

BAB 1

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Dalam dunia Pendidikan, perpustakaan adalah salah satu sarana informasi yang sangat penting dalam mendukung peningkatan prestasi dan kualitas siswa. Perpustakaan berfungsi sebagai sumber informasi yang sangat penting bagi suatu riset ilmiah dan sebagai bahan referensi.

Teknologi berkembang sangat cepat seiring dengan perkembangan jaman. Segala sesuatu kini dapat diselesaikan dengan cepat dan tepat dengan adanya teknologi. Salah satu contoh teknologi adalah adanya sistem informasi yang dapat mendukung segala aktifitas dalam suatu lingkungan sekolah. Salah satu contoh sistem informasi yang dibutuhkan dalam dunia pendidikan adalah sistem informasi perpustakaan. Sistem ini sangat dibutuhkan dalam proses pengelolaan buku pinjaman. Proses pengolahan data sangat dibutuhkan untuk mempermudah transaksi peminjaman dan pengembalian buku.

Sistem informasi perpustakaan pada SMA Negeri 1 Minggir saat ini masih dikelola secara *manual*. Proses pencarian buku, pendataan data-data buku, pendataan data-data anggota perpustakaan, peminjaman buku dan pengembalian buku masih menggunakan cara manual. Kemungkinan terjadinya kesalahan-kesalahan masih ada. Hal ini tentu saja sangat menghambat kinerja pegawai perpustakaan terkait dengan penanganan dan pencatatan terhadap data-data buku, anggota, peminjaman dan pengembalian buku..

Berdasarkan permasalahan yang ditemui pada perpustakaan tersebut maka akan lebih baik jika dibuat sebuah sistem informasi berbasis *desktop*. Sehingga diharapkan dapat membantu menyelesaikan permasalahan-permasalahan yang dihadapi perpustakaan ini. Untuk itu, akan dibangun sebuah sistem informasi perpustakaan pada SMA N 1 Minggir Sleman berbasis desktop.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang di atas dapat dirumuskan, bagaimana merancang sebuah aplikasi perpustakaan pada SMA N 1 Minggir Sleman yang efektif dan efisien sehingga menghasilkan laporan yang berisi informasi yang tepat dan akurat.

1.3 Batasan Masalah

Dari permasalahan di atas maka masalah yang akan dibahas dalam skripsi ini akan dibatasi pada hal berikut :

1. Sistem difokuskan pada penginputan data anggota, data buku, data karyawan, peminjaman, dan pengembalian.
2. Software yang digunakan :
 - a. SQL server 2000
 - b. Bahasa Pemrograman dengan visual basic 6.0
 - c. System operasi windows 7
3. Fitur :
 - a. Input data anggota, data buku, data karyawan, data peminjaman dan data pengembalian.

- b. Laporan data anggota

1.4 Tujuan Penelitian

Tujuan yang akan dicapai adalah membangun sistem informasi perpustakaan pada SMA N 1 Minggir Sleman yang diharapkan dapat membantu petugas perpustakaan dalam mengelola data-data buku, data anggota perpustakaan, peminjaman buku dan pengembalian buku. Serta pembuatan laporan yang nantinya dapat digunakan sebagai evaluasi dalam menentukan kebijakan pelayanan perpustakaan.

1.5 Manfaat Penelitian

Manfaat yang diharapkan dapat dicapai dari penelitian ini adalah :

- a. Manfaat Bagi Objek Penelitian

Penelitian ini diharapkan dapat memberikan pelayanan yang baik dalam hal kemudahan mendapatkan informasi buku di perpustakaan.

- b. Manfaat Bagi Ilmu Pengetahuan

Dapat menjadi acuan bagi penelitian yang akan datang sehingga hasil penelitian ini dapat dikembangkan lagi dan bisa disempurnakan lagi.

- c. Manfaat Bagi Peneliti

Meningkatkan pemahaman teori yang diperoleh selama masa kuliah dan mengimplementasikan dalam dunia nyata.

1.6 Metode Penelitian

Metode pengumpulan data yang digunakan adalah :

1. Metode Observasi

Metode observasi merupakan suatu cara pengumpulan data dengan mengamati secara langsung maupun tidak langsung terhadap obyek yang akan diteliti.

2. Metode Wawancara

Metode wawancara adalah metode pengumpulan data dengan cara mengadakan tanya jawab secara langsung kepada petugas perpustakaan untuk mendapatkan informasi yang tepat dan akurat.

3. Metode kepustakaan

Metode kepustakaan ini dilakukan untuk mendapatkan konsep teoritis dengan cara menganalisa data pada literature (pustaka) untuk membantu dalam pemecahan masalah

1.7 Sistematika Penulis

Sistematika penulisan skripsi ini dapat dipaparkan secara singkat sebagai berikut :

BAB I PENDAHULUAN

Bab ini akan menjelaskan mengenai latar belakang masalah, pokok permasalahan, Batasan masalah, tujuana penelitian, manfaat penelitian, metode pengumpulan data, dan sistematika penulisan laporan.

BAB II LANDASAN TEORI

Bab ini akan diuraikan teori-teori yang relevan dengan obyek penelitian yang digunakan sebagai dasar untuk pembahasan dan menguraikan teori-teori yang mendasari pembahasan secara detail, dapat berupa definisi-definisi yang langsung berkaitan dengan ilmu atau masalah yang diteliti.

BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

Bab ini berisi analisis masalah, penjelasan metode penelitian, rancangan sistem.

BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN

Bab ini akan menjelaskan lebih lanjut mengenai implementasi program, uji coba, dan pembahasan hasil pengujian program yang sudah dibuat.

BAB V PENUTUP

Bab ini berisi kesimpulan hasil penelitian dan saran untuk pengembangan program selanjutnya ke arah yang lebih baik.