 Halaman Kelola Data Inventori.....	79
Gambar 4. 43 Kode Program Hapus Inventori .....	80
Gambar 4. 44 Halaman Tambah Data Inventori .....	80
Gambar 4. 45 Kode Program Tambah Inventori.....	80

Gambar 4. 46 Halaman Edit Data Inventori.....	81
Gambar 4. 47 Kode Program Edit Inventori .....	81
Gambar 4. 48 Kode Program Tambah Stok Inventori .....	81
Gambar 4. 49 Kode Program Kurang Stok Inventori .....	82
Gambar 4. 50 Halaman Laporan Inventori .....	82
Gambar 4. 51 Kode Program Halaman Laporan Inventori .....	83
Gambar 4. 52 Halaman Cetak Laporan Inventori .....	83
Gambar 4. 53 Kode Program Cetak Laporan Inventori .....	84



## INTISARI

Jomblo Klasik merupakan toko yang bergerak di bidang otomotif dan menjual berbagai macam suku cadang sepeda motor bertipe klasik di Kabupaten Banjarnegara. Masalah yang ada di toko Jomblo Klasik saat ini adalah pembukuan transaksi secara manual sehingga tidak efektif dan kurang efisien. Sehingga perhitungan, validasi informasi, transaksi lambat, dan kesulitan membuat laporan menjadi masalah penting.

Oleh karena itu dalam penelitian ini penulis menggunakan metode observasi dan wawancara pada pemilik Toko Jomblo Klasik, untuk mengetahui permasalahan dan kelayakannya hingga kemudian membuat sistem aplikasi agar lebih efektif dalam melakukan transaksi. Seperti proses penjualan, pengolahan data barang, pembelian, inventaris, untuk menghasilkan laporan penting terkomputerisasi. Implementasi sistem ini dibuat dengan menggunakan perangkat lunak Sublime dan MySql.

Hasil akhir yang diperoleh adalah sebuah sistem aplikasi untuk menangani *input* data kemudian diproses sehingga menghasilkan *output* berupa laporan-laporan. Diharapkan aplikasi ini, mampu membantu untuk mengurangi kerugian yang dialami dari pembukuan transaksi secara manual yang kurang cepat dan akurat. Sehingga dapat menghasilkan informasi yang lebih tepat.

**Kata kunci:** Otomotif, Penjualan, Informasi

## **ABSTRACT**

*Jomblo Klasik is a shop that runs in the automotive field and sells various kinds of spare parts of classic type motorcycle in the Regency of Banjarnegara. The problem at Jomblo Klasik shop at the moment is the bookkeeping of manual transactions so that it is ineffective and less efficient. Because of this calculations, information validation, slow transactions, and difficulties in making reports become important issues.*

*Therefore in this study, the author uses the method of observation and interviews with the owner of Jomblo Klasik shop, to find out it's and eligibility then make an application system to be more effective in conducting transactions. Such as the sales process, data processing of item, purchases, inventory, to produce important computerized reports. This implementation system is created using Sublime and MySql software.*

*The final result obtained is an application system for requesting input data and then processed to produce output in the form of reports. It is expected that this application can help to reduce the losses from manual transactions that are less fast and accurate. And it can also produce more precise information.*

**Keywords:** *Automotive, Sales, Information*